

R-net ACL (CJSM2)

Mode d'emploi | Français canadien

Introduction

Le présent manuel explique les fonctions de votre panneau de commande R-net ACL (CJSM2) et constitue une annexe au manuel d'utilisation de votre fauteuil roulant électrique.

Veillez lire et respecter l'ensemble des directives et des avertissements énoncés dans tous les manuels fournis avec votre fauteuil roulant électrique et ses accessoires. Une utilisation erronée peut comporter des risques de blessure pour l'utilisateur et endommager le fauteuil roulant. Pour réduire ces risques, veuillez lire attentivement toute la documentation fournie, et tout particulièrement les consignes de sécurité et leurs textes d'avertissement.

Il est également essentiel de consacrer suffisamment de temps à vous familiariser avec les diverses touches, fonctions et commandes de pilotage, les différentes positions possibles de l'assise, etc., de votre fauteuil roulant et de ses accessoires avant de l'utiliser.

Les renseignements, les photos, les illustrations et les caractéristiques techniques correspondent aux données disponibles sur le produit à ce moment-là. Les photos et les illustrations ne sont données qu'à titre d'exemples et ne doivent pas être considérées comme la représentation exacte des éléments concernés.

Nous nous réservons le droit d'apporter des modifications au produit sans aucun préavis.

Réalisé et publié par Permobil

Version: 4

Date: 2024-03-11

No de commande: 341617 fra-CAN

Comment communiquer avec Permobil

Permobil Inc.
300 Duke Drive
Lebanon, TN 37090
États-Unis



+1 800 736-0925



+1 800 231-3256



support@permobil.com



www.permobil.com

Siège social du groupe Permobil

Permobil AB
Per Uddéns väg 20
861 36 Timrå
Suède



+46 60 59 59 00



info@permobil.com



www.permobil.com

1	Sécurité	4			
1.1	Types de symbole d'avertissement	4	2.7.1	Heure	25
1.2	Symboles d'avertissement	4	2.7.2	Distance	25
2	Panneau de commande ACL	6	2.7.3	Rétroéclairage	26
2.1	Prise de courant de chargeur	8	2.7.4	Bluetooth	26
2.2	Prises	8	2.7.5	Configuration IR	27
2.3	Touches et contacteurs à palette	9	2.7.6	Programmation	27
2.3.1	Palette d'alimentation, de mode et de profil	9	2.7.7	Quitter (Exit)	28
2.3.2	Palette de vitesse maximale	10	2.8	Mode Bluetooth	29
2.3.3	Touche du klaxon	10	2.8.1	Généralités	29
2.3.4	Touche Mode	10	2.8.2	Jumeler les périphériques	29
2.3.5	Touche Profil	10	2.8.3	Utiliser les périphériques Bluetooth	33
2.3.6	Touches de fonction	11	2.8.4	Remarque pour les réglages du mode qui ont été modifiés après la livraison	40
2.4	Verrouiller et déverrouiller le système de commande	15	2.9	Mode infrarouge	41
2.4.1	Verrouiller	15	2.9.1	Généralités	41
2.4.2	Déverrouiller	15	2.9.2	Configuration IR	42
2.5	Fonctions de l'assise	16	2.9.3	Apprendre un code IR	43
2.5.1	Retourner au mode de conduite	16	2.9.4	Apprendre des codes IR séquencés	47
2.5.2	Manœuvrer l'assise	17	2.9.5	Activer et désactiver les codes IR	49
2.5.3	Mémoire	18	2.9.6	Supprimer les codes IR	49
2.6	Écran	20	3	ConnectMe	51
2.6.1	Symboles d'écran	20	3.1	Renseignements importants	51
2.6.2	Indicateur de batterie	21	3.2	Mode avion	51
2.6.3	Indicateur de vitesse maximale	21	3.2.1	Activation du mode avion	51
2.6.4	Profil actuel	21	3.2.2	Désactivation du mode avion	55
2.6.5	Module actuel	22	3.3	Désactivation complète de ConnectMe	57
2.6.6	Limitation de vitesse	22	3.4	Déclaration de la FCC (Commission fédérale des communications des États-Unis)	58
2.6.7	Redémarrage	22	3.4.1	Déclaration sur l'exposition aux rayonnements	59
2.6.8	Température du système de commande	22	3.5	Déclaration d'Industrie Canada	59
2.6.9	Température du moteur	23	3.6	Approbation de commercialisation	59
2.6.10	Sablier	23	3.7	Approbation de produit	60
2.6.11	Arrêt d'urgence	23			
2.7	Menu de réglage	24			

1 Sécurité

1.1 Types de symbole d'avertissement

Les types de symboles d'avertissement suivants sont utilisés dans ce manuel.



ATTENTION!

Indique une situation périlleuse qui, si elle n'est pas évitée, peut entraîner des blessures graves ou la mort ainsi que des dommages au produit ou à d'autres biens.



PRUDENCE!

Indique une situation périlleuse qui, si elle n'est pas évitée, peut entraîner des dommages au produit ou à d'autres biens.



IMPORTANT!

Indique des renseignements importants.

1.2 Symboles d'avertissement



ATTENTION! Activez le mode avion lorsque les transmissions radioélectriques ne sont pas autorisées.

Le périphérique ConnectMe contient un émetteur radio. Dans certaines zones, les transmissions radioélectriques ne sont pas permises, et ConnectMe doit être mis en mode avion. Parmi ces types de zones, on compte notamment les suivantes.

- Les zones dont l'atmosphère est potentiellement explosive, comme les zones de reprise de carburant, sous les ponts des bateaux, les locaux où des fiouls ou des produits chimiques sont transférés ou stockés, les zones dont l'air contient des produits chimiques ou des particules, comme des grains, de la poussière ou des poudres métallurgiques.
- Les zones où le silence radio est requis, comme les hôpitaux, les cliniques ou les centres de soins hospitaliers, afin d'éviter les interférences possibles avec tout équipement médical sensible.
- Les aéroports ou la cabine des avions, où ceci est requis par le personnel de l'aéroport ou des lignes aériennes.
- Les zones de dynamitage ou les zones qui affichent des avertissements requérant d'éteindre les « radios bidirectionnelles » ou les « appareils électroniques » pour éviter d'interférer avec les opérations de dynamitage.

Vous devez être attentif aux zones où les transmissions radioélectriques sont permises et où elles ne le sont pas.



ATTENTION! Remplacez toujours les couvercles de manette abîmés.

Veillez protéger votre fauteuil roulant en évitant de l'exposer à tout type d'humidité, comme la pluie, la neige, la boue ou les éclaboussures.

Si un ou plusieurs des recouvrements ou le soufflet de la manette présentent des fissures ou des déchirures, ils doivent être remplacés immédiatement. Le non-respect de cette consigne peut faire en sorte que de l'humidité pénètre dans les composants électroniques, et entraîner des blessures corporelles ou des dommages matériels, y compris des incendies.



IMPORTANT! Relâcher la manette arrête le mouvement de l'assise.

Relâchez la manette à tout moment pour arrêter le mouvement de l'assise.



IMPORTANT! N'utilisez que le chargeur de batterie fourni

La garantie du fauteuil roulant sera annulée si tout périphérique autre que le chargeur de batterie fourni avec le fauteuil roulant ou la clé de verrouillage est branché sur la prise de courant de charge du panneau de commande.



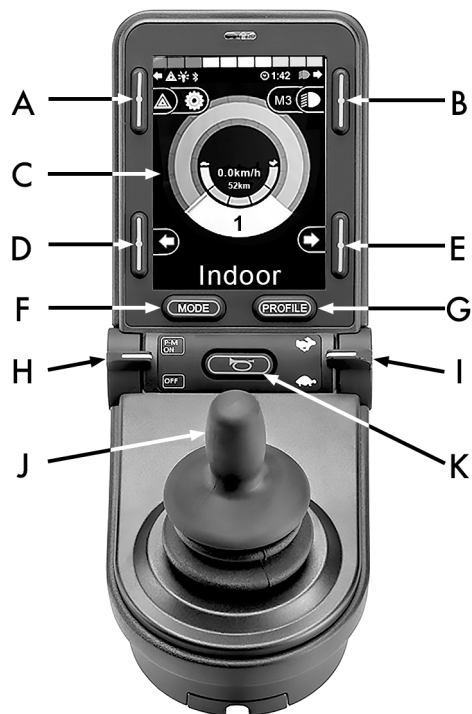
IMPORTANT! Les données du système peuvent être transmises.

ConnectMe peut enregistrer les données du système et, si cette fonction est activée, peut transmettre ces données dans certains cas, y compris la position GPS. Cette information est utile, par ex., pour faire le diagnostic des systèmes du fauteuil roulant et pour continuer d'améliorer la sécurité des fauteuils roulants. Permobil peut avoir accès aux renseignements fournis et les partager avec des tierces personnes :

- avec le consentement de l'utilisateur du fauteuil roulant ou de son (sa) représentant(e) personnel(le);
- pour des fins de recherche en sécurité ou de diagnostic du fauteuil roulant;
- en réponse à une requête officielle par la police ou une autre agence du gouvernement;
- dans le cadre du règlement de litiges faisant intervenir Permobil, ses sociétés affiliées ou son organisation de ventes/de service; et
- d'autres façons lorsque la loi l'exige ou le permet.

