

Power Platform R-net LCD (CJSM2)

Instrukcja obsługi | Polski

Wprowadzenie

Niniejsza instrukcja obsługi obejmuje funkcje panelu Power Platform R-net LCD (CJSM2) sterowania i stanowi uzupełnienie instrukcji obsługi wózka inwalidzkiego z napędem elektrycznym.

Należy przeczytać i przestrzegać wszystkich instrukcji i ostrzeżeń zawartych we wszystkich instrukcjach dostarczonych z wózkiem inwalidzkim i jego akcesoriami. Nieprawidłowe użycie może spowodować obrażenia ciała użytkownika i uszkodzenie wózka inwalidzkiego. Aby zmniejszyć to ryzyko, należy uważnie przeczytać całą dostarczoną dokumentację, w szczególności instrukcje bezpieczeństwa i ich ostrzeżenia.

Niezwykle ważne jest również, aby poświęcić wystarczająco dużo czasu na zapoznanie się z różnymi przyciskami, funkcjami i elementami sterującymi oraz różnymi możliwościami regulacji fotela itp. wózka inwalidzkiego i jego akcesoriów przed rozpoczęciem użytkowania.

Wszystkie informacje, ilustracje oraz dane techniczne zostały oparte na informacjach dotyczących produktu dostępnych w momencie drukowania niniejszej instrukcji obsługi. Rysunki i ilustracje zawarte w niniejszej instrukcji mają charakter poglądowy i nie mają na celu dokładnego przedstawienia poszczególnych elementów.

Zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian w produkcji bez wcześniejszego powiadomienia.

Wyprodukowane i opublikowane przez Permobil

Wydanie: 3

Data: 2024-03-11

Numer zamówienia: 341605 pol-PL

Kontakt z firmą Permobil

Permobil AB
Per Uddéns väg 20
861 36 Timrå
Szwecja



+46 60 59 59 00



info@permobil.com



www.permobil.com

Siedziba główna grupy Permobil

Permobil AB
Per Uddéns väg 20
861 36 Timrå
Szwecja



+46 60 59 59 00



info@permobil.com



www.permobil.com

1	Bezpieczeństwo	4				
1.1	Typy znaków ostrzegawczych	4		2.6.10	Temperatura Power Platform	28
1.2	Znaki ostrzegawcze	4		2.6.11	Zabezpieczenia	29
2	Panel sterowania LCD R-net Power Platform	6		2.6.12	W centrum uwagi	29
2.1	Gniazdo ładowania	8		2.6.13	Wiadomości	30
2.2	Gniazdka wtykowe	8		2.6.14	Wi-Fi	30
2.3	Przyciski i przełączniki dźwigniowe	9		2.6.15	Siła sygnału	31
2.3.1	Przełącznik zasilania, trybu i profilu	9		2.7	Menu konfiguracji	31
2.3.2	Dźwignia maksymalnej prędkości	10		2.7.1	Wiadomości	32
2.3.3	Przycisk klaksonu	10		2.7.2	Odległość	32
2.3.4	Przycisk trybu	10		2.7.3	Tryb komórkowy i samolotowy	33
2.3.5	Przycisk profilu	10		2.7.4	Usługa lokalizacji	33
2.3.6	Przyciski funkcyjne	11		2.7.5	Bluetooth	34
2.4	Blokowanie i odblokowywanie systemu sterowania	15		2.7.6	Konfiguracja na podczerwień	34
2.4.1	Blokowanie	15		2.7.7	Czas	35
2.4.2	Odblokowywanie	15		2.7.8	Podświetlenie	35
2.5	Funkcje fotela	16		2.7.9	System	36
2.5.1	Powrót do trybu jazdy	16		2.7.10	Wyjście	36
2.5.2	Przesuwanie fotela	17		2.8	Tryb Bluetooth	37
2.5.3	Pamięć	18		2.8.1	Menu ustawień Bluetooth	38
2.6	Wyświetlacz	20		2.8.2	Konfiguracja parowania	39
2.6.1	Symbol na ekranie	20		2.8.3	Parowanie z urządzeniem	40
2.6.2	Wskaźnik akumulatora	21		2.8.4	Parowanie z dodatkowymi urządzeniami	41
2.6.3	Wskaźnik prędkości maksymalnej	22		2.8.5	Usuwanie urządzenia	41
2.6.4	Ograniczenia prędkości maksymalnej lub jazdy	23		2.8.6	Wybór sparowanego urządzenia Bluetooth	42
2.6.5	Tryb zablokowany	25		2.8.7	Rozszerzone ustawienia	44
2.6.6	Bieżący profil	26		2.8.8	Przyciski obsługi w trybie Bluetooth	46
2.6.7	Symbol ładowania	27		2.8.9	Uwagi dotyczące ustawień zmienionych po dostawie	50
2.6.8	Ponowne uruchomienie	27		2.9	Tryb podczerwieni	51
2.6.9	Zatrzymanie awaryjne	28		2.9.1	Ogólne	51
				2.9.2	Konfiguracja na podczerwień	52
				2.9.3	Wczytywanie kodu podczerwieni	52
				2.9.4	Programowanie sekwencyjnych kodów podczerwieni	55
				2.9.5	Włączanie i wyłączanie kodów podczerwieni	56
				2.9.6	Usuwanie kodów podczerwieni	57

1 Bezpieczeństwo

1.1 Typy znaków ostrzegawczych

W niniejszej instrukcji wykorzystano następujące typy znaków ostrzegawczych:



OSTRZEŻENIE!

Wskazuje na niebezpieczną sytuację, która, jeśli nie zostanie uniknięta, może doprowadzić do śmierci lub doznania poważnych obrażeń ciała, a także do uszkodzenia produktu lub innych szkód na mieniu.



UWAGA!

Oznacza niebezpieczną sytuację, która, jeśli nie zostanie uniknięta, może spowodować uszkodzenie produktu lub innego mienia.



WAŻNE!

Oznacza ważną informację.

1.2 Znaki ostrzegawcze



OSTRZEŻENIE! Aktywuj tryb samolotowy, w którym transmisja radiowa nie jest dozwolona

Power Platform wózka inwalidzkiego zawiera nadajnik radiowy. W niektórych obszarach korzystanie z transmisji radiowej jest niedozwolone, w związku z czym wózek inwalidzki musi zostać przełączony w tryb samolotowy. Przykłady takich obszarów obejmują między innymi:

- Obszary z potencjalnie wybuchową atmosferą, takie jak obszary tankowania, pod pokładami statków, obiekty przeładunkowe lub magazynowe paliwa lub substancji chemicznych lub obszary, w których powietrze zawiera substancje chemiczne lub cząstki stałe, takie jak ziarno, pył lub proszek metaliczny.
- Obszary, w których wymagana jest cisza radiowa, takie jak szpitale, kliniki lub placówki opieki zdrowotnej, aby zapobiec ewentualnym zakłóceniom wrażliwego sprzętu medycznego.
- Na lotniskach lub w samolotach, gdzie zostałeś do tego poinstruowany przez personel lotniska lub linii lotniczych.
- Obszary obróbki strumieniowo-ściernej lub w obszarach oznaczonych powiadomieniami wzywającymi do wyłączenia „radiotelefonów” lub „urządzeń elektronicznych”, aby uniknąć zakłócania operacji obróbki strumieniowo-ściernej.

Użytkownik jest odpowiedzialny za zwrócenie uwagi na miejsca, w których transmisja radiowa jest dozwolona, a także na miejsca, w których jest niedozwolona.



OSTRZEŻENIE! Zawsze wymieniać uszkodzone osłony joysticka

Chroń wózek inwalidzki i jego elementy elektroniczne przed działaniem wszelkiego rodzaju wilgoci, w tym deszczu, śniegu, błota lub rozprysków.

Jeśli na osłonach lub osłonie joysticka występują pęknięcia lub rozerwania, elementy te należy natychmiast wymienić. W przeciwnym razie wilgoć może przedostać się do układu elektronicznego i spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie mienia, w tym pożar.



WAŻNE! Zwolnienie joysticka zatrzymuje ruch siedziska

Zwolnić joystick w dowolnym momencie, aby zatrzymać ruch siedziska.



WAŻNE! Należy korzystać wyłącznie z dostarczonej ładowarki

Gwarancja na wózek inwalidzki zostanie unieważniona, jeśli jakiegokolwiek urządzenie inne niż ładowarka akumulatora dostarczona z wózkiem inwalidzkim lub klucz blokady zostanie podłączone do gniazda ładowarki panelu sterowania.



