

R-net LCD (CJSM2)

Instrukcja obsługi | Polski

Wprowadzenie

Niniejsza instrukcja obsługi obejmuje funkcje panelu R-net LCD (CJSM2) sterowania i stanowi uzupełnienie instrukcji obsługi wózka inwalidzkiego z napędem elektrycznym.

Należy przeczytać i przestrzegać wszystkich instrukcji i ostrzeżeń zawartych we wszystkich instrukcjach dostarczonych z wózkiem inwalidzkim i jego akcesoriami. Nieprawidłowe użycie może spowodować obrażenia ciała użytkownika i uszkodzenie wózka inwalidzkiego. Aby zmniejszyć to ryzyko, należy uważnie przeczytać całą dostarczoną dokumentację, w szczególności instrukcje bezpieczeństwa i ich ostrzeżenia.

Niezwykle ważne jest również, aby poświęcić wystarczająco dużo czasu na zapoznanie się z różnymi przyciskami, funkcjami i elementami sterującymi oraz różnymi możliwościami regulacji fotela itp. wózka inwalidzkiego i jego akcesoriów przed rozpoczęciem użytkowania.

Wszystkie informacje, ilustracje oraz dane techniczne zostały oparte na informacjach dotyczących produktu dostępnych w momencie drukowania niniejszej instrukcji obsługi. Rysunki i ilustracje zawarte w niniejszej instrukcji mają charakter poglądowy i nie mają na celu dokładnego przedstawienia poszczególnych elementów.

Zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian w produkcji bez wcześniejszego powiadomienia.

Wyprodukowane i opublikowane przez Permobil

Wydanie: 4

Data: 2024-03-11

Numer zamówienia: 341622 pol-PL

Kontakt z firmą Permobil

Permobil AB
Per Uddéns väg 20
861 36 Timrå
Szwecja



+46 60 59 59 00



info@permobil.com



www.permobil.com

Siedziba główna grupy Permobil

Permobil AB
Per Uddéns väg 20
861 36 Timrå
Szwecja



+46 60 59 59 00



info@permobil.com



www.permobil.com

1	Bezpieczeństwo	4				
1.1	Typy znaków ostrzegawczych	4		2.7.1	Czas	25
1.2	Znaki ostrzegawcze	4		2.7.2	Odległość	25
2	Główny panel sterowania	6		2.7.3	Podświetlenie	26
2.1	Gniazdo ładowania	8		2.7.4	Bluetooth	26
2.2	Gniazodka wtykowe	8		2.7.5	Konfiguracja na podczerwień	27
2.3	Przyciski i przełączniki dźwigniowe	9		2.7.6	Zaplanowane	27
2.3.1	Przełącznik zasilania, trybu i profilu	9		2.7.7	Wyjście	28
2.3.2	Dźwignia maksymalnej prędkości	10		2.8	Tryb Bluetooth	29
2.3.3	Przycisk klaksonu	10		2.8.1	Ogólne	29
2.3.4	Przycisk trybu	10		2.8.2	Parowanie z urządzeniami	29
2.3.5	Przycisk profilu	10		2.8.3	Obsługa urządzeń Bluetooth	33
2.3.6	Przyciski funkcyjne	11		2.8.4	Uwagi dotyczące ustawień zmienionych po dostawie	40
2.4	Blokowanie i odblokowywanie systemu sterowania	15		2.9	Tryb podczerwieni	41
2.4.1	Blokowanie	15		2.9.1	Ogólne	41
2.4.2	Odblokowywanie	15		2.9.2	Konfiguracja na podczerwień	42
2.5	Funkcje fotela	16		2.9.3	Wczytywanie kodu podczerwieni	43
2.5.1	Powrót do trybu jazdy	16		2.9.4	Programowanie sekwencyjnych kodów podczerwieni	47
2.5.2	Przesuwanie fotela	17		2.9.5	Włączanie i wyłączanie kodów podczerwieni	49
2.5.3	Pamięć	18		2.9.6	Usuwanie kodów podczerwieni	49
2.6	Wyświetlacz	20		3	ConnectMe	51
2.6.1	Symbole na ekranie	20		3.1	Ważne informacje	51
2.6.2	Wskaźnik akumulatora	21		3.2	Tryb samolotowy	51
2.6.3	Wskaźnik prędkości maksymalnej	21		3.2.1	Włączanie trybu samolotowego	51
2.6.4	Bieżący profil	21		3.2.2	Wyłączanie trybu samolotowego	55
2.6.5	W centrum uwagi	22		3.3	Całkowite wyłączenie urządzenia ConnectMe	57
2.6.6	Ograniczenie prędkości	22		3.4	Deklaracja zgodności UE	57
2.6.7	Ponowne uruchomienie	22		3.5	Dopuszczenie do obrotu	58
2.6.8	Temperatura układu sterowania	22		3.6	Dopuszczenie produktu	59
2.6.9	Temperatura silnika	23				
2.6.10	Klepsydra	23				
2.6.11	Zatrzymanie awaryjne	23				
2.7	Menu konfiguracji	24				

1 Bezpieczeństwo

1.1 Typy znaków ostrzegawczych

W niniejszej instrukcji wykorzystano następujące typy znaków ostrzegawczych:



OSTRZEŻENIE!