Pour obtenir de plus amples renseignements sur la façon dont Permobil pourrait utiliser vos données, veuillez vous reporter à la déclaration de confidentialité à l'adresse <https://privacy.permobil.com/>

2 Panneau de commande ACL.



- A. Feux d'avertissement et élévateur d'assise
- B. Feux et inclinaison du dossier
- C. Écran
- D. Clignotant gauche et inclinaison du repose-jambes
- E. Clignotant droit et inclinaison d'assise
- F. Touche Mode
- G. Touche Profil
- H. Alimentation principale, marche ou arrêt; sélecteur de mode ou de profil
- I. Palette de vitesse maximale, réduire ou augmenter
- J. Manette
- K. Touche du klaxon

L'image d'aperçu de la page précédente montre les fonctions de base du panneau de commande. Les touches, tous les interrupteurs à bascule et la manette peuvent être équipés de fonctions additionnelles.

La prise de courant est située à l'avant du panneau.

Deux prises sont situées à la base du panneau. L'une est conçue pour un interrupteur marche/arrêt externe, et l'autre pour un commutateur de profil externe.

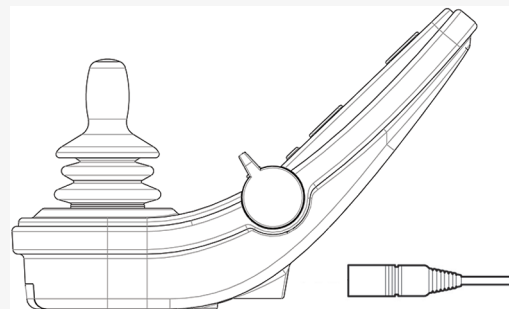
Le fauteuil roulant peut aussi être équipé d'un panneau de commande d'assise supplémentaire en plus du panneau de commande.

2.1 Prise de courant de chargeur

Cette prise ne peut être utilisée que pour recharger ou verrouiller le fauteuil roulant. Ne branchez aucun type de câble de programmation à cette prise. N'utilisez pas cette prise comme alimentation pour tout autre périphérique électrique. Brancher d'autres périphériques électriques pourrait entraîner des dommages au système de commande ou affecter la performance CEM (compatibilité électromagnétique) du fauteuil roulant.



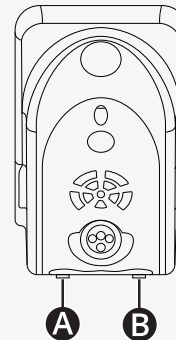
IMPORTANT! N'utilisez que le chargeur de batterie fourni



2.2 Prises

La prise pour interrupteur marche/arrêt externe **A** permet à l'utilisateur de mettre en marche son système de commande ou de l'arrêter à l'aide d'un périphérique externe tel qu'un bouton compagnon.

La prise pour commutateur de profil externe **B** permet de sélectionner un profil à l'aide d'un périphérique externe, comme un bouton compagnon. Pour changer de profil pendant que vous conduisez, pressez simplement la touche.



2.3 Touches et contacteurs à palette

Sur le panneau de commande se situent 7 touches et 2 contacteurs à palette.

2.3.1 Palette d'alimentation, de mode et de profil

Le contacteur à palette est utilisé pour allumer ou éteindre le système de commande.

Poussez le contacteur à palette vers l'avant pour mettre l'appareil sous tension.

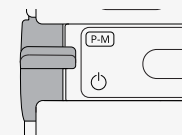
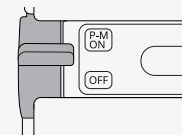
Tirez le contacteur à palette vers l'arrière pour couper l'alimentation.

Le contacteur à palette peut aussi être utilisé pour faire défiler les profils et les modes disponibles. Poussez la palette vers l'avant pour faire défiler les profils et les modes disponibles.

Si votre panneau de commande est équipé d'une ancienne version d'interrupteurs à bascule, comme illustré sur la figure, veuillez suivre les instructions qui suivent.

Tirez le contacteur à palette vers l'arrière pour mettre l'appareil sous ou hors tension.

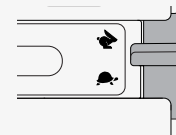
Le contacteur à palette peut aussi être utilisé pour faire défiler les profils et les modes disponibles. Poussez la palette vers l'avant pour faire défiler les profils et les modes disponibles.



2.3.2 Palette de vitesse maximale

Cette palette réduit ou augmente la vitesse maximale du fauteuil roulant. L'indicateur de vitesse maximale à l'écran affiche le paramètre actuel. Poussez la palette vers l'avant pour augmenter le paramètre et vers l'arrière pour réduire le paramètre.

Si votre fauteuil roulant est équipé d'une Power Platform, de nouvelles icônes apparaissent sur votre panneau de commande. Reportez-vous au chapitre 2.6 *Écran*, page 20.



2.3.3 Touche du klaxon

Le klaxon sonnera tant que cette touche est enfoncée.



2.3.4 Touche Mode

La touche Mode permet à l'utilisateur de parcourir les modes de fonctionnement disponibles sur le système de commande. Le nombre de modes disponibles varie.



2.3.5 Touche Profil

La touche de profil permet à l'utilisateur de parcourir les profils disponibles sur le système de commande. Le nombre de profils disponibles varie.



2.3.6 Touches de fonction

Quatre touches de fonction sont situées d'un côté et de l'autre de l'écran. Les symboles à l'écran affichent la fonction actuelle.

2.3.6.1 Feux d'avertissement et élévateur d'assise

Cette touche commande les feux d'avertissement de votre fauteuil roulant s'il en est et l'élévateur d'assise si cette fonction est programmée pour votre panneau de commande.

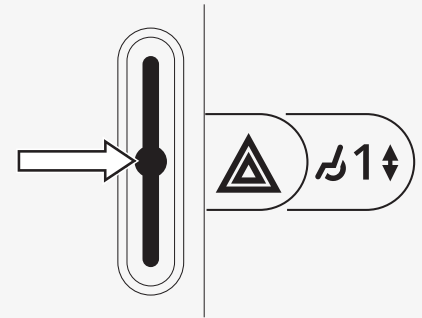
Les feux d'avertissement sont utilisés lorsque le fauteuil roulant se trouve dans une position susceptible d'obstruer la circulation. Lorsque les feux d'avertissement sont allumés, un symbole clignotera à l'écran au même rythme que les feux d'avertissement du fauteuil roulant.

C'est ainsi que vous allumez et éteignez les feux d'avertissement.

1. Appuyez sur la touche pour allumer les feux d'avertissement.
2. Appuyez sur la touche encore une fois pour éteindre les feux d'avertissement.

C'est ainsi que vous réglez l'élévateur d'assise.

1. Maintenez la touche enfoncée pour lever l'assise à la position souhaitée.
2. Maintenez de nouveau la touche enfoncée pour abaisser l'assise à la position souhaitée.



2.3.6.2 Feux et inclinaison du dossier

Cette touche commande les feux avant et arrière de votre fauteuil roulant s'il en est et l'inclinaison du dossier si cette fonction est programmée pour votre panneau de commande.

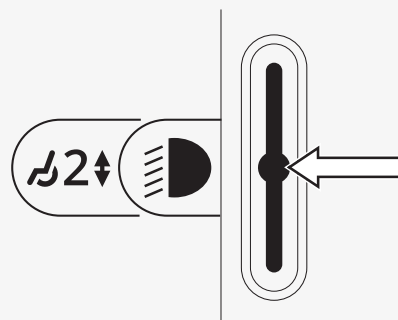
Lorsque les feux sont allumés, un symbole s'allumera à l'écran.

C'est ainsi que vous allumez et éteignez les feux.

1. Appuyez sur la touche pour allumer les feux avant et arrière.
2. Appuyez sur la touche encore une fois pour éteindre les feux avant et arrière.

C'est ainsi que vous réglez l'inclinaison du dossier.

1. Maintenez la touche enfoncée pour incliner le dossier vers l'avant à la position souhaitée.
2. Maintenez de nouveau la touche enfoncée pour incliner le dossier vers l'arrière à la position souhaitée.



2.3.6.3 Clignotant gauche et inclinaison du repose-jambes

Cette touche commande le clignotant gauche de votre fauteuil roulant si ce dernier est muni de feux et l'inclinaison du repose-jambes si cette fonction est programmée pour votre panneau de commande.