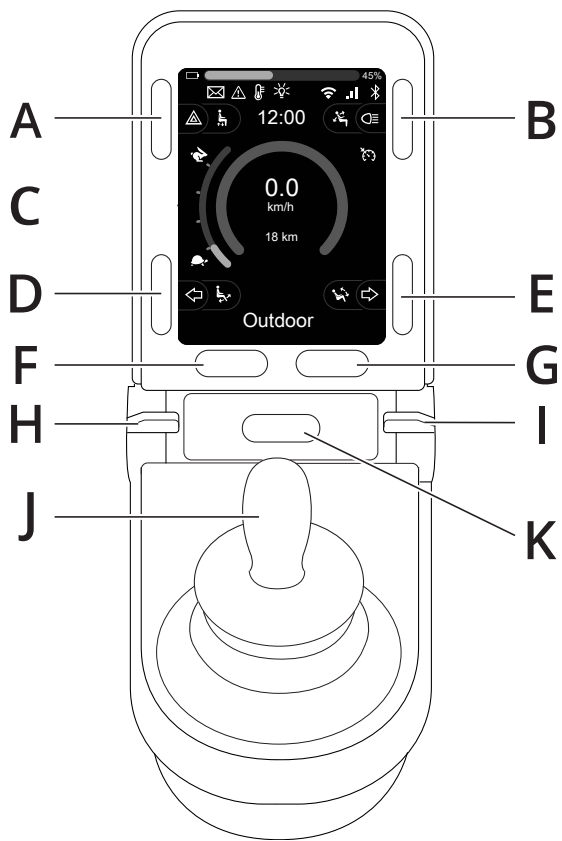
WAŻNE! Możliwość przesyłania danych systemowych

Power Platform na wózku inwalidzkim może rejestrować dane systemowe i, jeśli jest włączona, może w pewnych przypadkach przysyłać niektóre dane, w tym lokalizację GPS. Informacje te pomagają na przykład w diagnostyce systemów wózków inwalidzkich i ciągłej poprawie bezpieczeństwa wózków inwalidzkich. Firma Permobil może uzyskać dostęp do tych informacji i udostępnić je innym:

- za zgodą właściciela wózka inwalidzkiego lub jego osobistego przedstawiciela;
- do celów badawczych dotyczących bezpieczeństwa lub diagnostyki wózków inwalidzkich;
- w odpowiedzi na oficjalny wniosek organów ścigania lub innej agencji rządowej;
- do wykorzystania w rozstrzyganiu sporów z udziałem firmy Permobil, jej podmiotów stowarzyszonych lub organizacji sprzedażowej/serwisowej; oraz
- w inny sposób wymagany lub dozwolony przez prawo.

Aby uzyskać dodatkowe informacje na temat sposobu, w jaki firma Permobil może wykorzystywać Twoje dane, zapoznaj się z komunikatem o ochronie prywatności na stronie <https://privacy.permobil.com/>

2 Panel sterowania LCD R-net Power Platform



- A. Światła awaryjne i podnoszenie siedziska
- B. Światła i nachylenie oparcia
- C. Ekran
- D. Kierunkowskaz lewy i nachylenie podnóżka
- E. Prawy kierunkowskaz i nachylenie fotela
- F. Przycisk trybu
- G. Przycisk profilu
- H. Włączanie lub wyłączanie zasilania głównego;
wybierak trybu lub profilu
- I. Dźwignia maksymalnej prędkości,
zmniejszanie lub zwiększanie
- J. Joystick (drążek sterowniczy)
- K. Przycisk klaksonu

Rysunek poglądowy na poprzedniej stronie przedstawia podstawowe funkcje panelu sterowania. Przyciski, przełączniki dźwigienkowe i joystick mogą mieć dodatkowe funkcje.

Gniazdo ładowarki znajduje się z przodu joysticka.

W podstawie panelu znajdują się dwa gniazda jack. Jeden jest przeznaczony do zewnętrznego przełącznika wł./wył., a drugi do zewnętrznego przełącznika profilu.

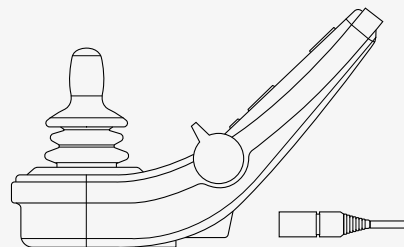
Wózek inwalidzki może być wyposażony w dodatkowy panel sterowania siedziskiem oprócz panelu sterowania.

2.1 Gniazdo ładowania

Gniazdo to powinno być używane wyłącznie do ładowania lub blokowania wózka inwalidzkiego. Do tego gniazda nie należy podłączać żadnego rodzaju kabla programującego. Gniazdo to nie może być używane jako źródło zasilania innych urządzeń elektrycznych. Podłączenie innych urządzeń elektrycznych może uszkodzić system sterowania lub wpłynąć na kompatybilność elektromagnetyczną wózka inwalidzkiego.



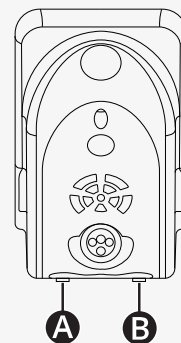
WAŻNE! Należy korzystać wyłącznie z dostarczonej ładowarki



2.2 Gniazodka wtykowe

Zewnętrzne **A** gniazdo włącznika/wyłącznika umożliwia użytkownikowi włączanie lub wyłączanie systemu sterowania za pomocą urządzenia zewnętrznego, takiego jak przycisk buddy.

Zewnętrzne **B** gniazdo przełącznika profili umożliwia użytkownikowi wybór profili za pomocą urządzenia zewnętrznego, takiego jak przycisk buddy. Aby zmienić profil podczas jazdy, wystarczy nacisnąć przycisk.



2.3 Przyciski i przełączniki dźwigniowe

Na panelu sterowania znajduje się łącznie 7 przycisków i 2 przełączniki dźwigniowe.

2.3.1 Przełącznik zasilania, trybu i profilu

Przełącznik dźwigienkowy służy do włączania i wyłączania systemu sterowania.

Przesunąć przełącznik do przodu, aby włączyć zasilanie.

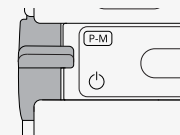
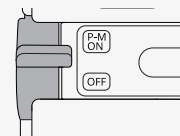
Pociągnąć przełącznik do tyłu, aby wyłączyć zasilanie.

Przełącznik dźwigienkowy służy również do przewijania dostępnych profili i trybów. Przesunąć dźwignię do przodu, aby przewijać dostępne profile i tryby.

Jeśli panel jest wyposażony we wczesną wersję przełącznika, jak pokazano na ilustracji, należy postępować zgodnie z poniższym opisem.

Pociągnij przełącznik do tyłu, aby włączyć lub wyłączyć zasilanie.

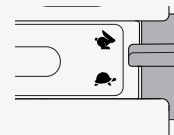
Przełącznik dźwigienkowy służy również do przewijania dostępnych profili i trybów. Przesunąć dźwignię do przodu, aby przewijać dostępne profile i tryby.



2.3.2 Dźwignia maksymalnej prędkości

Ten przełącznik zmniejsza lub zwiększa maksymalną prędkość wózka. Wskaźnik prędkości maksymalnej na wyświetlaczu pokazuje aktualne ustawienie. Przesunąć dźwignię do przodu, aby zwiększyć ustawienie, lub do tyłu, aby zmniejszyć ustawienie.

Jeśli wózek inwalidzki jest wyposażony w platformę Power Platform, na panelu sterowania pojawią się nowe ikony. Patrz część 2.6 *Wyświetlacz*, strona 20.



2.3.3 Przycisk klaksonu

Po naciśnięciu tego przycisku rozlegnie się sygnał dźwiękowy.



2.3.4 Przycisk trybu

Przycisk trybu umożliwia użytkownikowi nawigację między dostępnymi trybami pracy układu sterowania. Liczba dostępnych trybów jest różna.



2.3.5 Przycisk profilu

Przycisk profilu umożliwia użytkownikowi nawigację między profilami dostępnymi dla systemu sterowania. Liczba dostępnych profili jest różna.



2.3.6 Przyciski funkcyjne

Po lewej i prawej stronie wyświetlacza znajdują się cztery przyciski funkcyjne. Symbole na ekranie pokazują aktualną funkcję.

2.3.6.1 Światła awaryjne i podnoszenie siedziska

Ten przycisk steruje światłami awaryjnymi wózka inwalidzkiego, jeśli wózek jest wyposażony w światła, oraz podnoszeniem siedziska, jeśli ta funkcja jest zaprogramowana dla panelu sterowania.

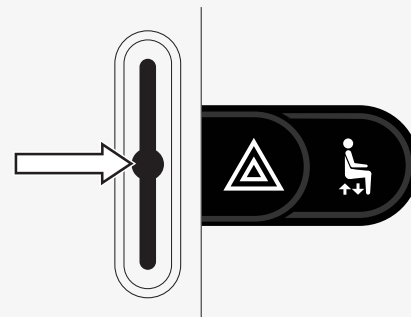
Światła awaryjne są używane, gdy wózek inwalidzki jest ustawiony w taki sposób, że stanowi przeszkodę dla innych osób. Gdy światła awaryjne są włączone, symbol na ekranie będzie migać zsynchronizowany ze światłami awaryjnymi wózka inwalidzkiego.