Wskazuje na niebezpieczną sytuację, która, jeśli nie zostanie uniknięta, może doprowadzić do śmierci lub doznania poważnych obrażeń ciała, a także do uszkodzenia produktu lub innych szkód na mieniu.



UWAGA!

Oznacza niebezpieczną sytuację, która, jeśli nie zostanie uniknięta, może spowodować uszkodzenie produktu lub innego mienia.



WAŻNE!

Oznacza ważną informację.

1.2 Znaki ostrzegawcze



OSTRZEŻENIE! Aktywuj tryb samolotowy, w którym transmisja radiowa nie jest dozwolona

Urządzenie ConnectMe zawiera nadajnik radiowy. W niektórych obszarach korzystanie z transmisji radiowej jest niedozwolone, w związku z czym ConnectMe musi zostać przełączony w tryb samolotowy. Przykłady takich obszarów obejmują między innymi:

- Obszary z potencjalnie wybuchową atmosferą, takie jak obszary tankowania, pod pokładami statków, obiekty przeładunkowe lub magazynowe paliwa lub substancji chemicznych, obszary, w których powietrze zawiera substancje chemiczne lub cząstki stałe, takie jak ziarno, pył lub proszki metalowe.
- Obszary, w których wymagana jest cisza radiowa, takie jak szpitale, kliniki lub placówki opieki zdrowotnej, aby zapobiec ewentualnym zakłóceniom wrażliwego sprzętu medycznego.
- Na lotniskach lub w samolotach, gdzie zostałeś do tego poinstruowany przez personel lotniska lub linii lotniczych.
- Obszary obróbki strumieniowo-ściernej lub w obszarach oznaczonych powiadomieniami wzywającymi do wyłączenia „radiotelefonów” lub „urządzeń elektronicznych”, aby uniknąć zakłócania operacji obróbki strumieniowo-ściernej.

Użytkownik jest odpowiedzialny za zwrócenie uwagi na miejsca, w których transmisja radiowa jest dozwolona, a także na miejsca, w których jest niedozwolona.



OSTRZEŻENIE! Zawsze wymieniać uszkodzone osłony joysticka

Chroń wózek inwalidzki i jego elementy elektroniczne przed działaniem wszelkiego rodzaju wilgoci, w tym deszczu, śniegu, błota lub rozprysków.

Jeśli na osłonach lub osłonie joysticka występują pęknięcia lub rozerwania, elementy te należy natychmiast wymienić. W przeciwnym razie wilgoć może przedostać się do układu elektronicznego i spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie mienia, w tym pożar.



WAŻNE! Zwolnienie joysticka zatrzymuje ruch siedziska

Zwolnić joystick w dowolnym momencie, aby zatrzymać ruch siedziska.



WAŻNE! Należy korzystać wyłącznie z dostarczonej ładowarki

Gwarancja na wózek inwalidzki zostanie unieważniona, jeśli jakiegokolwiek urządzenie inne niż ładowarka akumulatora dostarczona z wózkiem inwalidzkim lub klucz blokady zostanie podłączone do gniazda ładowarki panelu sterowania.



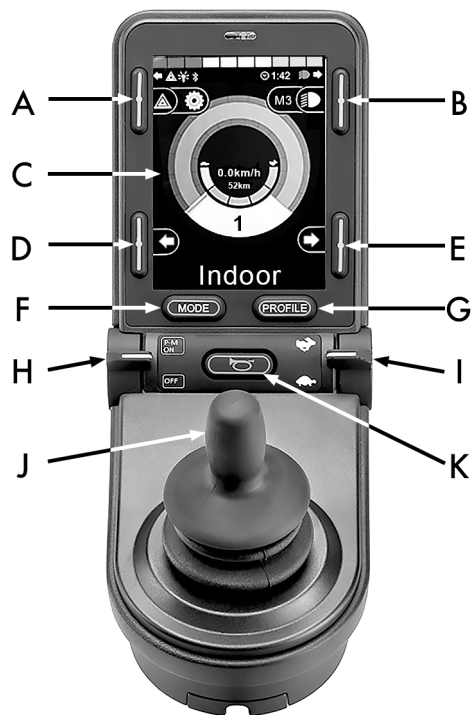
WAŻNE! Możliwość przesyłania danych systemowych

Urządzenie ConnectMe może rejestrować dane systemu i, jeśli jest włączone, może w pewnych przypadkach przysyłać niektóre dane, w tym lokalizację GPS. Informacje te pomagają na przykład w diagnostyce systemów wózków inwalidzkich i ciągłej poprawie bezpieczeństwa wózków inwalidzkich. Firma Permobil może uzyskać dostęp do tych informacji i udostępnić je innym:

- za zgodą właściciela wózka inwalidzkiego lub jego osobistego przedstawiciela;
- do celów badawczych dotyczących bezpieczeństwa lub diagnostyki wózków inwalidzkich;
- w odpowiedzi na oficjalny wniosek organów ścigania lub innej agencji rządowej;
- do wykorzystania w rozstrzyganiu sporów z udziałem firmy Permobil, jej podmiotów stowarzyszonych lub organizacji sprzedażowej/serwisowej; oraz
- w inny sposób wymagany lub dozwolony przez prawo.