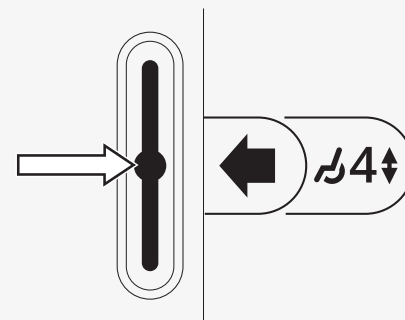
Lorsque le clignotant gauche est allumé, un symbole clignotera à l'écran au même rythme que le clignotant gauche du fauteuil roulant.

C'est ainsi que vous allumez et éteignez le clignotant gauche.

1. Appuyez sur la touche pour allumer le clignotant gauche.
2. Appuyez sur la touche encore une fois pour éteindre le clignotant gauche.

C'est ainsi que vous réglez l'inclinaison du repose-jambes.

1. Maintenez la touche enfoncée pour incliner le repose-jambes vers l'avant à la position souhaitée.
2. Maintenez de nouveau la touche enfoncée pour incliner le repose-jambes vers l'arrière à la position souhaitée.



2.3.6.4 Clignotant droit et inclinaison d'assise

Cette touche commande le clignotant droit de votre fauteuil roulant si ce dernier est muni de feux et l'inclinaison d'assise si cette fonction est programmée pour votre panneau de commande.

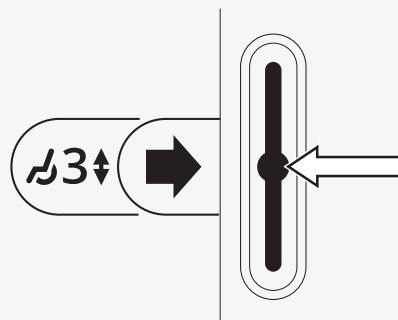
Lorsque le clignotant droit est allumé, un symbole clignotera à l'écran au même rythme que le clignotant droit du fauteuil roulant.

C'est ainsi que vous allumez et éteignez le clignotant droit.

1. Appuyez sur la touche pour allumer le clignotant droit.
2. Appuyez sur la touche encore une fois pour éteindre le clignotant droit.

C'est ainsi que vous réglez l'inclinaison d'assise.

1. Maintenez la touche enfoncée pour incliner l'assise vers l'avant à la position souhaitée.
2. Maintenez de nouveau la touche enfoncée pour incliner l'assise vers l'arrière à la position désirée.



2.4 Verrouiller et déverrouiller le système de commande

2.4.1 Verrouiller

- Mettez le système de commande en marche et bougez la palette vers l'arrière.
- Après une seconde, le système de commande émettra un signal sonore. Relâchez maintenant la palette.
- Bougez la manette vers l'avant jusqu'à ce que le système de commande émette un signal sonore.
- Bougez la manette vers l'arrière jusqu'à ce que le système de commande émette un signal sonore.
- Relâchez la manette; le système émettra un long signal sonore.
- Le fauteuil roulant est maintenant verrouillé.
- Le fauteuil roulant est hors tension.

2.4.2 Déverrouiller

- Si le système de commande s'est mis hors tension, bougez la palette vers l'avant.
- Bougez la manette vers l'avant jusqu'à ce que le système de commande émette un signal sonore.
- Bougez la manette vers l'arrière jusqu'à ce que le système de commande émette un signal sonore.
- Relâchez la manette; le système émettra un long signal sonore.
- Le fauteuil roulant est maintenant déverrouillé.



2.5 Fonctions de l'assise

Toutes les fonctions de l'assise ne sont pas disponibles sur tous les modèles d'assise.

Sur certaines assises, les fonctions de l'assise peuvent être contrôlées en utilisant la manette du panneau de commande. Certains modèles peuvent mémoriser trois positions d'assise. Le mécanisme de réglage de l'assise stocke chaque position d'assise mémorisée. Ceci facilite la tâche d'extraire une position d'assise qui a été sauvegardée.

2.5.1 Retourner au mode de conduite

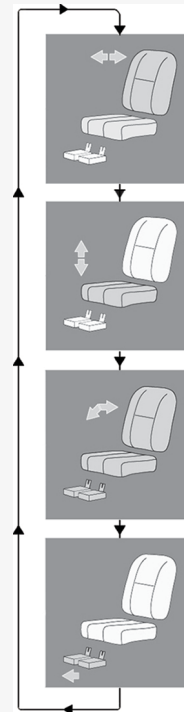
Pressez la touche « Mode » une ou plusieurs fois jusqu'à ce qu'une image d'écran standard s'affiche à l'écran du panneau de commande.



2.5.2 Manœuvrer l'assise

1. Pressez la touche « Mode » une ou plusieurs fois jusqu'à ce qu'une icône d'assise s'affiche à l'écran du panneau de commande.
2. Bougez la manette vers la gauche ou la droite pour sélectionner une fonction d'assise. L'icône pour la fonction d'assise sélectionnée s'affiche à l'écran.
Les icônes varient selon le modèle d'assise et les fonctions disponibles.
3. Bougez la manette vers l'avant ou l'arrière pour activer la fonction.

Si le symbole M s'affiche en même temps que l'icône d'assise, cela veut dire que la fonction de mémoire a été activée. Bougez la manette vers la gauche ou la droite pour sélectionner une fonction d'assise à la place.



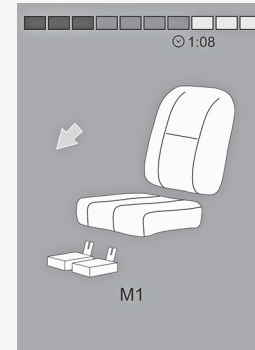
2.5.3 Mémoire

2.5.3.1 Sauvegarder une position d'assise en mémoire

Certains systèmes de commande d'assise peuvent mémoriser jusqu'à trois positions d'assise. Le mécanisme de réglage de l'assise stocke chaque position d'assise mémorisée. Ceci facilite la tâche d'extraire une position d'assise qui a été sauvegardée.

Voici comment sauvegarder une position d'assise :

1. Réglez la fonction d'assise à la position désirée.
2. Activez la fonction Mémoire de l'assise en pressant la touche une ou plusieurs fois jusqu'à ce qu'une icône de fonction d'assise s'affiche à l'écran du panneau de commande.
3. Bougez la manette vers la gauche ou la droite pour sélectionner une position mémorisée (M1, M2 ou M3). Une icône d'assise et le symbole de mémoire M pour la position de mémoire sélectionnée s'affichent à l'écran du panneau de commande.
4. Bougez la manette vers l'arrière pour activer la fonction Sauvegarde. Une flèche s'affichera à côté du symbole de mémoire M.
5. Sauvegardez la position actuelle en bougeant la manette vers l'avant et maintenez-la dans cette position jusqu'à ce que la flèche à côté du symbole de mémoire M disparaisse.



2.5.3.2 Extraire une position d'assise de la mémoire

Voici comment récupérer une position d'assise sauvegardée à partir de la mémoire :

1. Pressez la touche « Mode » une ou plusieurs fois jusqu'à ce qu'une icône d'assise s'affiche à l'écran du panneau de commande.
2. Bougez la manette vers la gauche ou la droite pour sélectionner une position mémorisée (M1, M2 ou M3). Une icône d'assise et le symbole de mémoire M pour la position de mémoire sélectionnée s'affichent à l'écran du panneau de commande.
3. Poussez la manette vers l'avant. L'assise se règle à la position stockée auparavant. Pour des raisons de sécurité, la manette doit être maintenue vers l'avant jusqu'à ce que l'assise soit complètement réglée à la position mémorisée. Une fois que l'assise aura atteint la position sauvegardée, elle s'arrêtera.



IMPORTANT! Relâcher la manette arrête le mouvement de l'assise.



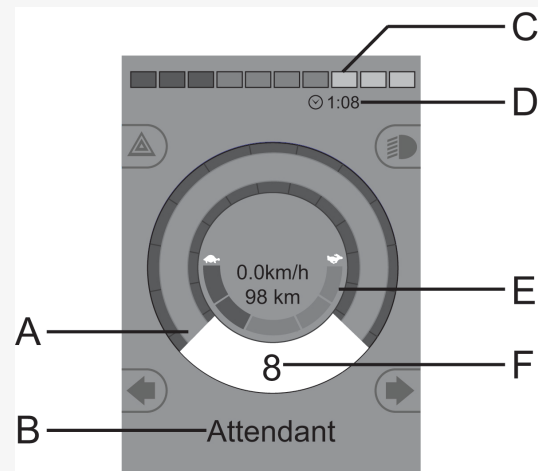
2.6 Écran

Le statut du système de commande s'affiche à l'écran. Le système de commande est actif lorsque l'écran est rétroéclairé.

2.6.1 Symboles d'écran

L'écran de conduite R-net comprend des éléments en commun qui sont toujours affichés et d'autres qui ne s'affichent que dans certaines circonstances.