W ten sposób włącza się i wyłącza światła awaryjne.

1. Nacisnąć przycisk, aby włączyć światła awaryjne.
2. Ponownie nacisnąć przycisk, aby wyłączyć światła awaryjne.

W ten sposób można sterować podnośnikiem siedziska.

1. Nacisnąć i przytrzymać przycisk, aby podnieść siedzisko do żądanej pozycji.
2. Ponownie nacisnąć i przytrzymać przycisk, aby obniżyć fotel do żądanej pozycji.



2.3.6.2 Światła i nachylenie oparcia

Ten przycisk steruje światłami przednimi i tylnymi, jeśli wózek inwalidzki jest wyposażony w światła, oraz nachyleniem oparcia, jeśli ta funkcja jest zaprogramowana dla panelu sterowania.

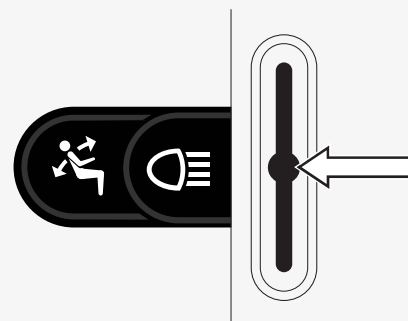
Gdy światła są włączone, na ekranie zaświeci się symbol.

W ten sposób włączasz i wyłączasz światła.

1. Naciśnij przycisk, aby włączyć światła przednie i tylne.
2. Ponownie naciśnij przycisk, aby wyłączyć światła przednie i tylne.

Poniżej opisano sposób odchylenia oparcia.

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk, aby przechylić oparcie pleców do przodu do preferowanej pozycji.
2. Ponownie naciśnij i przytrzymaj przycisk, aby odchylić oparcie do tyłu do żądanej pozycji.



2.3.6.3 Kierunkowskaz lewy i nachylenie podnóżka

Ten przycisk steruje lewym kierunkowskazem, jeśli wózek inwalidzki jest wyposażony w światła, oraz nachyleniem podnóżka, jeśli ta funkcja jest zaprogramowana dla panelu sterowania.

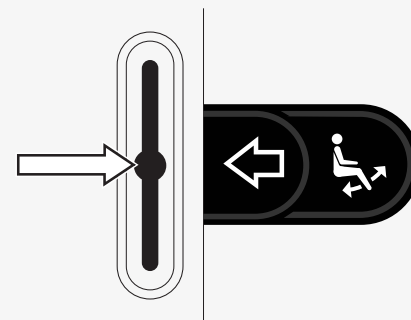
Gdy lewy kierunkowskaz jest włączony, symbol na ekranie będzie migać zsynchronizowany z lewym kierunkowskazem wózka inwalidzkiego.

W ten sposób włącza się i wyłącza lewy kierunkowskaz.

1. Nacisnąć przycisk, aby włączyć lewy kierunkowskaz.
2. Ponownie nacisnąć przycisk, aby wyłączyć lewy kierunkowskaz.

W ten sposób można sterować nachyleniem podnóżka.

1. Nacisnąć i przytrzymać przycisk, aby przechylić podnóżek do przodu do preferowanej pozycji.
2. Ponownie nacisnąć i przytrzymać przycisk, aby przechylić podnóżek do tyłu do preferowanej pozycji.



2.3.6.4 Prawy kierunkowskaz i nachylenie fotela

Ten przycisk steruje prawym kierunkowskazem, jeśli wózek inwalidzki jest wyposażony w światła, oraz pochyleniem siedziska, jeśli ta funkcja jest zaprogramowana dla panelu sterowania.

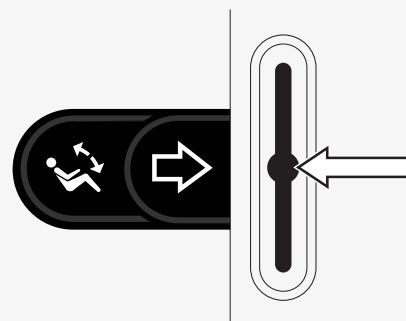
Gdy prawy kierunkowskaz jest włączony, symbol na ekranie będzie migać zsynchronizowany z prawym kierunkowskazem wózka.

W ten sposób włącza się i wyłącza prawy kierunkowskaz.

1. Nacisnąć przycisk, aby włączyć prawy kierunkowskaz.
2. Ponownie nacisnąć przycisk, aby wyłączyć prawy kierunkowskaz.

Poniżej znajdują się instrukcje dotyczące korzystania z funkcji ręcznego pochylenia fotela.

1. Nacisnąć i przytrzymać przycisk, aby przechylić fotel do przodu do żądanej pozycji.
2. Ponownie nacisnąć i przytrzymać przycisk, aby przechylić siedzenie do tyłu do żądanej pozycji.



2.4 Blokowanie i odblokowywanie systemu sterowania

2.4.1 Blokowanie

- Włączyć układ sterowania i przesunąć dźwignię do tyłu.
- Po jednej sekundzie system sterowania wyemituje sygnał dźwiękowy. Zwolnić dźwignię.
- Odchylić joystick do przodu, aż system sterowania wyda sygnał dźwiękowy.
- Odchylić joystick do tyłu, aż system sterowania wyda sygnał dźwiękowy.
- Zwolnij joystick; rozlegnie się długi sygnał dźwiękowy.
- Wózek inwalidzki jest zablokowany.
- Wózek inwalidzki jest wyłączony.

2.4.2 Odblokowywanie

- Jeśli układ sterowania jest wyłączony, przesunąć dźwignię do przodu.
- Odchylić joystick do przodu, aż system sterowania wyda sygnał dźwiękowy.
- Odchylić joystick do tyłu, aż system sterowania wyda sygnał dźwiękowy.
- Zwolnij joystick; rozlegnie się długi sygnał dźwiękowy.
- Wózek inwalidzki jest odblokowany.



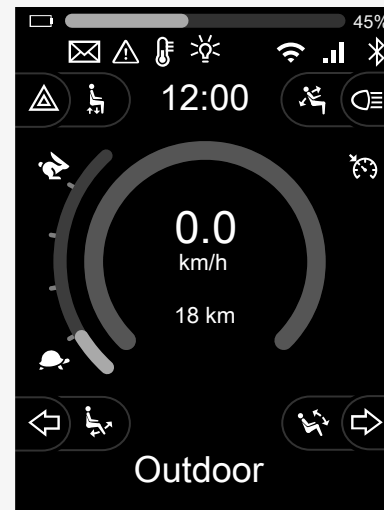
2.5 Funkcje fotela

Nie wszystkie funkcje fotela są dostępne we wszystkich modelach foteli.

W niektórych siedzeniach funkcjami siedzenia można sterować za pomocą joysticka na panelu sterowania. Niektóre modele mogą zapamiętać sześć pozycji siedzenia. Mechanizm regulacji fotela zapisuje każde zapisane położenie fotela. Umożliwia to łatwe wywołanie wcześniej zapisanej pozycji fotela.

2.5.1 Powrót do trybu jazdy

Naciśnij przycisk trybu jeden lub kilka razy, aż na wyświetlaczu panelu sterowania pojawi się standardowy obraz wyświetlacza ze wskaźnikiem prędkości.



2.5.2 Przesuwanie fotela

1. Naciśnij przycisk trybu jeden lub kilka razy, aż na wyświetlaczu panelu sterowania pojawi się ikona funkcji siedzenia.
2. Przesuń joystick w lewo lub w prawo, aby wybrać funkcję siedzenia. Na wyświetlaczu pojawi się ikona wybranej funkcji fotela. Wyświetlane ikony różnią się w zależności od modelu fotela i dostępnych funkcji.
3. Przesuń joystick do przodu lub do tyłu, aby aktywować funkcję.

W trybie siedzenia wyświetlane są strzałki.

- Białe strzałki wskazują, które kierunki można ustawić dla danej funkcji.
- Szare strzałki wskazują, że kierunek jest niemożliwy.
- W przypadku próby uruchomienia funkcji po osiągnięciu położenia krańcowego strzałka miga na szaro.

Jeśli wraz z symbolem fotela pojawia się symbol M, oznacza to, że wybrano funkcję pamięci. Przesuń joystick w lewo lub w prawo, aby wybrać funkcję siedzenia.

Dalsze informacje na temat funkcji pamięci, patrz 2.5.3 *Pamięć*, strona 18.



2.5.3 Pamięć

2.5.3.1 Zapisywanie pozycji fotela w pamięci

Niektóre systemy sterowania fotelami mogą zapamiętać sześć pozycji fotela. Mechanizm regulacji fotela zapisuje każde zapisane położenie fotela. Umożliwia to łatwe wywołanie wcześniej zapisanej pozycji fotela.