Aby uzyskać dodatkowe informacje na temat sposobu, w jaki firma Permobil może wykorzystywać Twoje dane, zapoznaj się z komunikatem o ochronie prywatności na stronie <https://privacy.permobil.com/>

2 Główny panel sterowania



- A. Światła awaryjne i podnoszenie siedziska
- B. Światła i nachylenie oparcia
- C. Ekran
- D. Kierunkowskaz lewy i nachylenie podnóżka
- E. Prawy kierunkowskaz i nachylenie fotela
- F. Przycisk trybu
- G. Przycisk profilu
- H. Włączanie lub wyłączanie zasilania głównego; wybierak trybu lub profilu
- I. Dźwignia maksymalnej prędkości, zmniejszanie lub zwiększanie
- J. Joystick (drażek sterowniczy)
- K. Przycisk klaksonu

Rysunek poglądowy na poprzedniej stronie przedstawia podstawowe funkcje panelu sterowania. Przyciski, przełączniki dźwigienkowe i joystick mogą mieć dodatkowe funkcje.

Gniazdo ładowarki znajduje się z przodu joysticka.

W podstawie panelu znajdują się dwa gniazda jack. Jeden jest przeznaczony do zewnętrznego przełącznika wł./wył., a drugi do zewnętrznego przełącznika profilu.

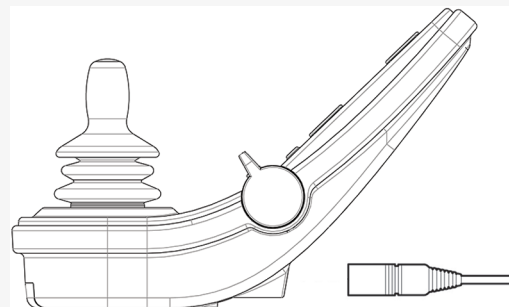
Wózek inwalidzki może być wyposażony w dodatkowy panel sterowania siedziskiem oprócz panelu sterowania.

2.1 Gniazdo ładowania

Gniazdo to powinno być używane wyłącznie do ładowania lub blokowania wózka inwalidzkiego. Do tego gniazda nie należy podłączać żadnego rodzaju kabla programującego. Gniazdo to nie może być używane jako źródło zasilania innych urządzeń elektrycznych. Podłączenie innych urządzeń elektrycznych może uszkodzić system sterowania lub wpłynąć na kompatybilność elektromagnetyczną wózka inwalidzkiego.



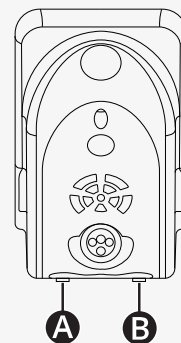
WAŻNE! Należy korzystać wyłącznie z dostarczonej ładowarki



2.2 Gniazdko wtykowe

Zewnętrzne **A** gniazdo włącznika/wyłącznika umożliwia użytkownikowi włączanie lub wyłączanie systemu sterowania za pomocą urządzenia zewnętrznego, takiego jak przycisk buddy.

Zewnętrzne **B** gniazdo przełącznika profili umożliwia użytkownikowi wybór profili za pomocą urządzenia zewnętrznego, takiego jak przycisk buddy. Aby zmienić profil podczas jazdy, wystarczy nacisnąć przycisk.



2.3 Przyciski i przełączniki dźwigniowe

Na panelu sterowania znajduje się łącznie 7 przycisków i 2 przełączniki dźwigniowe.

2.3.1 Przełącznik zasilania, trybu i profilu

Przełącznik dźwigenkowy służy do włączania i wyłączania systemu sterowania.

Przesunąć przełącznik do przodu, aby włączyć zasilanie.

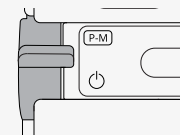
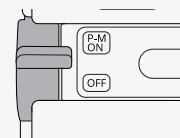
Pociągnąć przełącznik do tyłu, aby wyłączyć zasilanie.

Przełącznik dźwigenkowy służy również do przewijania dostępnych profili i trybów. Przesuń dźwignię do przodu, aby przewijać dostępne profile i tryby.

Jeśli panel jest wyposażony we wczesną wersję przełącznika, jak pokazano na ilustracji, należy postępować zgodnie z poniższym opisem.

Pociągnij przełącznik do tyłu, aby włączyć lub wyłączyć zasilanie.

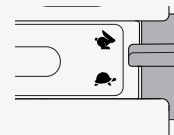
Przełącznik dźwigenkowy służy również do przewijania dostępnych profili i trybów. Przesuń dźwignię do przodu, aby przewijać dostępne profile i tryby.



2.3.2 Dźwignia maksymalnej prędkości

Ten przełącznik zmniejsza lub zwiększa maksymalną prędkość wózka. Wskaźnik prędkości maksymalnej na wyświetlaczu pokazuje aktualne ustawienie. Przesunąć dźwignię do przodu, aby zwiększyć ustawienie, lub do tyłu, aby zmniejszyć ustawienie.

Jeśli wózek inwalidzki jest wyposażony w platformę Power Platform, na panelu sterowania pojawią się nowe ikony. Patrz część 2.6 *Wyświetlacz*, strona 20.



2.3.3 Przycisk klaksonu

Po naciśnięciu tego przycisku rozlegnie się sygnał dźwiękowy.