- A. Compteur de vitesse
- B. Nom de profil
- C. Indicateur de batterie
- D. Horloge
- E. Indicateur de vitesse maximale
- F. Profil actuel



2.6.2 Indicateur de batterie

L'écran affiche le statut de la batterie. De gauche à droite :

Rouge, jaune et vert	Charge pleine
Rouge et jaune	Charge à moitié
Rouge	Chargez les batteries

Cet indicateur affiche le niveau de charge de la batterie et peut être utilisé pour alerter l'utilisateur quant au statut de la batterie.

- DEL constante : tout est en ordre.
- Clignotement lent : le système de commande fonctionne correctement, mais la batterie doit être rechargée dès que possible.
- Clignotement rapide : les batteries du fauteuil roulant sont en cours de charge. Le fauteuil roulant ne peut pas être utilisé avant que le chargeur n'ait été débranché et que le système de commande n'ait été arrêté et redémarré.

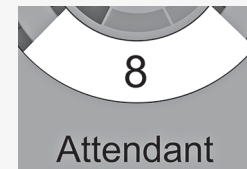
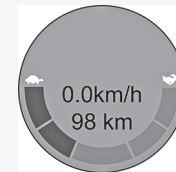
2.6.3 Indicateur de vitesse maximale

Cet indicateur affiche le réglage actuel de la vitesse maximale.

La vitesse maximale se règle au moyen de la palette de vitesse.

2.6.4 Profil actuel

Le numéro de profil décrit dans quel profil le système de contrôle fonctionne actuellement. Le texte du profil est le nom ou la description du profil dans lequel le système de contrôle fonctionne actuellement.



2.6.5 Module actuel

Lorsque le système de commande comprend plus d'une méthode de commande directe, comme un module de manette auxiliaire ou un module double pour accompagnateur, le symbole affiche le module qui commande actuellement le fauteuil roulant.



2.6.6 Limitation de vitesse

Si la vitesse du fauteuil roulant est limitée, par ex., par un siège surélevé, ce symbole s'affiche. Le symbole clignotera si le fauteuil roulant est empêché de conduire.



2.6.7 Redémarrage

Lorsque le système de commande nécessite un redémarrage, par ex., après une reconfiguration du module, ce symbole clignote.



2.6.8 Température du système de commande

Ce symbole signifie qu'un dispositif de sécurité a été déclenché. Cette fonction de sécurité réduit l'alimentation des moteurs et se réinitialise automatiquement lorsque le système de commande est refroidi. Lorsque ce symbole apparaît, roulez lentement ou arrêtez le fauteuil roulant. Si la température du système de commande continue d'augmenter, elle peut atteindre un niveau où le système de commande doit refroidir et où il ne sera plus possible d'aller plus loin.



2.6.9 Température du moteur

Ce symbole signifie qu'un dispositif de sécurité a été déclenché. Cette fonction de sécurité réduit l'alimentation des moteurs et se réinitialise automatiquement après un certain temps. Lorsque le système est réinitialisé, le symbole disparaît. Lorsque ce symbole apparaît, roulez lentement ou arrêtez le fauteuil roulant. Permobil vous recommande de conduire lentement pendant une courte période après la disparition du symbole, afin d'éviter toute sollicitation excessive du fauteuil roulant. Si le symbole apparaît plusieurs fois et que le fauteuil roulant n'est pas conduit dans l'une des conditions mentionnées dans le chapitre *Restrictions de conduite* du manuel d'utilisation de votre fauteuil roulant, il peut y avoir un problème avec le fauteuil roulant. Communiquez avec votre technicien d'entretien.



2.6.10 Sablier

Ce symbole s'affichera lorsque le système de commande passe d'un mode à l'autre. Par ex., lorsque l'utilisateur accède au mode de programmation. le symbole est animé pour montrer le sable qui s'écoule dans le sablier.



2.6.11 Arrêt d'urgence

Si le système de commande est programmé pour que le fonctionnement d'entraînement ou d'actionneur soit verrouillé, alors une touche d'arrêt d'urgence est généralement raccordée à la prise de commutateur de profil externe. Le symbole clignote en cas d'utilisation ou de débranchement de la touche d'arrêt d'urgence.



2.7 Menu de réglage

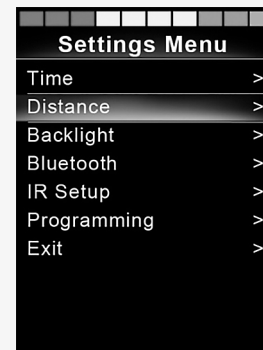
Le menu de réglage permet à l'utilisateur de régler les paramètres de l'horloge, la luminosité de l'écran, la couleur de fond, etc.

Maintenez la touche de fonction pour les feux d'avertissement enfoncée pour ouvrir le menu de réglage. Si les touches de fonction de votre panneau de commande comprennent des fonctions d'assise dans leur programmation, commencez par appuyer sur la touche Mode une ou plusieurs fois jusqu'à ce que l'icône des réglages s'affiche, puis maintenez la touche de fonction pour les feux d'avertissement enfoncée pour ouvrir le menu de réglage.

Déplacez la manette pour faire défiler le menu. Un mouvement de la manette vers la droite ouvrira un sous-menu avec ses options de fonction associées.

Sélectionnez *Quitter* en bas du menu, puis inclinez la manette vers la droite pour quitter le menu de réglage.

Les éléments de menu sont décrits dans les sections suivantes.



2.7.1 Heure

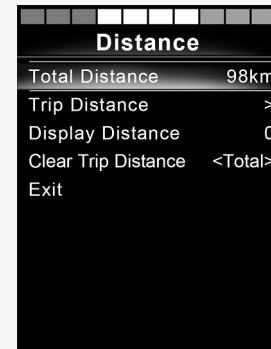
La section suivante décrit les sous-menus associés à l'heure.

- Réglage de l'heure** permet à l'utilisateur de régler l'heure actuelle.
- Affichage de l'horloge** ceci règle le format de l'horloge ou la désactive. Les options sont 12 heures, 24 heures ou désactivée.

2.7.2 Distance

La section suivante décrit les sous-menus associés à la distance.

- Distance totale** cette valeur est stockée dans le module d'alimentation. Elle est relative à la distance totale parcourue pendant toute la période de temps depuis que le module d'alimentation actuel a été installé dans le châssis.
- Distance du trajet** cette valeur est stockée dans le module de la manette; elle est relative à la distance totale parcourue depuis la dernière réinitialisation.
- Affichage de la distance** règle si cela est la distance totale ou la distance du trajet qui s'affiche sur l'odomètre du module de la manette.
- Effacer la distance du trajet** un mouvement de la manette vers la droite supprimera la valeur de la distance du trajet.



2.7.3 Rétroéclairage

La section suivante décrit les sous-menus associés au rétroéclairage.

Rétroéclairage	ceci règle le rétroéclairage de l'écran. Il peut être réglé entre 0 % et 100 %.
Rétroéclairage automatique	le module de la manette comprend un détecteur de lumière ambiante pour régler automatiquement le rétroéclairage de l'écran. Les options programmables sont Arrêt et Marche. Lorsque l'option Marche est choisie, l'écran ajuste la luminosité de l'écran selon ce que le détecteur de lumière capte. Lorsque l'option Arrêt est choisie, la luminosité de l'écran ne change pas avec les changements de lumière ambiante.
Durée du rétroéclairage	ceci règle la période de temps d'activité du rétroéclairage une fois qu'aucune instruction supplémentaire n'est parvenue d'un périphérique d'entrée. Elle est ajustable entre 0 et 240 secondes.

2.7.4 Bluetooth

S'applique aux panneaux de commande équipés du Bluetooth intégré.

Un mouvement de la manette vers la droite ouvrira un sous-menu pour configurer l'écran de mode Bluetooth.

Reportez-vous au chapitre 2.8 *Mode Bluetooth*, page 29.

2.7.5 Configuration IR

S'applique aux panneaux de commande équipés d'un IR intégré.

Un mouvement de la manette vers la droite ouvrira un sous-menu pour apprendre et supprimer les codes IR.

Reportez-vous au chapitre 2.9 *Mode infrarouge*, page 41.

2.7.6 Programmation

La section suivante décrit les sous-menus associés à la programmation.

Mise en veille	règle la durée de temps avant que le système de commande se mette en veille lorsqu'aucune commande n'est reçue d'un périphérique d'entrée.
Volume de tonalité	règle le volume du dispositif utilisé pour indiquer les pressions de touche.
Volume du klaxon	règle le volume du klaxon.
Signal sonore de démarrage	règle si la manette émet un court signal sonore quand il est allumé ou non. Disponible uniquement dans les versions récentes du panneau de commande.
Écrans momentanés	règle si les écrans momentanés programmés sont affichés.
Affichage de la vitesse	règle l'affichage de la vitesse du fauteuil roulant; les options sont mi/h, km/h ou désactivée.
Écrans	règle le format de l'écran numérique de conduite; les options sont odomètre, vitesse ou les deux.