Aby zapisać pozycję fotela w pamięci:

1. Ustaw funkcję siedziska w preferowanej pozycji.
2. Wybrać funkcję pamięci fotela, naciskając przycisk trybu jeden lub kilka razy, aż na wyświetlaczu panelu sterowania pojawi się ikona fotela.
3. Przesuń joystick w lewo lub w prawo, aby wybrać zapamiętane położenie (M Home, M1, M2, M3, M4 lub M5). Na wyświetlaczu panelu sterowania pojawia się symbol pamięci M dla wybranej pozycji w pamięci.
4. Przesuń joystick do tyłu i przytrzymaj przez trzy sekundy, aby aktywować funkcję zapisywania. Symbol pamięci M miga. Przesuń joystick do przodu i przytrzymaj przez trzy sekundy, aby zapisać bieżącą pozycję.
5. Symbol pamięci M pozostanie na wyświetlaczu przez dwie sekundy, aby potwierdzić zapisanie pozycji, a następnie symbol pamięci M zniknie.



2.5.3.2 Wywoływanie pozycji fotela z pamięci

Aby wywołać pozycję fotela z pamięci:

1. Naciśnij przycisk trybu jeden lub kilka razy, aż na wyświetlaczu panelu sterowania pojawi się ikona funkcji fotela.
2. Przesuń joystick w lewo lub w prawo, aby wybrać zapamiętane położenie (M Home, M1, M2, M3, M4 lub M5). Na wyświetlaczu panelu sterowania pojawia się ikona fotela i symbol pamięci M dla wybranej pozycji.
3. Nacisnąć joystick w kierunku do przodu. Fotel ustawia się w zapisanej wcześniej pozycji. Ze względów bezpieczeństwa joystick musi być przytrzymywany w pozycji wysuniętej do przodu do momentu całkowitego ustawienia fotela w zapamiętanej pozycji. Po ustawieniu fotela w pozycji zapisanej w pamięci, fotel przestaje się poruszać.



WAŻNE! Zwolnienie joysticka zatrzymuje ruch siedziska

4. W przypadku wybrania zapamiętanej pozycji siedzenia w trybie zablokowanym wózek inwalidzki będzie się poruszał do momentu osiągnięcia zapamiętanej pozycji. Patrz 2.6.5 *Tryb zablokowany*, strona 25.



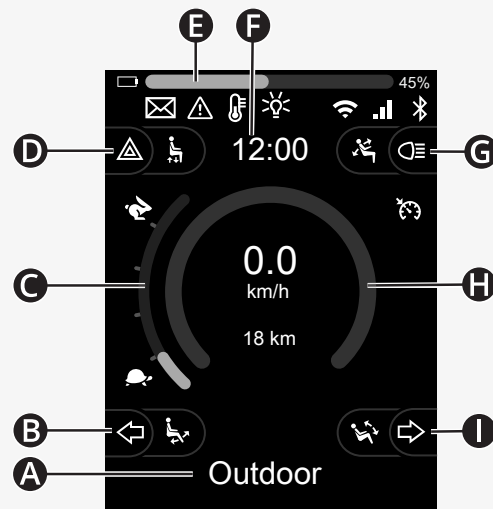
2.6 Wyświetlacz

Stan układu sterowania jest pokazywany na wyświetlaczu. Układ sterowania jest włączony, gdy wyświetlacz jest podświetlony.

2.6.1 Symbole na ekranie

Ekran napędu R-net zawiera wspólne elementy, które pojawiają się zawsze, oraz elementy, które pojawiają się tylko w określonych warunkach.

- A** Nazwa profilu
- B** Kierunkowskaz lewy i nachylenie podnóżka
- Wskaźnik prędkości maksymalnej **C**
- D** Światła awaryjne i podnoszenie siedziska
- E** Wskaźnik akumulatora
- F** Godzina
- G** Światła i nachylenie oparcia
- H** Aktualna prędkość lub ograniczenia w trybie fotela
- I** Prawy kierunkowskaz i nachylenie fotela



2.6.2 Wskaźnik akumulatora

Poziom naładowania baterii jest wyświetlany w następujący sposób:

Zielony	45-100%
Żółty	25-44%
Czerwony	0-24%

Pasek baterii miga, gdy zmienia kolor z zielonego na żółty i pomiędzy żółtymi poziomami. Wielokrotnie miga na czerwono.

Poziom naładowania baterii jest również wyświetlany w procentach po prawej stronie paska baterii. Wartość procentowa zmienia się w krokach co pięć.

Gdy poziomy świecą się stopniowo, wózek inwalidzki jest ładowany. Wózka inwalidzkiego nie można prowadzić, dopóki ładowarka nie zostanie odłączona, a system sterowania może wymagać wyłączenia i ponownego włączenia.



2.6.3 Wskaźnik prędkości maksymalnej

Aktualna prędkość maksymalna jest wyświetlana na skali między symbolami zajączka i żółwia.

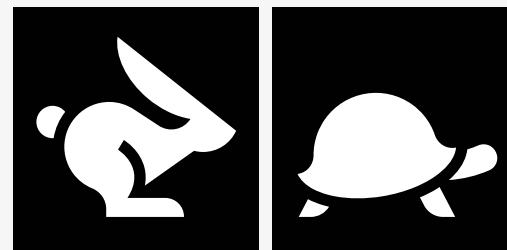
Maksymalną prędkość można ustawić za pomocą dźwigni zmiany prędkości.



2.6.3.1 Symbole zająca i żółwia

Symbol zająca oznacza wyższą prędkość.

Symbol żółwia wskazuje niższą prędkość.



2.6.4 Ograniczenia prędkości maksymalnej lub jazdy

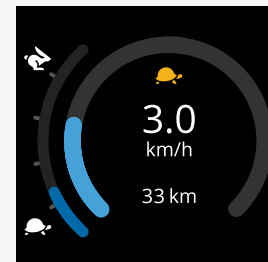
W trybie jazdy ograniczenia prędkości maksymalnej są wyświetlane w formie kombinacji zmniejszonej prędkości na pasku prędkości po lewej stronie i pomarańczowego symbolu żółwia.

Poniżej przedstawiono przykład, w którym prędkość maksymalna jest ograniczona do 3 km/h, co jest sygnalizowane przez dwie rzeczy:

- zredukowany pasek po lewej stronie dla ustawienia prędkości maksymalnej oraz
- pomarańczowy żółw wyświetlany na środku ekranu.

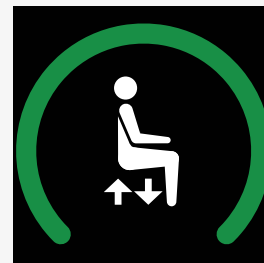
Poniżej przedstawiono przykład bez ograniczenia prędkości maksymalnej.

Liczba w dolnej części ekranu wskazuje, jak daleko wózek inwalidzki został przejechany. W tym przykładzie odległość ta wynosi 33 km.



W trybie siedzenia kolor okręgu wskazuje różne rzeczy:

- Kolor zielony wskazuje, że maksymalna prędkość nie jest ograniczona przez wyświetlaną aktywną funkcję fotela.
- Kolor żółty wskazuje, że maksymalna prędkość jest ograniczona przez wyświetlaną aktywną funkcję fotela.
- Kolor czerwony wskazuje, że jazda jest zablokowana przez wyświetlaną aktywną funkcję fotela.



2.6.5 Tryb zablokowany

Tryb blokady nie jest dostępny we wszystkich modelach wózków inwalidzkich.

Tryb zablokowany można zastosować do trybu jazdy lub funkcji fotela.

Niektóre wózki inwalidzkie mają zablokowany napęd. Istnieją dwa rodzaje napędów zatraskowych.

1. Symbol tempomatu wskazuje możliwość bezstopniowej regulacji prędkości.

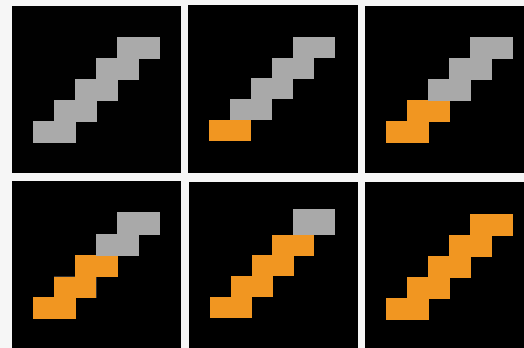
Symbol jest szary, gdy tempomat jest włączony.

Symbol jest pomarańczowy, gdy jazda odbywa się z włączonym tempomatem.

2. Symbol blokady stopnia wskazuje, że prędkość można regulować w ustawionych odstępach czasu.

Symbol jest szary, gdy blokada stopnia jest aktywna.