2.3.4 Przycisk trybu

Przycisk trybu umożliwia użytkownikowi nawigację między dostępnymi trybami pracy układu sterowania. Liczba dostępnych trybów jest różna.



2.3.5 Przycisk profilu

Przycisk profilu umożliwia użytkownikowi nawigację między profilami dostępnymi dla systemu sterowania. Liczba dostępnych profili jest różna.



2.3.6 Przyciski funkcyjne

Po lewej i prawej stronie wyświetlacza znajdują się cztery przyciski funkcyjne. Symbole na ekranie pokazują aktualną funkcję.

2.3.6.1 Światła awaryjne i podnoszenie siedziska

Ten przycisk steruje światłami awaryjnymi wózka inwalidzkiego, jeśli wózek jest wyposażony w światła, oraz podnoszeniem siedziska, jeśli ta funkcja jest zaprogramowana dla panelu sterowania.

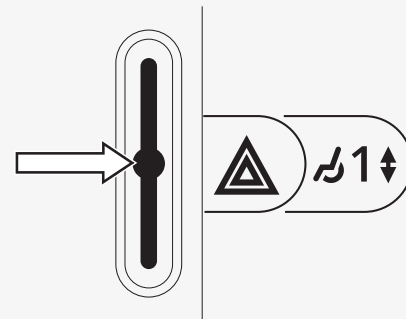
Światła awaryjne są używane, gdy wózek inwalidzki jest ustawiony w taki sposób, że stanowi przeszkodę dla innych osób. Gdy światła awaryjne są włączone, symbol na ekranie będzie migać zsynchronizowany ze światłami awaryjnymi wózka inwalidzkiego.

W ten sposób włącza się i wyłącza światła awaryjne.

1. Nacisnąć przycisk, aby włączyć światła awaryjne.
2. Ponownie nacisnąć przycisk, aby wyłączyć światła awaryjne.

W ten sposób można sterować podnośnikiem siedziska.

1. Nacisnąć i przytrzymać przycisk, aby podnieść siedzisko do żądanej pozycji.
2. Ponownie nacisnąć i przytrzymać przycisk, aby obniżyć fotel do żądanej pozycji.



2.3.6.2 Światła i nachylenie oparcia

Ten przycisk steruje światłami przednimi i tylnymi, jeśli wózek inwalidzki jest wyposażony w światła, oraz nachyleniem oparcia, jeśli ta funkcja jest zaprogramowana dla panelu sterowania.

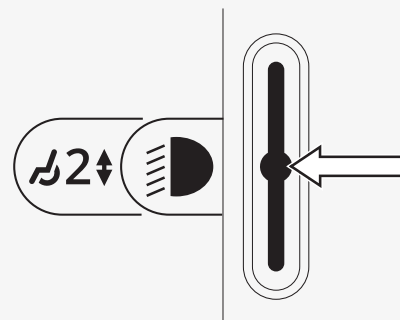
Gdy światła są włączone, na ekranie zaświeci się symbol.

W ten sposób włączasz i wyłączasz światła.

1. Naciśnij przycisk, aby włączyć światła przednie i tylne.
2. Ponownie naciśnij przycisk, aby wyłączyć światła przednie i tylne.

Poniżej opisano sposób odchylania oparcia.

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk, aby przechylić oparcie pleców do przodu do preferowanej pozycji.
2. Ponownie naciśnij i przytrzymaj przycisk, aby odchylić oparcie do tyłu do żądanej pozycji.



2.3.6.3 Kierunkowskaz lewy i nachylenie podnóżka

Ten przycisk steruje lewym kierunkowskazem, jeśli wózek inwalidzki jest wyposażony w światła, oraz nachyleniem podnóżka, jeśli ta funkcja jest zaprogramowana dla panelu sterowania.

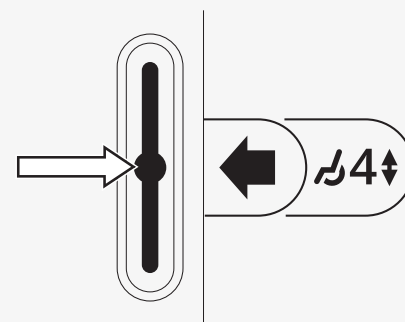
Gdy lewy kierunkowskaz jest włączony, symbol na ekranie będzie migać zsynchronizowany z lewym kierunkowskazem wózka inwalidzkiego.

W ten sposób włącza się i wyłącza lewy kierunkowskaz.

1. Nacisnąć przycisk, aby włączyć lewy kierunkowskaz.
2. Ponownie nacisnąć przycisk, aby wyłączyć lewy kierunkowskaz.

W ten sposób można sterować nachyleniem podnóżka.

1. Nacisnąć i przytrzymać przycisk, aby przechylić podnóżek do przodu do preferowanej pozycji.
2. Ponownie nacisnąć i przytrzymać przycisk, aby przechylić podnóżek do tyłu do preferowanej pozycji.



2.3.6.4 Prawy kierunkowskaz i nachylenie fotela

Ten przycisk steruje prawym kierunkowskazem, jeśli wózek inwalidzki jest wyposażony w światła, oraz pochyleniem siedziska, jeśli ta funkcja jest zaprogramowana dla panelu sterowania.