Diagnostic

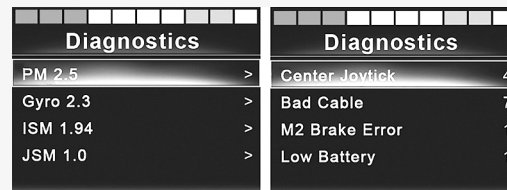
permet à l'utilisateur de lire les renseignements diagnostiques du système de commande.

Chronomètres

permet à l'utilisateur de visionner le nombre d'heures pendant lesquelles le fauteuil roulant a été conduit.

2.7.7 Quitter (Exit)

Quitte le menu de réglage.



Diagnostics	
PM 2.5	>
Gyro 2.3	>
ISM 1.94	>
JSM 1.0	>

Diagnostics	
Center Joystick	4
Bad Cable	7
M2 Brake Error	1
Low Battery	1

2.8 Mode Bluetooth

S'applique uniquement aux panneaux de commande R-net avec écran couleur de 3,5 po ou de 2,8 po et Bluetooth intégré.

Les modules de la manette diffèrent en ce que la version avec un écran de 3,5 po est équipée des touches Mode et Profil, situées sous l'écran. Les modules de manette avec les écrans de 2,8 po sont plus compacts et ne comprennent pas ces touches.

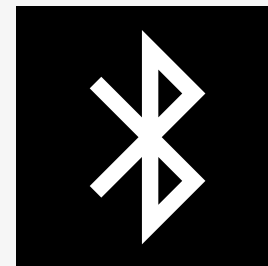
2.8.1 Généralités

Lorsque le fauteuil roulant livré est équipé d'un panneau de commande comprenant un dispositif Bluetooth, les fonctions Bluetooth sont préprogrammées à une configuration de base. Cette configuration est décrite plus bas.

La configuration de base est préparée pour jumeler jusqu'à quatre périphériques Bluetooth sans outils additionnels : Deux souris de PC ou périphériques Android et deux iDevices. La configuration peut être reprogrammée à l'aide d'une clé de programmation et d'un programmeur R-net installé sur l'ordinateur. Par ex., vous pouvez modifier le texte et les icônes qui décrivent un certain appareil, activer les commandes de la souris, ajuster le temps de poussée et ajuster la vitesse du pointeur de souris.

2.8.2 Jumeler les périphériques

Activez le Bluetooth sur l'appareil que vous souhaitez jumeler à votre fauteuil roulant.



2.8.2.1 Menu de réglage

Maintenez la touche de fonction pour les feux d'avertissement enfoncée pour ouvrir le menu de réglage principal. Sélectionnez *Bluetooth* pour ouvrir le menu de réglage Bluetooth.

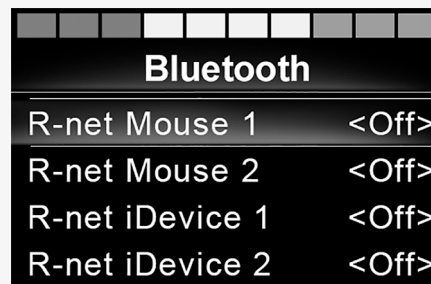
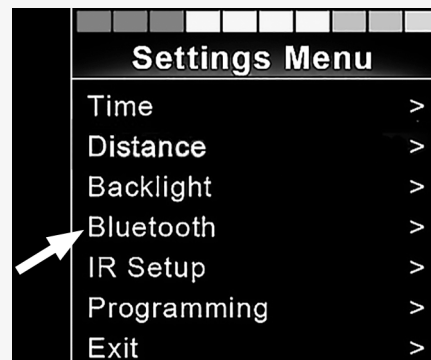
Si les touches de fonction de votre panneau de commande comprennent des fonctions d'assise dans leur programmation, commencez par appuyer sur la touche Mode une ou plusieurs fois jusqu'à ce que l'icône des réglages s'affiche. Ensuite maintenez la touche de fonction près de l'icône des réglages enfoncée pour ouvrir le menu de réglage. Sélectionnez *Bluetooth* pour ouvrir le menu de réglage Bluetooth.

L'écran affiche le sous-menu.

Choisissez un périphérique. Réglez-le sur Marche avec un mouvement de la manette vers la droite.

Le système R-net doit maintenant être arrêté et redémarré.

Le nom de chaque périphérique peut être modifié à l'aide d'un ordinateur avec un outil de programmation R-net installé.



2.8.2.2 Configuration de jumelage

Le panneau de commande Bluetooth doit alors être placé en mode recherche en suivant cette description de séquence :

- Bougez la manette vers l'avant et maintenez cette position jusqu'à ce que vous entendiez un signal sonore.

Ceci prend environ 10 secondes; puis relâchez.

- Bougez la manette dans la direction opposée et maintenez cette position jusqu'à ce que vous entendiez un signal sonore. Ceci prend environ 10 secondes; puis relâchez.

L'écran affichera une icône Bluetooth clignotante en haut de l'image de l'ordinateur. Ceci confirme que le panneau de commande Bluetooth est réglé en mode recherche. Il est maintenant détectable pour les autres périphériques Bluetooth.

2.8.2.3 Jumeler avec d'autres périphériques

Selon le type de périphérique que vous jumelez (un PC, un périphérique Android ou un iDevice), vous devez suivre une démarche précise.

Quelques marches à suivre sont décrites plus bas.



2.8.2.4 Jumeler avec un PC

La marche à suivre avec un PC est la suivante.

- Ouvrez la fenêtre d'où vous pouvez sélectionner un périphérique Bluetooth à ajouter au PC. Le nom et le chemin peuvent varier légèrement selon la version de Windows.
- Saisissez le mot de passe 1234 si on vous le demande.
- Cliquez sur R-net Mouse X quand il s'affiche à l'écran, et la connexion sera finalisée. La souris R-net s'affichera maintenant dans la liste des périphériques sur le PC.
- Une fois qu'une connexion est établie, l'icône Bluetooth sur le panneau de commande s'arrête de clignoter.

2.8.2.5 Jumeler avec un périphérique Android

La marche à suivre avec le périphérique Android est la suivante.

- Sélectionnez les réglages système et activez le dispositif Bluetooth.
- Sélectionnez R-net Mouse X dans la liste des périphériques disponibles.
- Saisissez le mot de passe 1234 si on vous le demande.
- La souris R-net Mouse X devrait maintenant s'afficher comme périphérique jumelé.
- Une fois qu'une connexion est établie, l'icône Bluetooth sur le panneau de commande s'arrête de clignoter.

2.8.2.6 Jumeler avec un iDevice

La marche à suivre avec le périphérique iDevice est la suivante.

- Sélectionnez les réglages et activez le dispositif Bluetooth.
- Sélectionnez R-net iDevice X dans la liste des périphériques disponibles.

- Le R-net iDevice X devrait maintenant s'afficher comme périphérique jumelé.
- Une fois qu'une connexion est établie, l'icône Bluetooth sur le panneau de commande s'arrête de clignoter.

2.8.2.7 Actualiser la liste des périphériques

Le panneau de commande stocke les identifiants Bluetooth de jusqu'à quatre périphériques.

Le processus pour retirer un appareil Bluetooth de votre fauteuil roulant est lancé à partir de l'appareil jumelé. Ce processus variera en fonction du type d'appareil.

Une fois le périphérique retiré, un nouveau périphérique peut être ajouté.

2.8.3 Utiliser les périphériques Bluetooth

Cette section décrit les réglages de base d'un fauteuil roulant livré avec un panneau de commande avec un Bluetooth intégré.

2.8.3.1 Accéder à un périphérique Bluetooth

La section suivante décrit comment accéder à l'un des périphériques Bluetooth jumelés.

2.8.3.2 Pour entrer dans le mode Bluetooth

Le module de manette avec un écran de 2,8 po est plus compact et ne comprend pas les touches Mode et Profil.

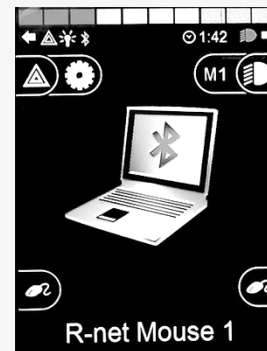
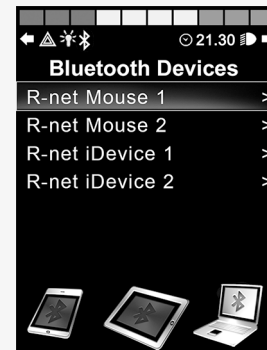
Il faut appuyer plusieurs fois sur la touche Mode (A) jusqu'à ce que le mode Bluetooth soit activé ou maintenir la touche (B) enfoncée pour passer en mode Bluetooth, M3.

Si les touches de fonction de votre panneau de commande comprennent des fonctions d'assise dans leur programmation, vous pouvez uniquement utiliser la touche Mode (A) pour passer au mode Bluetooth.