Wybrany interwał jest wskazywany przez liczbę wyświetlanych pomarańczowych kroków.

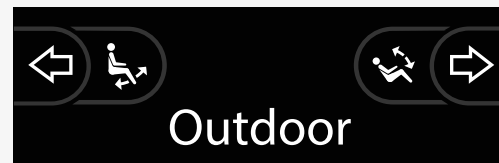


Fotel wózka inwalidzkiego może oferować różne funkcje. Symbol zmienia kolor na pomarańczowy, gdy funkcja fotela jest zablokowana.



2.6.6 Bieżący profil

Numer profilu opisuje, w jakim profilu aktualnie pracuje układ sterowania. Tekst profilu to nazwa lub opis profilu, w którym aktualnie pracuje system sterowania.



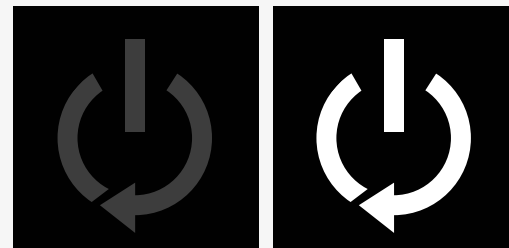
2.6.7 Symbol ładowania

Podczas ładowania systemu wyświetlany jest wirujący okrąg.



2.6.8 Ponowne uruchomienie

Ten symbol miga, gdy układ sterowania wymaga ponownego uruchomienia, na przykład po rekonfiguracji modułu.



2.6.9 Zatrzymanie awaryjne

Jeśli układ sterowania jest zaprogramowany na pracę z zablokowanym napędem lub siłownikiem, wyłącznik awaryjny jest zazwyczaj podłączony do zewnętrznego gniazda przełącznika profilu. Ten symbol miga, gdy wyłącznik awaryjny jest uruchomiony lub odłączony.



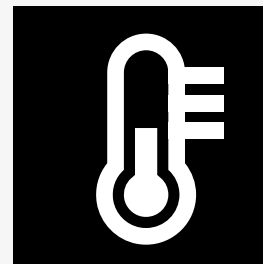
2.6.10 Temperatura Power Platform

Ten symbol oznacza, że została uruchomiona funkcja bezpieczeństwa Power Platform.

Ta funkcja bezpieczeństwa zmniejsza moc doprowadzaną do silników i resetuje się automatycznie po ostygnięciu układu sterowania.

Gdy pojawi się ten symbol, należy jechać powoli lub zatrzymać wózek inwalidzki.

Jeśli temperatura platformy Power Platform nadal wzrasta, może osiągnąć poziom, w którym musi ostygnąć, w którym nie będzie można dalej prowadzić wózka inwalidzkiego.



2.6.11 Zabezpieczenia

Ten symbol oznacza, że została uruchomiona funkcja bezpieczeństwa. Przykładem funkcji bezpieczeństwa jest zbyt wysoka temperatura silnika.

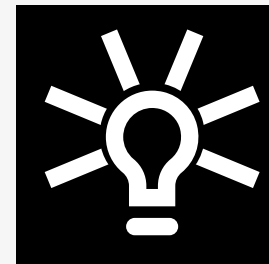
Ta funkcja bezpieczeństwa zmniejsza moc doprowadzaną do silników i resetuje się automatycznie po pewnym czasie.

Po zresetowaniu systemu symbol znika. Gdy pojawi się ten symbol, należy jechać powoli lub zatrzymać wózek inwalidzki. Firma Permobil zaleca powolną jazdę przez krótki czas po zgaśnięciu symbolu, aby uniknąć niepotrzebnego obciążenia wózka inwalidzkiego.

Jeśli symbol pojawia się wielokrotnie, a wózek inwalidzki nie jest prowadzony w żadnym z warunków wymienionych w rozdziale Ograniczenia jazdy w instrukcji obsługi wózka inwalidzkiego, może być coś nie tak z wózkiem. Skontaktuj się z serwisem.

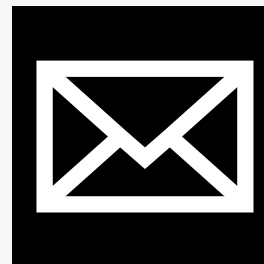
2.6.12 W centrum uwagi

Jeśli system sterowania ma więcej niż jedną metodę bezpośredniego sterowania, taką jak dodatkowy moduł joysticka lub podwójny moduł opiekuna, wówczas moduł, który steruje wózkiem inwalidzkim, będzie wyświetlał symbol „w centrum uwagi”.



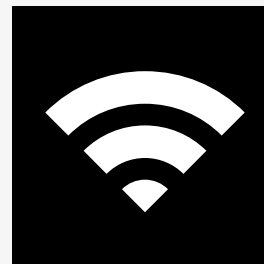
2.6.13 Wiadomości

Ten symbol miga, gdy użytkownik ma do dyspozycji komunikat.



2.6.14 Wi-Fi

Ten symbol wskazuje obecność i siłę wykrytego sygnału Wi-Fi.



2.6.15 Siła sygnału

Ten symbol oznacza obecność i siłę wykrytego sygnału sieci radiowej.



2.7 Menu konfiguracji

Menu ustawień umożliwia użytkownikowi zmianę np. zegara, jasności wyświetlacza i koloru tła.

Nacisnąć i przytrzymać przycisk funkcyjny świateł awaryjnych, aby otworzyć menu ustawień. Jeśli przyciski funkcyjne panelu sterowania są zaprogramowane z funkcjami fotela, należy najpierw nacisnąć przycisk trybu jeden lub kilka razy, aż na ekranie pojawi się ikona ustawień, a następnie nacisnąć i przytrzymać przycisk funkcji świateł awaryjnych, aby otworzyć menu ustawień.

Przesuwaj joystick, aby przewijać menu. Wychylenie joysticka w prawo spowoduje przejście do podmenu z powiązаныmi opcjami funkcji.

Wybierz opcję *Exit* (Wydź) na dole menu, a następnie przesun joystick w prawo, aby wyjść z menu ustawień.

Pozycje menu są opisane w kolejnych rozdziałach.

2.7.1 Wiadomości

Niedostępne we wszystkich panelach sterowania.

Przesunięcie joysticka w prawo spowoduje przejście do podmenu umożliwiającego dostęp do komunikatów.

2.7.2 Odległość

W poniższym rozdziale opisano podmenu związane z odległością.

Odległość całkowita ta wartość jest zapisana w module zasilania. Jest ona związana z całkowitym przebiegiem pokonanym w czasie, gdy aktualny moduł zasilania był zamontowany w podwoziu.

Odległość jazdy wartość ta jest zapisywana w module joysticka; odnosi się do przebiegu całkowitego pokonanego od ostatniego resetu.

Odległość wyświetlacza ustawia, czy na wyświetlaczu modułu joysticka ma być wyświetlany przebieg całkowity czy przebieg dzienny.

Wyczyść przebieg dzienny wychylenie joysticka w prawo spowoduje skasowanie wartości przebiegu dziennego.

2.7.3 Tryb komórkowy i samolotowy

Włącza lub wyłącza funkcję komórkową. Gdy funkcja komórkowa jest wyłączona, wózek inwalidzki znajduje się w trybie samolotowym.

W niektórych obszarach korzystanie z transmisji radiowej jest niedozwolone, w związku z czym wózek inwalidzki musi zostać przełączony w tryb samolotowy.



WAŻNE! Możliwość przesyłania danych systemowych



OSTRZEŻENIE! Aktywuj tryb samolotowy, w którym transmisja radiowa nie jest dozwolona

2.7.4 Usługa lokalizacji

Włącza lub wyłącza usługę lokalizacji.

2.7.5 Bluetooth

Wychylenie joysticka w prawo spowoduje przejście do podmenu konfiguracji ekranu trybu Bluetooth.

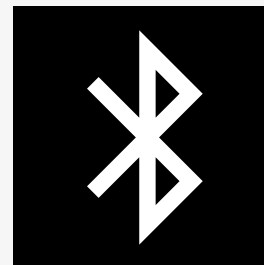
Patrz część 2.8 *Tryb Bluetooth*, strona 37.

2.7.6 Konfiguracja na podczerwień

Dotyczy paneli sterowania wyposażonych w zintegrowany czujnik podczerwieni.

Przesunięcie joysticka w prawo spowoduje przejście do podmenu do nauki i usuwania kodów podczerwieni.

Patrz część 2.9 *Tryb podczerwieni*, strona 51.



2.7.7 Czas

Poniższa sekcja opisuje podmenu związane z czasem.

Ustawiony czas	umożliwia użytkownikowi ustawienie bieżącego czasu.
Pokaż czas	ustawia format wyświetlania czasu lub wyłącza go. Dostępne opcje to 12 godz., 24 godz. lub wył.

2.7.8 Podświetlenie

W poniższej części opisano podmenu związane z podświetleniem.