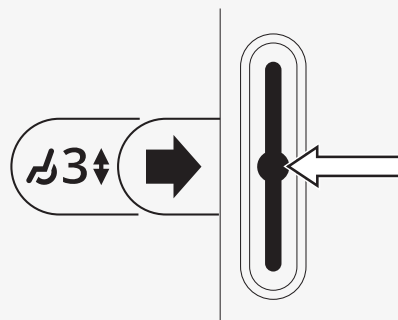
Gdy prawy kierunkowskaz jest włączony, symbol na ekranie będzie migać zsynchronizowany z prawym kierunkowskazem wózka.

W ten sposób włącza się i wyłącza prawy kierunkowskaz.

1. Nacisnąć przycisk, aby włączyć prawy kierunkowskaz.
2. Ponownie nacisnąć przycisk, aby wyłączyć prawy kierunkowskaz.

Poniżej znajdują się instrukcje dotyczące korzystania z funkcji ręcznego pochylenia fotela.

1. Nacisnąć i przytrzymać przycisk, aby przechylić fotel do przodu do żądanej pozycji.
2. Ponownie nacisnąć i przytrzymać przycisk, aby przechylić siedzenie do tyłu do żądanej pozycji.



2.4 Blokowanie i odblokowywanie systemu sterowania

2.4.1 Blokowanie

- Włączyć układ sterowania i przesunąć dźwignię do tyłu.
- Po jednej sekundzie system sterowania wyemituje sygnał dźwiękowy. Zwolnić dźwignię.
- Odchylić joystick do przodu, aż system sterowania wyda sygnał dźwiękowy.
- Odchylić joystick do tyłu, aż system sterowania wyda sygnał dźwiękowy.
- Zwolnij joystick; rozlegnie się długi sygnał dźwiękowy.
- Wózek inwalidzki jest zablokowany.
- Wózek inwalidzki jest wyłączony.

2.4.2 Odblokowywanie

- Jeśli układ sterowania jest wyłączony, przesunąć dźwignię do przodu.
- Odchylić joystick do przodu, aż system sterowania wyda sygnał dźwiękowy.
- Odchylić joystick do tyłu, aż system sterowania wyda sygnał dźwiękowy.
- Zwolnij joystick; rozlegnie się długi sygnał dźwiękowy.
- Wózek inwalidzki jest odblokowany.



2.5 Funkcje fotela

Nie wszystkie funkcje fotela są dostępne we wszystkich modelach foteli.

W niektórych siedzeniach funkcjami siedzenia można sterować za pomocą joysticka na panelu sterowania. Niektóre modele mogą zapamiętać trzy położenia fotela. Mechanizm regulacji fotela zapisuje każde zapisane położenie fotela. Umożliwia to łatwe wywołanie wcześniej zapisanej pozycji fotela.

2.5.1 Powrót do trybu jazdy

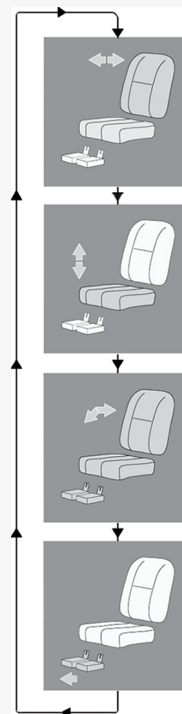
Naciśnij przycisk trybu jeden lub kilka razy, aż na wyświetlaczu panelu sterowania pojawi się standardowy obraz wyświetlacza ze wskaźnikiem prędkości.



2.5.2 Przesuwanie fotela

1. Naciśnij przycisk trybu jeden lub kilka razy, aż na wyświetlaczu panelu sterowania pojawi się ikona funkcji fotela.
2. Przesuń joystick w lewo lub w prawo, aby wybrać funkcję siedzenia. Na wyświetlaczu pojawi się ikona wybranej funkcji fotela.
Wyświetlane ikony różnią się w zależności od modelu fotela i dostępnych funkcji.
3. Przesuń joystick do przodu lub do tyłu, aby aktywować funkcję.

Jeśli wraz z symbolem fotela pojawi się symbol M, oznacza to, że funkcja pamięci została aktywowana. Przesuń joystick w lewo lub w prawo, aby wybrać funkcję siedzenia.



2.5.3 Pamięć

2.5.3.1 Zapisywanie pozycji fotela w pamięci

Niektóre systemy sterowania fotelami mogą zapamiętać trzy położenia fotela. Mechanizm regulacji fotela zapisuje każde zapisane położenie fotela. Umożliwia to łatwe wywołanie wcześniej zapisanej pozycji fotela.

Aby zapisać pozycję fotela w pamięci:

1. Ustaw funkcję siedziska w preferowanej pozycji.
2. Aktywować funkcję pamięci fotela, naciskając przycisk trybu jeden lub kilka razy, aż na wyświetlaczu panelu sterowania pojawi się ikona fotela.
3. Przesuń joystick w lewo lub w prawo, aby wybrać zapisane położenie (M1, M2 lub M3). Na wyświetlaczu panelu sterowania pojawia się ikona fotela i symbol pamięci M dla wybranej pozycji.
4. Przesuń joystick do tyłu, aby aktywować funkcję zapisywania. Obok symbolu pamięci M pojawi się strzałka.
5. Zapisz bieżącą pozycję, przesuważąc joystick do przodu i przytrzymując go w tej pozycji, aż strzałka obok symbolu pamięci M zniknie.