Si plusieurs appareils Bluetooth jumelés ont leur Bluetooth activé, l'écran affiche une liste des appareils jumelés. Pour connecter et utiliser un appareil jumelé, sélectionnez l'ID de l'appareil et déplacez la manette vers la droite.

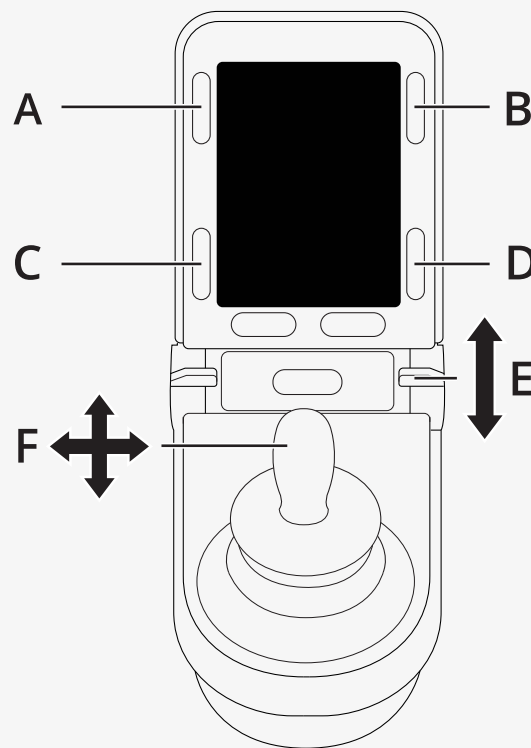
Lorsque vous avez sélectionné un appareil Bluetooth, l'écran affiche une icône représentant l'appareil choisi. Si un seul périphérique Bluetooth est activé, cet écran s'affiche dès que le mode Bluetooth est activé.



2.8.3.3 Touches de commande en mode Bluetooth

- A. Accéder aux réglages, page 37.
- B. Retournez au mode de conduite, page 37.
- C. Clic gauche de la souris, page 38.
- D. Clic droit de la souris, page 38.
- E. Déroulez vers le haut ou le bas, page 39.
- F. Fonctions de la manette, page 39.

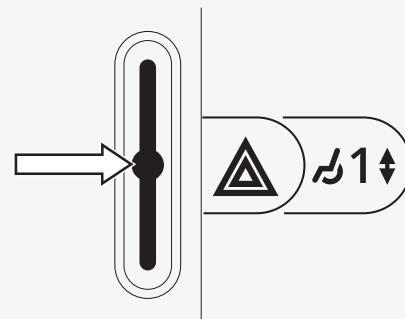
Les touches A à D, le contacteur à palette E et la manette F ont des fonctions prédéterminées lorsqu'un périphérique Bluetooth est sélectionné en mode Bluetooth. Ces fonctions sont décrites plus bas.



2.8.3.4 A – accéder aux réglages

Maintenez la touche (A) enfoncée pour ouvrir le menu de réglage. Pour en savoir davantage sur le menu de réglage, voir 2.7 *Menu de réglage*, page 24.

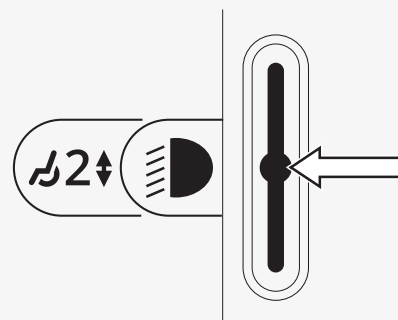
Une courte pression allume ou éteint les feux d'avertissement.



2.8.3.5 B – retourner au mode de conduite

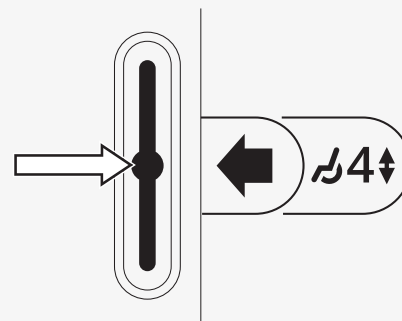
Maintenez la touche (B) enfoncée pour passer en mode de conduite.

Une courte pression allume ou éteint les feux.



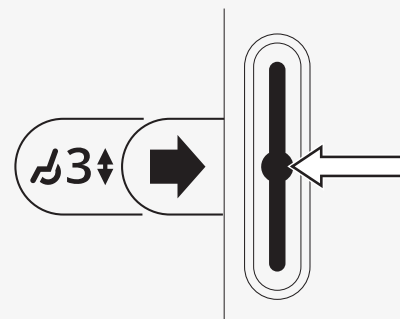
2.8.3.6 C – clic gauche de la souris

Pressez la touche (C) pour activer le clic gauche de la souris.



2.8.3.7 D – clic droit de la souris

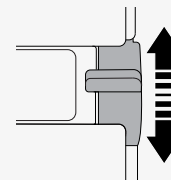
Pressez la touche (D) pour activer le clic droit de la souris.



2.8.3.8 E – défiler vers le haut ou le bas

Poussez le contacteur à palette pour défiler vers le haut.

Tirez sur le contacteur à palette pour défiler vers le bas.



2.8.3.9 F – fonctions de la manette

Inclinez la manette pour déplacer le pointeur dans la direction souhaitée.

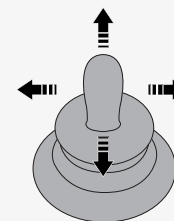
Une légère poussée vers l'avant pour défiler vers le haut.

Une légère tirée vers l'arrière pour défiler vers le bas.

Clic gauche de la souris; légère poussée vers la gauche.

Clic droit de la souris; légère poussée vers la droite.

Les termes « légère poussée » et « légère tirée » se réfèrent à un mouvement rapide. Les réglages des légères poussées ou tirées peuvent être modifiés pour répondre à vos besoins à l'aide d'un ordinateur sur lequel l'outil de programmation est installé.



2.8.4 Remarque pour les réglages du mode qui ont été modifiés après la livraison

Touche, interrupteur à bascule ou manette	Fonction

2.9 Mode infrarouge

S'applique uniquement aux panneaux de commande R-net avec écran couleur de 3,5 po ou de 2,8 po et IR intégré.

2.9.1 Généralités

La commande infrarouge, intégrée au module de la manette, permet de répliquer des périphériques IR d'usage courant, comme les télécommandes pour téléviseur, le système de son, câble/satellite ou l'installation de régulation des conditions ambiantes.

Ce manuel décrit la méthode pour apprendre des codes IR.

Le fauteuil roulant est préparé pour le mode IR, mais aucun code IR n'est stocké dans le système au moment de la livraison.



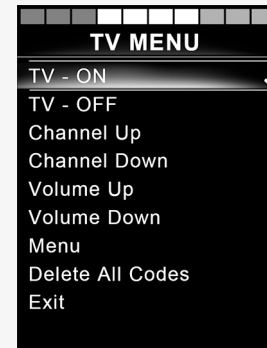
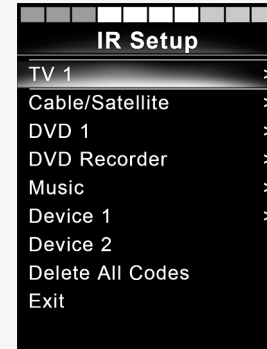
2.9.2 Configuration IR

Le menu Configuration IR peut être ouvert à l'aide du menu de réglage.
Voir 2.7 Menu de réglage, page 24.

Lorsque vous ouvrez le menu Configuration IR, les appareils par défaut s'affichent. Lorsqu'un appareil est sélectionné, ses commandes s'affichent.

Lorsqu'une commande est suivie d'une coche, cela signifie qu'un code IR correspondant est stocké. Lorsqu'une commande n'a pas de coche, son code IR n'a pas encore été stocké.

Les codes IR peuvent être stockés ou supprimés de la façon indiquée dans les sections suivantes.



2.9.3 Apprendre un code IR

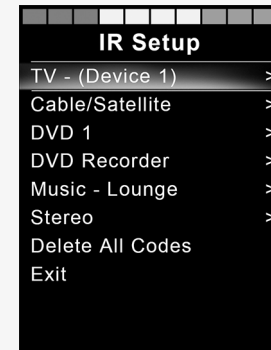
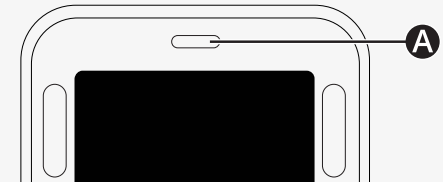
Un récepteur IR **A** se trouve au-dessus de l'écran du panneau de commande.

Pendant l'apprentissage d'un code, la télécommande doit être tenue de manière à ce que l'émetteur IR soit pointé vers le récepteur IR **A** du panneau de commande.

2.9.3.1 Procédé d'apprentissage d'un code IR

Ouvrez le menu Configuration IR.