Podświetlenie	ustawia podświetlenie ekranu. Można go ustawić w zakresie od 0 do 100%.
Automatyczne podświetlenie	Moduł joysticka zawiera czujnik światła otoczenia do automatycznej regulacji jasności ekranu. Opcje programowalne są wyłączone lub włączone. Po włączeniu wyświetlacz dostosowuje jasność ekranu w oparciu o odczyt czujnika światła. W pozycji wyłączonej jasność ekranu nie zmienia się wraz ze zmianą natężenia światła.
Czas podświetlenia	ustawia czas, przez jaki podświetlenie pozostanie aktywne, gdy z urządzenia wejściowego nie zostaną odebrane żadne kolejne polecenia. Można go ustawić w zakresie od 0 do 240 sekund.

2.7.9 System

- Diagnostyka usterek** umożliwia użytkownikowi odczytywanie informacji diagnostycznych z systemu sterowania.
- Liczniki czasu** pozwala użytkownikowi zobaczyć, ile godzin wózek inwalidzki był prowadzony.

2.7.10 Wyjście

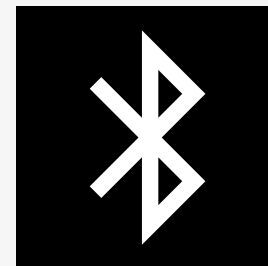
Wyjście z menu ustawień.

2.8 Tryb Bluetooth

Wózek inwalidzki jest wyposażony w Power Platform, która zawiera Bluetooth. Funkcje Bluetooth są wstępnie zaprogramowane w ustawieniach podstawowych w profilu *Bluetooth devices* (Urządzenia Bluetooth). Konfiguracja ta jest opisana poniżej.

Konfiguracja podstawowa jest przygotowana do parowania wielu urządzeń Bluetooth. Ustawienia można zmienić w menu ustawień Bluetooth. Można na przykład aktywować polecenia myszy, dostosować czas przesuwania i dostosować prędkość kursora myszy.

Aby sterować urządzeniem Bluetooth z panelu sterowania wózka inwalidzkiego, należy włączyć tryb Bluetooth, a urządzenie Bluetooth musi być sparowane z wózkiem inwalidzkim. Patrz 2.8.1 *Menu ustawień Bluetooth*.



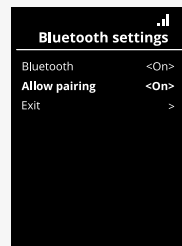
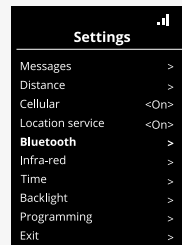
2.8.1 Menu ustawień Bluetooth

Nacisnąć i przytrzymać przycisk funkcyjny świateł awaryjnych, aby otworzyć menu ustawień głównych. Wybierz *Bluetooth*, aby otworzyć menu ustawień Bluetooth.

Jeśli przyciski funkcyjne panelu sterowania są zaprogramowane z funkcjami fotela, naciśnij przycisk trybu jeden lub kilka razy, aż na ekranie pojawi się ikona ustawień. Następnie naciśnij i przytrzymaj przycisk funkcyjny obok ikony ustawień, aby otworzyć menu ustawień. Wybierz *Bluetooth*, aby otworzyć menu ustawień Bluetooth.

W menu ustawień Bluetooth można włączyć lub wyłączyć tryb Bluetooth i *Allow pairing* (Zezwól na parowanie).

Aby sparować urządzenie Bluetooth z wózkiem inwalidzkim, postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji parowania Bluetooth i parowania z urządzeniem. Patrz 2.8.2 *Konfiguracja parowania* i 2.8.3 *Parowanie z urządzeniem*.

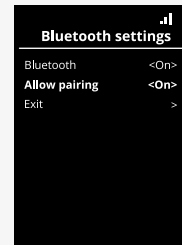


2.8.2 Konfiguracja parowania

W tej części opisano konfigurację parowania urządzenia Bluetooth z wózkiem inwalidzkim.

W menu ustawień Bluetooth:

- Włącz *Bluetooth*.
Aktywuje to tryb Bluetooth wózka inwalidzkiego.
- Włącz opcję *Allow pairing* (Zezwól na parowanie).
Dzięki temu wózek inwalidzki może być wykrywany przez znajdujące się w pobliżu urządzenia Bluetooth.
- Ikona Bluetooth zaczyna migać w prawym górnym rogu wyświetlacza, gdy wózek inwalidzki może zostać wykryty przez inne urządzenia Bluetooth.
- Pozostań w tym menu, aby sparować urządzenie Bluetooth z wózkiem.
Patrz 2.8.3 *Parowanie z urządzeniem*.



2.8.3 Parowanie z urządzeniem

Włącz Bluetooth w urządzeniu, które chcesz sparować z wózkiem inwalidzkim.

W menu ustawień Bluetooth urządzenia:

- Włącz *Bluetooth*.
- Wybrać *Add Bluetooth device* (Dodaj urządzenie Bluetooth).
- Poczekaj, aż *Permobil* pojawi się na liście pobliskich urządzeń Bluetooth.
- Następnie kliknij przycisk *Permobil*, aby sparować urządzenie z wózkiem inwalidzkim.

W menu ustawień Bluetooth panelu sterowania:

- Identyfikator urządzenia pojawi się na nowej liście na tym ekranie w sekcji *Mouse/Key devices* (Urządzenia Mysz/Klawisz), a ikona Bluetooth przestanie migać.
- Jeśli identyfikator urządzenia nie pojawi się po 30 sekundach, wyjdź z bieżącego menu i otwórz je ponownie.
- Po pomyślnym sparowaniu urządzenia ustawienie *Allow pairing* (Zezwól na parowanie) zostanie automatycznie wyłączone.

Urządzenie pozostanie sparowane z wózkiem inwalidzkim po jego wyłączeniu i włączeniu. Za każdym razem, gdy wózek inwalidzki zostanie ponownie połączony z urządzeniem, ikona Bluetooth zacznie migać, a następnie świecić światłem ciągłym. Urządzenie może być gotowe do użycia, zanim symbol zacznie świecić światłem ciągłym.



2.8.4 Parowanie z dodatkowymi urządzeniami

Wózek inwalidzki można sparować z kilkoma urządzeniami Bluetooth. Patrz 2.8.3 *Parowanie z urządzeniem*.

Istnieje maksymalna liczba urządzeń, które można sparować z wózkiem inwalidzkim. Jeśli limit zostanie osiągnięty, następne nowe urządzenie, które zostanie sparowane, zastąpi urządzenie najrzadziej używane.

2.8.5 Usuwanie urządzenia

Proces usuwania urządzenia Bluetooth z wózka inicjowany jest z poziomu sparowanego urządzenia. Proces ten różni się w zależności od typu urządzenia. Aby usunąć firmę *Permobil* z listy urządzeń Bluetooth, należy zapoznać się z instrukcją obsługi tego urządzenia.

Aby zakończyć usuwanie parowania:

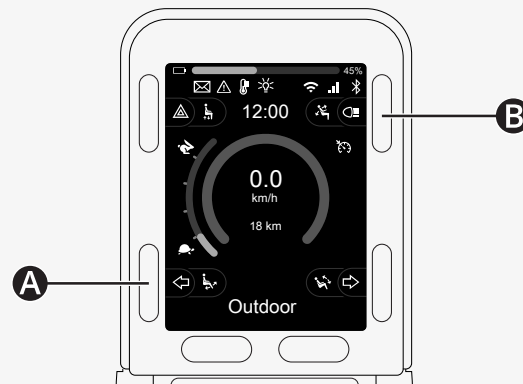
- Otwórz menu *Bluetooth settings* (Ustawienia Bluetooth) na panelu sterowania wózka inwalidzkiego.
- Wybierz urządzenie do usunięcia parowania z listy w sekcji *Mouse/key devices* (Urządzenia Mysz/Klawisz).
- Otwórz *Advanced settings* (Ustawienia zaawansowane), a następnie wybierz opcję *Forget* (Zapomnij).
- Potwierdź, które urządzenie chcesz usunąć z wózka inwalidzkiego.

2.8.6 Wybór sparowanego urządzenia Bluetooth

Wejść do trybu Bluetooth na panelu sterowania, aby uzyskać dostęp do jednego z sparowanych urządzeń Bluetooth.

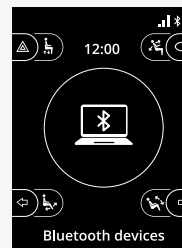
Naciśnij przycisk trybu **A** kilka razy, aż wejdiesz w tryb Bluetooth lub naciśnij i przytrzymaj przycisk funkcyjny **B**, aby wejść w tryb Bluetooth.

Jeśli przyciski funkcyjne panelu sterowania są zaprogramowane z funkcjami fotela, można użyć tylko przycisku trybu **A**, aby wejść w tryb Bluetooth.