2.5.3.2 Wywoływanie pozycji fotela z pamięci

Aby wywołać pozycję fotela z pamięci:

1. Naciśnij przycisk trybu jeden lub kilka razy, aż na wyświetlaczu panelu sterowania pojawi się ikona funkcji fotela.
2. Przesuń joystick w lewo lub w prawo, aby wybrać zapisane położenie (M1, M2 lub M3). Na wyświetlaczu panelu sterowania pojawia się ikona fotela i symbol pamięci M dla wybranej pozycji.
3. Nacisnąc joystick w kierunku do przodu. Fotel ustawia się w zapisanej wcześniej pozycji. Ze względów bezpieczeństwa joystick musi być przytrzymywany w pozycji wysuniętej do przodu do momentu całkowitego ustawienia fotela w zapamiętanej pozycji. Po ustawieniu fotela w pozycji zapisanej w pamięci, fotel przestaje się poruszać.



WAŻNE! Zwolnienie joysticka zatrzymuje ruch siedziska



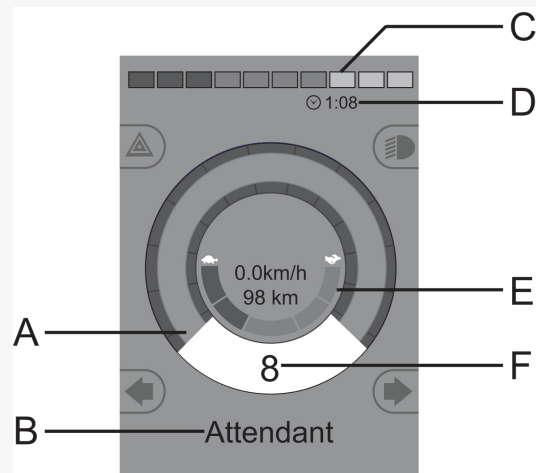
2.6 Wyświetlacz

Stan układu sterowania jest pokazywany na wyświetlaczu. Układ sterowania jest włączony, gdy wyświetlacz jest podświetlony.

2.6.1 Symbole na ekranie

Ekran napędu R-net zawiera wspólne elementy, które pojawiają się zawsze, oraz elementy, które pojawiają się tylko w określonych warunkach.

- A. Prędkościomierz
- B. Nazwa profilu
- C. Wskaźnik akumulatora
- D. Godzina
- E. Wskaźnik prędkości maksymalnej
- F. Bieżący profil



2.6.2 Wskaźnik akumulatora

Wyświetlacz pokazuje stan baterii (od lewej do prawej):

Czerwony, żółty i zielony	W pełni naładowany
Czerwono-żółty	W połowie naładowany
Czerwony	Naładuj akumulatory

Wyświetla poziom naładowania akumulatora i może być używany do ostrzegania użytkownika o stanie akumulatora.

- Światło ciągle: wszystko jest w porządku.
- Powolne miganie: układ sterowania działa prawidłowo, ale należy jak najszybciej naładować akumulator.
- Podwyższenie: akumulatory wózka inwalidzkiego są ładowane. Nie można prowadzić wózka inwalidzkiego, dopóki ładowarka nie zostanie odłączona i system sterowania nie zostanie wyłączony i ponownie włączony.

2.6.3 Wskaźnik prędkości maksymalnej

Wyświetlane jest aktualne ustawienie prędkości maksymalnej.

Maksymalną prędkość ustawia się za pomocą dźwigni zmiany prędkości.

2.6.4 Bieżący profil

Numer profilu opisuje, w jakim profilu aktualnie pracuje układ sterowania. Tekst profilu to nazwa lub opis profilu, w którym aktualnie pracuje system sterowania.



2.6.5 W centrum uwagi

Jeśli system sterowania zawiera więcej niż jedną metodę sterowania bezpośredniego, taką jak dodatkowy moduł joysticka lub moduł podwójnego opiekuna, wówczas moduł, który steruje wózkiem inwalidzkim, wyświetli ten symbol.



2.6.6 Ograniczenie prędkości

Jeśli prędkość wózka inwalidzkiego jest ograniczona, np. przez podniesiony fotel, zostanie wyświetlony ten symbol. Jeśli wózek inwalidzki jest uniemożliwiony do jazdy, symbol będzie migać.



2.6.7 Ponowne uruchomienie

Gdy system sterowania wymaga ponownego uruchomienia, na przykład po ponownej konfiguracji modułu, ten symbol miga.



2.6.8 Temperatura układu sterowania

Ten symbol oznacza, że została uruchomiona funkcja bezpieczeństwa. Ta funkcja bezpieczeństwa zmniejsza moc doprowadzaną do silników i resetuje się automatycznie po ostygnięciu układu sterowania. Gdy pojawi się ten symbol, jedź powoli lub zatrzymaj wózek inwalidzki. Jeśli temperatura układu sterowania nadal wzrasta, może osiągnąć poziom, w którym układ sterowania musi ostygnąć, a dalsza jazda nie będzie możliwa.