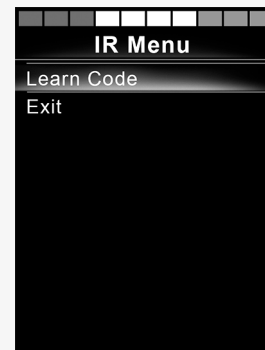
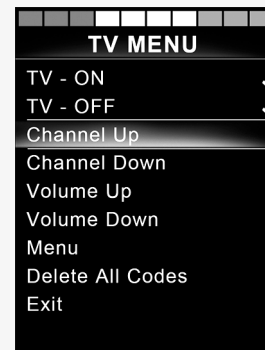
Sectionnez un appareil, par ex., TV – (*Appareil 1*) comme dans l'illustration. (*Appareil 1*) indique où le nom unique de l'appareil peut s'afficher à l'écran.



Les commandes de l'appareil s'afficheront à l'écran comme l'indique la figure. Sélectionnez une commande à apprendre.

Dans cet exemple, *Canal Haut* sera sélectionné dans le menu TV.

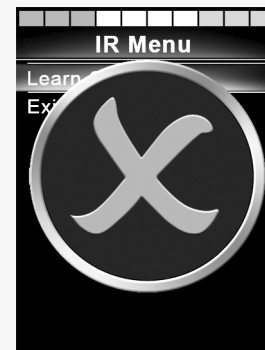
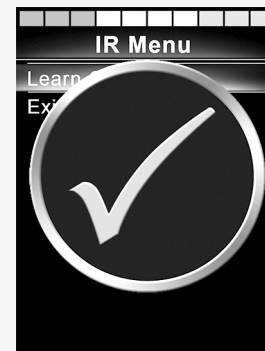
Inclinez la manette vers la droite pour sélectionner la commande *Apprendre le code* lorsqu'elle est mise en surbrillance.



Pointez la télécommande du téléviseur vers le récepteur IR du panneau de commande et pressez deux fois la touche « Canal haut ».

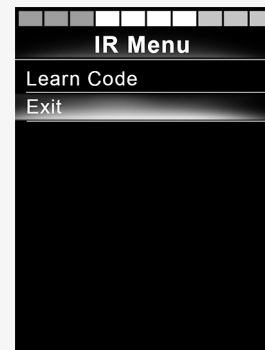
Si l'opération Apprentissage de code a été accomplie avec succès, une coche verte s'affiche à l'écran.

Si l'opération Apprentissage de code a échoué, une croix rouge s'affiche à l'écran. Veuillez refaire l'opération Apprentissage de code.



Après que le code a été appris, déroulez vers le bas pour mettre *Quitter* en surbrillance. Bougez la manette vers la gauche pour retourner au menu des appareils, Configuration IR.

La première fois qu'un code IR est appris, il est nécessaire de mettre l'appareil hors tension au niveau du panneau de commande et de le remettre en marche.



2.9.4 Apprendre des codes IR séquencés

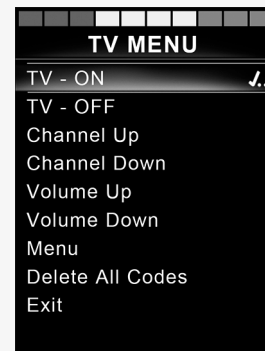
De multiples codes IR peuvent être appris pour une seule commande dans le menu Configuration IR. Ceci permet de transmettre de multiples codes IR par une seule commande en mode IR.

Exemples :

1. La fonction marche/arrêt pour plusieurs appareils, le téléviseur et le lecteur DVD par ex., peut être apprise dans une entrée simple dans le menu Configuration IR. Le panneau de commande transmettra les codes pour la commande apprise en une rafale. Le téléviseur et le lecteur-enregistreur de DVD seront ainsi allumés ou éteints presque simultanément.
2. Autrefois, pour sélectionner un canal de télévision, l'utilisateur devait sélectionner les chiffres de chaque canal sur la liste. Ceci pouvait rendre la tâche difficile quand il s'agissait d'un canal avec de multiples chiffres, par ex., le canal 143. Maintenant, les codes individuels pour les chiffres 1, 4 et 3 peuvent être appris avec une commande simple dans le menu de Configuration IR. Lorsque cette commande est sélectionnée dans le menu Configuration IR, les codes IR sont transmis presque simultanément.

2.9.4.1 Création d'une séquence

- Sélectionnez la commande à utiliser comme initiateur de séquence. Dans l'exemple qui nous occupe, *TV – Marche*.
- Sélectionnez *Apprentissage de code* en bougeant la manette à droite pendant que la commande est en surbrillance.
- Pointez la télécommande du lecteur TV vers le récepteur IR du panneau de commande et pressez deux fois la touche marche/arrêt.
- Après chaque opération apprise avec succès, une coche s'affichera pendant un moment à l'écran; sélectionnez *Apprentissage de code* à nouveau.
- Pointez la télécommande du lecteur DVD vers le récepteur IR du panneau de commande et pressez deux fois la touche marche/arrêt.
- Après chaque opération apprise avec succès, une coche s'affichera pendant un moment à l'écran; sélectionnez *Apprentissage de code* à nouveau.
- Complétez la séquence en mettant *Quitter* en surbrillance et en bougeant la manette vers la gauche.
- Maintenant, la commande *TV – Marche* affichera une coche suivie de trois points, ce qui indique une séquence apprise.

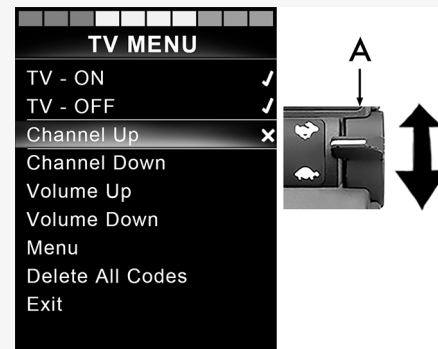


2.9.5 Activer et désactiver les codes IR

Les codes IR peuvent être activés ou désactivés à partir du menu Configuration IR. Si un code est désactivé, il ne sera pas émis et ne s'affichera pas en mode IR.

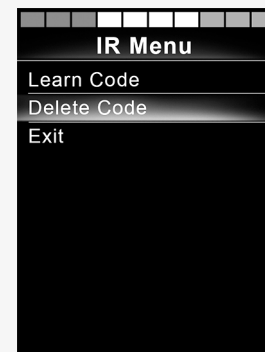
Pour désactiver un code IR, bougez la palette de vitesse vers le haut ou le bas. Un code IR désactivé s'affiche avec un X vis-à-vis de la commande en surbrillance.

Pour activer un code IR, bougez la palette de vitesse vers le haut ou le bas. Un code activé s'affiche avec une coche vis-à-vis de la commande en surbrillance.



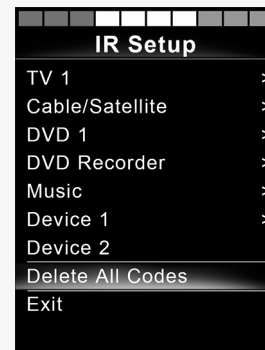
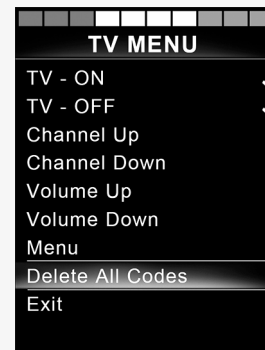
2.9.6 Supprimer les codes IR

Pour supprimer un code IR pour une commande particulière, mettez la commande en surbrillance dans le menu des appareils et bougez la manette vers la droite. Puis sélectionner l'option *Supprimer code*.



Pour supprimer tous les codes IR d'un appareil, sélectionnez *Supprimer tous les codes* dans le sous-menu de cet appareil.

Pour supprimer tous les codes IR stockés dans le panneau de commande, sélectionnez Supprimer tous les codes dans le menu Configuration IR.



3 ConnectMe

3.1 Renseignements importants



IMPORTANT! Les données du système peuvent être transmises.



ATTENTION! Activez le mode avion lorsque les transmissions radioélectriques ne sont pas autorisées.

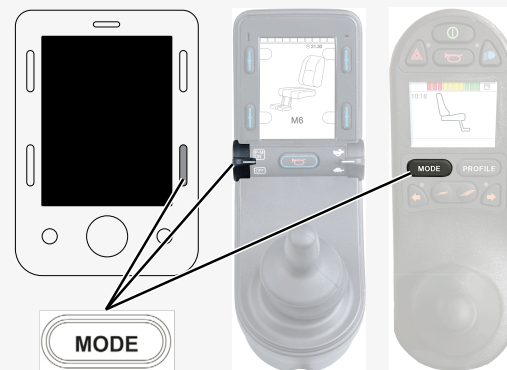
3.2 Mode avion

ConnectMe contient un émetteur radio. Dans certaines zones, les transmissions radioélectriques ne sont pas permises, et ConnectMe doit être mis en mode avion.