Jeśli funkcja Bluetooth jest włączona w kilku sparowanych urządzeniach Bluetooth, na ekranie zostanie wyświetlona lista sparowanych urządzeń. Aby podłączyć i użyć sparowanego urządzenia, wybierz jego identyfikator i przesunij joystick w prawo.

Po wybraniu urządzenia Bluetooth na ekranie pojawi się ikona reprezentująca wybrane urządzenie. Jeśli włączone jest tylko jedno urządzenie Bluetooth, ten ekran pojawi się natychmiast po włączeniu trybu Bluetooth.



2.8.7 Rozszerzone ustawienia

Możesz dostosować sposób sterowania sparowanym urządzeniem Bluetooth. Można na przykład dostosować prędkość kursora myszy, przypisać funkcje klawiszy i ustawić czas impulsowania. Naciśnięcie jest szybkim wychyleniem joysticka.

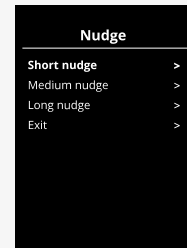
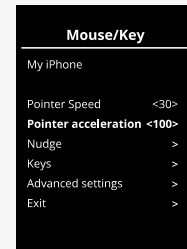
W menu ustawień Bluetooth wybierz identyfikator sparowanego urządzenia Bluetooth i przesunij joystick w prawo.

Wyświetlane są następujące opcje menu:

- Prędkość wskaźnika
- Przyspieszenie wskaźnika
- Przesunięcie
- Klucze
- Rozszerzone ustawienia

Działania impulsowe joysticka są zdefiniowane w trzech grupach ustawień: krótkie, średnie i długie.

Wybierz ustawienie z prawym odchyleniem, aby je wyregulować.

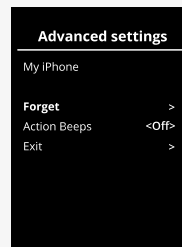


Nudge Time (Czas impulsowania) określa czas potrzebny do zarejestrowania wydania polecenia. Pomiar jest podawany w milisekundach.

Aby wyłączyć funkcje impulsowania, ustaw wartość parametru *Nudge Time* (Czas impulsowania) na 0.

Aby odłączyć urządzenie Bluetooth od wózka inwalidzkiego, przejdź do menu *Advanced settings* (Ustawienia zaawansowane). Wybierz opcję *Forget* (Zapomnij), a następnie potwierdź, które urządzenie chcesz usunąć z wózka inwalidzkiego.

Wybierz opcję *Action beeps* (Dźwięki akcji), aby włączyć lub wyłączyć dźwięki impulsu.



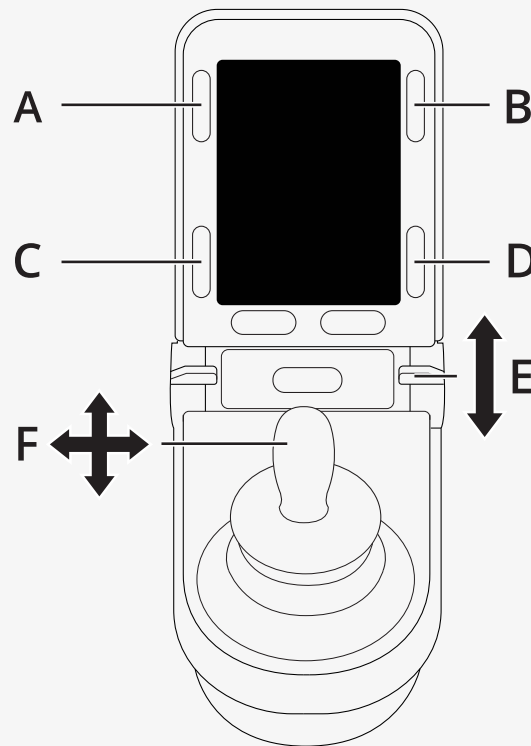
2.8.8 Przyciski obsługi w trybie Bluetooth

- A. Dostęp do ustawień, strona 47.
- B. Powrót do trybu jazdy, strona 47.
- C. Kliknąć lewym przyciskiem myszy, strona 48.
- D. Kliknij prawym przyciskiem myszy, strona 48.
- E. Przewijanie w górę lub w dół, strona 49.
- F. Funkcje joysticka, strona 49.

Przyciski od A do D, przełącznik dźwigienkowy E i joystick F mają wstępnie zdefiniowane funkcje, gdy urządzenie Bluetooth jest wybrane w trybie Bluetooth.

Dostawca usług może wprowadzać zmiany do wstępnie zdefiniowanych funkcji za pomocą narzędzia QuickConfig.

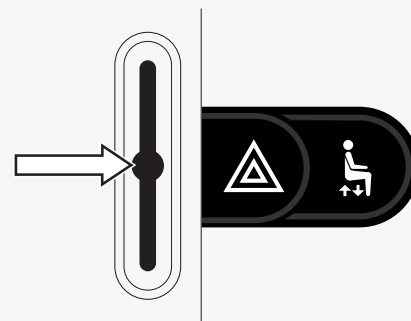
Wstępnie zdefiniowane funkcje są opisane poniżej.



2.8.8.1 A — dostęp do ustawień

Nacisnąć i przytrzymać przycisk (A), aby otworzyć menu ustawień. Więcej informacji na temat menu ustawień, patrz 2.7 *Menu konfiguracji*, strona 31.

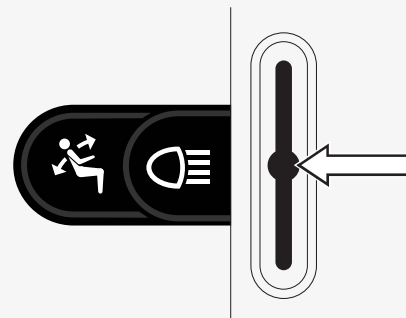
Krótkie naciśnięcie włącza lub wyłącza światła awaryjne.



2.8.8.2 B — powrót do trybu jazdy

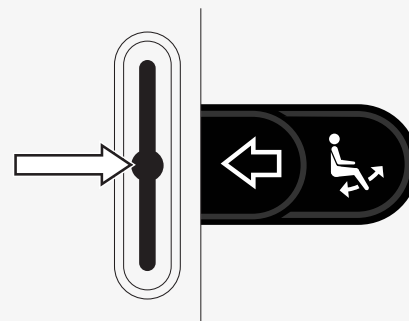
Nacisnąć i przytrzymać przycisk (B), aby przejść do trybu jazdy.

Krótkie naciśnięcie powoduje włączenie lub wyłączenie świateł.



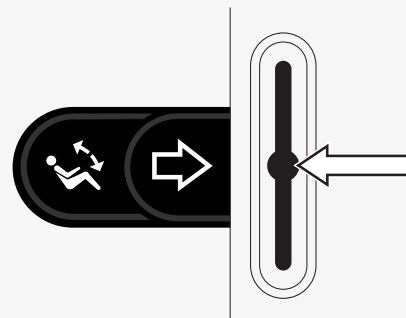
2.8.8.3 C — kliknięcie lewym przyciskiem myszy

Naciśnij przycisk (C), aby kliknąć lewym przyciskiem myszy.



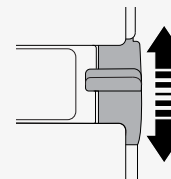
2.8.8.4 D — kliknięcie prawym przyciskiem myszy

Naciśnij przycisk (D), aby kliknąć prawym przyciskiem myszy.



2.8.8.5 E — przewijanie w górę lub w dół

Naciśnij przełącznik dźwigienkowy, aby przewinąć w górę.
Pociągnąć przełącznik dźwigienkowy, aby przewinąć w dół.



2.8.8.6 F — funkcje joysticka

Odchylić joystick, aby przesunąć wskaźnik w żądanym kierunku.

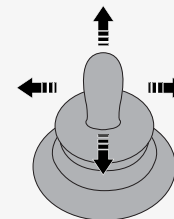
Przewiń do przodu, aby przewinąć w górę.

Przesuń do tyłu, aby przewinąć w dół.

Kliknij lewym przyciskiem myszy: w lewo.

Kliknij prawym przyciskiem myszy: nacisnąć w prawo.

Naciśnięcie to szybkie odchylenie. Ustawienia funkcji nudge można dostosować w menu ustawień Bluetooth. Patrz 2.8.7 *Rozszerzone ustawienia*, strona 44.



2.8.9 Uwagi dotyczące ustawień zmienionych po dostawie

Przycisk, przełącznik lub joystick	Funkcja

2.9 Tryb podczerwieni

Dotyczy tylko paneli sterowania R-net z kolorowym wyświetlaczem 3,5" lub 2,8" ze zintegrowaną podczerwienią.