2.6.9 Temperatura silnika

Ten symbol oznacza, że została uruchomiona funkcja bezpieczeństwa. Ta funkcja bezpieczeństwa zmniejsza moc doprowadzaną do silników i resetuje się automatycznie po pewnym czasie. Po zresetowaniu systemu symbol znika. Gdy pojawi się ten symbol, jedź powoli lub zatrzymaj wózek inwalidzki. Firma Permobil zaleca powolną jazdę przez krótki czas po zgaśnięciu symbolu, aby uniknąć niepotrzebnego obciążenia wózka inwalidzkiego. Jeśli symbol pojawia się wielokrotnie, a wózek inwalidzki nie jest prowadzony w żadnym z warunków wymienionych w rozdziale *Ograniczenia jazdy* w instrukcji obsługi wózka inwalidzkiego, może być coś nie tak z wózkiem inwalidzkim. Skontaktuj się z serwisem.

2.6.10 Klepsydra

Ten symbol pojawia się, gdy układ sterowania przełącza się między różnymi stanami. Przykładem może być przejście do trybu programowania. Symbol jest animowany, aby pokazać spadający piasek.

2.6.11 Zatrzymanie awaryjne

Jeśli układ sterowania jest zaprogramowany na pracę z zablokowanym napędem lub siłownikiem, wyłącznik awaryjny jest zazwyczaj podłączony do zewnętrznego gniazda przełącznika profilu. Jeśli wyłącznik awaryjny zostanie uruchomiony lub odłączony, ten symbol będzie migać.



2.7 Menu konfiguracji

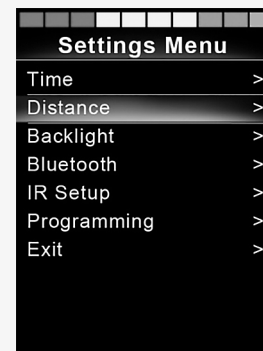
Menu ustawień umożliwia użytkownikowi zmianę np. zegara, jasności wyświetlacza i koloru tła.

Nacisnąć i przytrzymać przycisk funkcyjny świateł awaryjnych, aby otworzyć menu ustawień. Jeśli przyciski funkcyjne panelu sterowania są zaprogramowane z funkcjami fotela, należy najpierw nacisnąć przycisk trybu jeden lub kilka razy, aż na ekranie pojawi się ikona ustawień, a następnie nacisnąć i przytrzymać przycisk funkcji świateł awaryjnych, aby otworzyć menu ustawień.

Przesuwaj joystick, aby przewijać menu. Wychylenie joysticka w prawo spowoduje przejście do podmenu z powiązanymi opcjami funkcji.

Wybierz opcję *Exit* (Wyjdź) na dole menu, a następnie przesun joystick w prawo, aby wyjść z menu ustawień.

Pozycje menu są opisane w kolejnych rozdziałach.



2.7.1 Czas

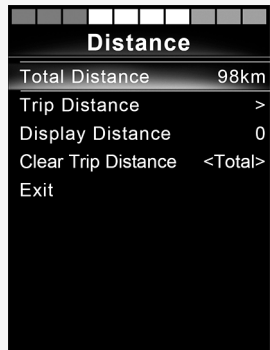
Poniższa sekcja opisuje podmenu związane z czasem.

- Ustawiony czas** umożliwia użytkownikowi ustawienie bieżącego czasu.
- Pokaż czas** ustawia format wyświetlania czasu lub wyłącza go. Dostępne opcje to 12 godz., 24 godz. lub wył.

2.7.2 Odległość

W poniższym rozdziale opisano podmenu związane z odległością.

- Odległość całkowita** ta wartość jest zapisana w module zasilania. Jest ona związana z całkowitym przebiegiem pokonanym w czasie, gdy aktualny moduł zasilania był zamontowany w podwoziu.
- Odległość jazdy** wartość ta jest zapisywana w module joysticka; odnosi się do przebiegu całkowitego pokonanego od ostatniego resetu.
- Odległość wyświetlacza** ustawia, czy na wyświetlaczu modułu joysticka ma być wyświetlany przebieg całkowity czy przebieg dzienny.
- Wyczyść przebieg dzienny** wychylenie joysticka w prawo spowoduje skasowanie wartości przebiegu dziennego.



Distance	
Total Distance	98km
Trip Distance	>
Display Distance	0
Clear Trip Distance	<Total>
Exit	

2.7.3 Podświetlenie

W poniższej części opisano podmenu związane z podświetleniem.

Podświetlenie	ustawia podświetlenie ekranu. Można go ustawić w zakresie od 0 do 100%.
Automatyczne podświetlenie	Moduł joysticka zawiera czujnik światła otoczenia do automatycznej regulacji jasności ekranu. Opcje programowalne są wyłączone lub włączone. Po włączeniu wyświetlacz dostosowuje jasność ekranu w oparciu o odczyt czujnika światła. W pozycji wyłączonej jasność ekranu nie zmienia się wraz ze zmianą natężenia światła.
Czas podświetlenia	ustawia czas, przez jaki podświetlenie pozostanie aktywne, gdy z urządzenia wejściowego nie zostaną odebrane żadne kolejne polecenia. Można go ustawić w zakresie od 0 do 240 sekund.

2.7.4 Bluetooth

Dotyczy paneli sterowania wyposażonych w zintegrowany Bluetooth.

Wychylenie joysticka w prawo spowoduje przejście do podmenu konfiguracji ekranu trybu Bluetooth.