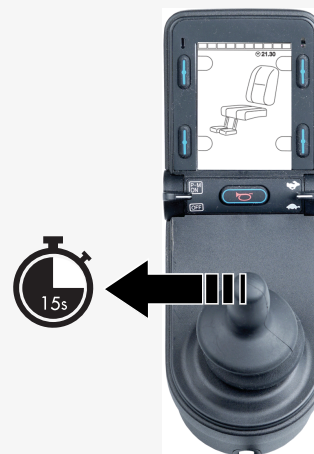
3.2.1 Activation du mode avion

1. Allumez le fauteuil roulant électrique.

2. Passez au mode d'assise à l'aide de la touche Mode de la manette ou de l'écran OMNI. Si le panneau de commande n'a pas de touche Mode, utilisez le contacteur à palette gauche pour sélectionner le mode. Un interrupteur branché sur le port simple de 1/8 po de la manette ou de l'écran OMNI peut également être utilisé pour la sélection du mode.



3. Si le panneau de commande est un OMNI programmé pour les commandes activées du conducteur, passez à l'étape 6.
4. Poussez le périphérique d'entrée vers la gauche et tenez-le pendant 15 secondes. Un signal sonore retentit.



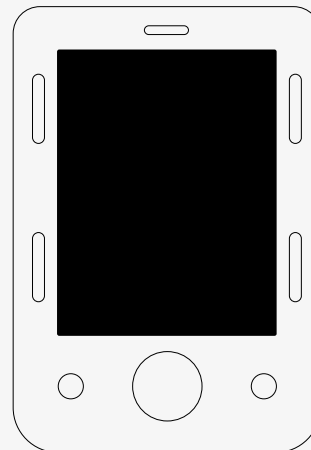
5. Le message *Mode avion actif* est affiché à l'écran et le modem émetteur de ConnectMe est désactivé. Le message reste affiché à l'écran tant que le mode avion est actif. Cependant, le fauteuil roulant fonctionne normalement.

6. Continuez maintenant à lire les instructions si vous avez un OMNI programmé pour les commandes activées du conducteur. Parcourez la liste de menus d'assise jusqu'à ce que le menu M6 s'affiche et que l'image du fauteuil soit affichée avec des flèches jaunes.



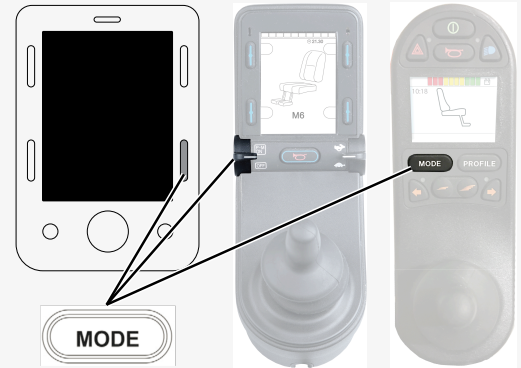
7. Poussez le périphérique d'entrée vers l'avant et tenez-le pendant 5 secondes, ou faites de même avec un dispositif de commande équivalent.

8. Les flèches jaunes disparaîtront et le message *Mode avion actif* est affiché à l'écran et le modem émetteur de ConnectMe est désactivé. Le message reste affiché à l'écran tant que le mode avion est actif. Cependant, le fauteuil roulant fonctionne normalement.



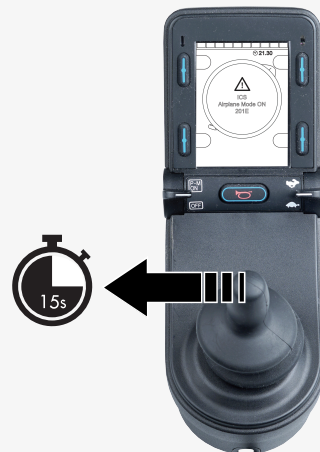
3.2.2 Désactivation du mode avion

1. Allumez le fauteuil roulant électrique.
2. Passez au mode d'assise à l'aide de la touche Mode de la manette ou de l'écran OMNI. Si le panneau de commande n'a pas de touche Mode, utilisez le contacteur à palette gauche pour sélectionner le mode. Un interrupteur branché sur le port simple de 1/8 po de la manette ou de l'écran OMNI peut également être utilisé pour la sélection du mode.
3. Si le panneau de commande est un OMNI programmé pour les commandes activées du conducteur, passez à l'étape 6.

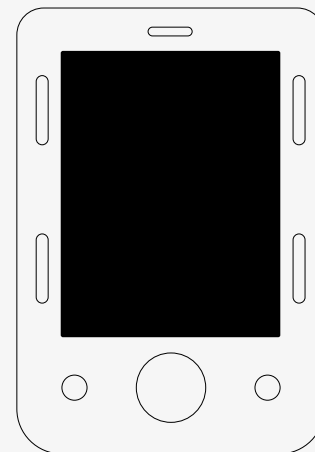


4. Poussez le périphérique d'entrée vers la gauche et tenez-le pendant 15 secondes. Un signal sonore retentit.

5. Le message *Mode avion actif* disparaît, ce qui indique que le mode avion est désactivé. ConnectMe est alors complètement opérationnel.



6. Continuez maintenant à lire les instructions si vous avez un OMNI programmé pour les commandes activées du conducteur. Parcourez la liste de menus d'assise jusqu'à ce que le menu M6 apparaisse.
7. Poussez le périphérique d'entrée vers l'avant et tenez-le pendant 5 secondes, ou faites de même avec un dispositif de commande équivalent. Les flèches jaunes apparaissent, ce qui indique que le modem émetteur de ConnectMe est de nouveau actif et que le mode avion est désactivé.



3.3 Désactivation complète de ConnectMe

Le périphérique ConnectMe reste sous tension tant que la batterie du fauteuil roulant est reliée à ses composants électroniques. Pour éteindre complètement ConnectMe, le disjoncteur principal doit être éteint.

3.4 Déclaration de la FCC (Commission fédérale des communications des États-Unis)

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour périphériques numériques de classe B, selon la section 15 de la réglementation FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'existe aucune garantie que ces interférences n'auront pas lieu dans une installation particulière. Si l'équipement cause des interférences nuisibles à la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement hors et sous tension, l'utilisateur peut essayer d'éliminer les interférences en prenant au moins l'une des mesures suivantes.

- Modifiez l'orientation ou l'emplacement de l'antenne réceptrice.
- Augmentez l'espacement entre l'équipement et le récepteur.
- Branchez l'équipement sur une prise d'un circuit différent de celui du récepteur.
- Communiquez avec votre revendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour obtenir de l'aide.

Avertissement de la FCC : toute modification n'ayant pas été expressément approuvée par la partie responsable de la conformité annule l'autorisation d'utiliser l'équipement accordée à l'utilisateur.

L'appareil répond aux exigences de la section 15 de la réglementation FCC. Son fonctionnement fait l'objet des deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles.
2. L'appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

3.4.1 Déclaration sur l'exposition aux rayonnements

L'équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements de la FCC qui sont établies pour un environnement non contrôlé. Les utilisateurs finaux doivent suivre les directives d'utilisation pertinentes pour être conformes en matière d'exposition aux radiofréquences.

Pour maintenir la conformité aux exigences relatives à l'exposition aux radiofréquences de la FCC, veuillez suivre les directives d'utilisation du présent guide. L'émetteur ne doit pas être coimplanté ou exploité avec un autre émetteur ou une autre antenne, sauf l'émetteur intégré à l'appareil.

3.5 Déclaration d'Industrie Canada

ConnectMe est conforme au Cahier des charges sur les normes radioélectriques (CNR) d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada (ISDE). L'ISDE était anciennement connu sous le nom d'Industrie Canada. Son fonctionnement fait l'objet des deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas causer d'interférences; et
2. L'appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré de l'appareil.

3.6 Approbation de commercialisation

Certifications	
Bluetooth :	Déclaré produit Bluetooth intelligent

3.7 Approbation de produit

ConnectMe satisfait toutes les exigences selon les normes suivantes :		
	EN 14971 EN 60601-1 + A1 EN 300 328 EN 301 489 -1 EN 301 489 -17 EN 301 489 -52 EN 301 511 EN 301 908 -1	EN 303 413 EN 50665 EN 62311 ISO 7176-9 ISO 7176-14 ISO 7176-21 TS 134 124
FCC	CFR, titre 47 (FCC), section 15 B CFR, titre 47 (FCC), section 15 C (15.247) CFR, titre 47, §1.1310 §2.1091 KDB 447498 D01	Voir la face arrière de l'appareil pour les ID particuliers de la FCC
ISDE (Industrie Canada)	RSS-Gen RSS-247 RSS-102	Voir la face arrière de l'appareil pour les ID particuliers d'IC

permobil

341617 fra-CAN



www.permobil.com