2.9.1 Ogólne

Sterowanie na podczerwień, zintegrowane z modułem joysticka, umożliwia replikację powszechnie używanych urządzeń na podczerwień, takich jak piloty zdalnego sterowania do telewizorów, urządzeń audio, piloty kablowe, piloty satelitarne lub piloty środowiskowe.

W niniejszej instrukcji opisano metodę uczenia kodów podczerwieni.

Wózek inwalidzki jest przygotowany do pracy w trybie podczerwieni, ale w momencie dostawy w systemie nie są zapisane kody podczerwieni.



2.9.2 Konfiguracja na podczerwień

Menu ustawień podczerwieni jest dostępne poprzez menu ustawień.

Patrz 2.7 *Menu konfiguracji*, strona 31.

Po wejściu do menu ustawień podczerwieni pojawią się urządzenia domyślne.

Po wybraniu urządzenia wyświetlane są jego polecenia.

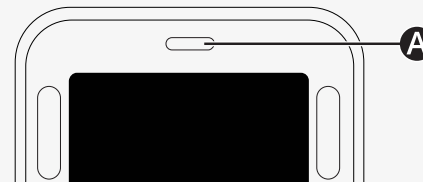
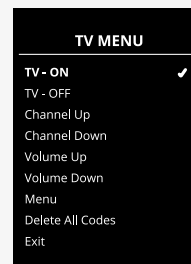
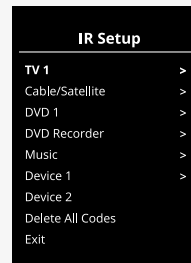
Gdy po poleceniu następuje znacznik, oznacza to, że ma ono zapisany kod podczerwieni. Jeśli polecenie nie jest zaznaczone, jego kod podczerwieni nie został jeszcze zapisany.

Kody podczerwieni można zapisać lub usunąć w sposób opisany w kolejnych rozdziałach.

2.9.3 Wczytywanie kodu podczerwieni

Nad ekranem na panelu sterowania znajduje się **A** odbiornik podczerwieni.

Podczas wprowadzania kodu należy trzymać pilota w taki sposób, aby jego nadajnik podczerwieni był skierowany w stronę **A** odbiornika podczerwieni na panelu obsługi.



2.9.3.1 Procedura wprowadzania kodu podczerwieni

Wejść do menu konfiguracji podczerwieni.

Wybierz urządzenie, np. *TV – (Device 1)* (TV — (Urządzenie 1)), jak pokazano na ilustracji.

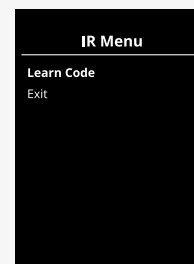
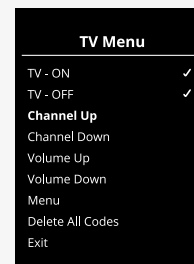
(Device 1) (Urządzenie 1) pokazuje, gdzie na ekranie może pojawić się unikalna nazwa urządzenia.

Polecenia dla urządzenia pojawią się na ekranie, jak pokazano na ilustracji.

Wybierz polecenie do nauki.

W tym przykładzie z menu TV zostanie wybrany *Channel Up* (Kanał w górę).

Przesuń joystick w prawo, aby wybrać polecenie *Learn Code* (Nauka kodu), gdy jest podświetlone.



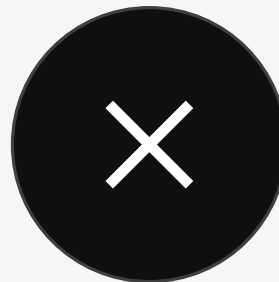
Skieruj pilota telewizora w stronę odbiornika na podczerwień panelu sterowania i naciśnij dwukrotnie przycisk kanału w górę.

Po pomyślnym zakończeniu procedury adaptacji kodu na ekranie zostanie wyświetlony zielony znaczek wyboru.

Jeśli operacja przyuczania kodu nie powiedzie się, na ekranie zostanie wyświetlony czerwony krzyżyk. Spróbuj ponownie zaprogramować kod.

Po przyswojeniu kodu przewiń w dół, aby zaznaczyć opcję *Exit* (Wyjdź). Przesunąć joystick w lewo, aby powrócić do menu urządzania, ustawienia podczerwieni.

Przy pierwszym nauczeniu kodu podczerwieni należy wyłączyć zasilanie na panelu sterowania i ponownie je włączyć.



2.9.4 Programowanie sekwencyjnych kodów podczerwieni

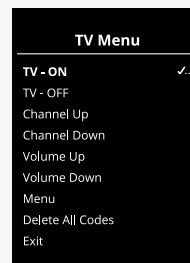
W menu ustawień podczerwieni można zaprogramować wiele kodów podczerwieni dla jednego polecenia. Umożliwia to przesyłanie wielu kodów podczerwieni za pomocą jednego polecenia w trybie podczerwieni.

Przykłady produktów:

1. Funkcję włączania/wyłączania wielu urządzeń, np. telewizora i płyty DVD, można nauczyć za pomocą pojedynczego wpisu w menu ustawień podczerwieni. Następnie panel sterowania prześle kody dla nauczonego polecenia w jednym cyklu. W tym przypadku włączanie lub wyłączanie telewizora i nagrywarki DVD odbywa się praktycznie jednocześnie.
2. Dotychczas wybieranie stacji TV wymagało wybierania cyfr poszczególnych stacji z listy. Może to być dość niewygodne przy próbie wybrania kanału telewizyjnego z kilkoma cyframi, na przykład 143. Teraz poszczególne kody dla numerów 1, 4 i 3 można nauczyć za pomocą jednego polecenia w menu konfiguracji podczerwieni. Po wybraniu tego polecenia w menu ustawień podczerwieni kody podczerwieni są przesyłane praktycznie jednocześnie.

2.9.4.1 Tworzenie sekwencji

- Wybrać polecenie używane jako inicjator sekwencji. W tym przykładzie *TV – ON* (TV — Wł).
- Wybierz opcję *Learn Code* (Nauka kodu), przesuając joystick w prawo, gdy polecenie jest podświetlone.
- Skieruj pilota telewizora na odbiornik na podczerwień panelu sterowania i naciśnij dwukrotnie przycisk włączania/wyłączania.
- Po każdej udanej operacji nauki na ekranie pojawia się przez chwilę znacznik wyboru, wybierz ponownie *Learn Code* (Nauka kodu).
- Skieruj pilota zdalnego sterowania DVD na odbiornik podczerwieni panelu sterowania i naciśnij dwukrotnie przycisk włączania/wyłączania.
- Po każdej pomyślnie nauczonej operacji na ekranie pojawia się na chwilę znacznik wyboru, wybierz ponownie *Learn Code* (Nauka kodu).
- Zakończ sekwencję, podświetlając *Exit* (Wydź) i odchylając joystick w lewo.
- Teraz polecenie *TV – ON* (TV — Wł) będzie miało znacznik wyboru i trzy kropki obok niego, pokazując nauczoną sekwencję.

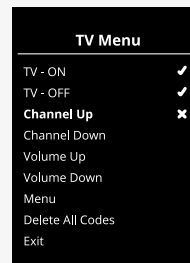


2.9.5 Włączanie i wyłączanie kodów podczerwieni

Kody podczerwieni można włączyć lub wyłączyć w menu konfiguracji podczerwieni. Jeśli kod jest wyłączony, nie będzie wysyłany i nie będzie wyświetlany w trybie podczerwieni.

Aby wyłączyć kod podczerwieni, odchylić dźwignię prędkości w górę lub w dół. Wyłączony kod podczerwieni jest wyświetlany z X obok podświetlonego polecenia.

Aby włączyć kod podczerwieni, odchylić dźwignię prędkości w górę lub w dół. Aktywowany kod pojawia się z zaznaczeniem obok podświetlonego polecenia.

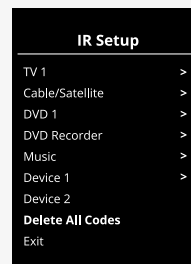
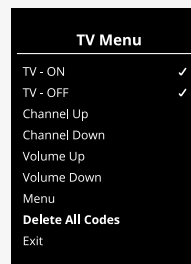


2.9.6 Usuwanie kodów podczerwieni

Aby usunąć kod podczerwieni dla określonego polecenia, należy zaznaczyć polecenie w menu urządzenia i przesunąć joystick w prawo. Następnie wybierz opcję *Delete Code* (Usuń kod).

Aby usunąć wszystkie kody podczerwieni dla urządzenia, wybierz opcję *Delete All Codes* (Usuń wszystkie kody) w podmenu tego urządzenia.

Aby usunąć wszystkie kody podczerwieni zapisane w panelu sterowania, wybierz opcję *Delete All Codes* (Usuń wszystkie kody) w menu konfiguracji podczerwieni.



permobil

341605 pol-PL



www.permobil.com