Patrz część 2.8 *Tryb Bluetooth*, strona 29.

2.7.5 Konfiguracja na podczerwień

Dotyczy paneli sterowania wyposażonych w zintegrowany czujnik podczerwieni.

Przesunięcie joysticka w prawo spowoduje przejście do podmenu do nauki i usuwania kodów podczerwieni.

Patrz część 2.9 *Tryb podczerwieni*, strona 41.

2.7.6 Zaplanowane

W poniższym rozdziale opisano podmenu związane z programowaniem.

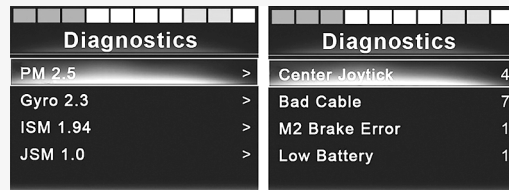
Sen	ustawia czas, po którym układ sterowania przejdzie w tryb uśpienia, jeśli nie zostanie odebrane polecenie z urządzenia wejściowego.
Głośność alarmu	ustawia głośność brzęczyka używanego do sygnalizowania naciśnięć przycisków.
Głośność klaksonu	ustawia głośność klaksonu.
Sygnal startowy	Określa, czy sterownik emituje krótki sygnał dźwiękowy po włączeniu. Dostępne tylko w nowszych wersjach panelu sterowania.
Ekranry chwilowe	Określa, czy wyświetlane są zaprogramowane ekranry chwilowe.
Wyświetlanie prędkości	ustawia sposób wyświetlania prędkości wózka inwalidzkiego; opcje to mph, km/h lub wyl.
Wyświetlacze	ustawia format wyświetlacza cyfrowego napędu; opcje to licznik kilometrów, prędkość lub obie.

Diagnostyka usterek umożliwia użytkownikowi odczytywanie informacji diagnostycznych z systemu sterowania.

Liczniki czasu umożliwia użytkownikowi podgląd liczby godzin jazdy wózkiem inwalidzkim.

2.7.7 Wyjście

Wyjście z menu ustawień.



Diagnostics	
PM 2.5	>
Gyro 2.3	>
ISM 1.94	>
JSM 1.0	>

Diagnostics	
Center Joystick	4
Bad Cable	7
M2 Brake Error	1
Low Battery	1

2.8 Tryb Bluetooth

Dotyczy tylko paneli sterowania R-net z kolorowym wyświetlaczem 3,5" lub 2,8" i zintegrowanym Bluetooth.

Moduły joysticka różnią się tym, że wersja z ekranem 3,5" jest wyposażona w przyciski trybu i profilu, umieszczone pod ekranem. Moduły joysticka z ekranami 2,8" są bardziej kompaktowe i nie mają tych przycisków.

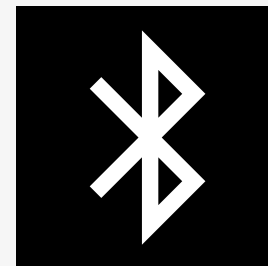
2.8.1 Ogólne

Gdy wózek inwalidzki jest wyposażony w panel sterowania z funkcją Bluetooth, funkcje Bluetooth są wstępnie zaprogramowane do konfiguracji podstawowej. Konfiguracja ta jest opisana poniżej.

Konfiguracja podstawowa umożliwi sparowanie nawet czterech urządzeń Bluetooth bez dodatkowych narzędzi: dwie myszki komputerowe lub urządzenia z systemem Android oraz dwa urządzenia iDevice. Konfigurację można przeprogramować za pomocą klucza programującego i programatora R-net zainstalowanego na komputerze. Można na przykład zmienić tekst i ikony opisujące określone urządzenie, aktywować polecenia myszy, dostosować czas przesuwania i dostosować prędkość kursora myszy.

2.8.2 Parowanie z urządzeniami

Włącz Bluetooth w urządzeniu, które chcesz sparować z wózkiem inwalidzkim.



2.8.2.1 Menu konfiguracji

Nacisnąć i przytrzymać przycisk funkcyjny świateł awaryjnych, aby otworzyć menu ustawień głównych. Wybierz *Bluetooth*, aby otworzyć menu ustawień Bluetooth.

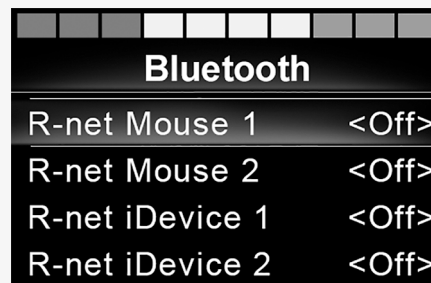
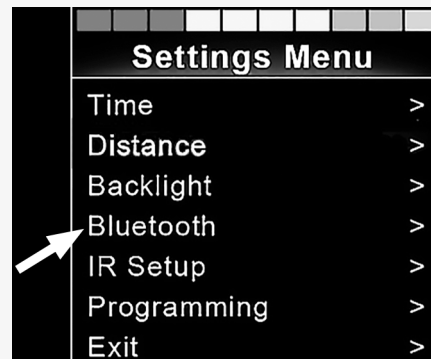
Jeśli przyciski funkcyjne panelu sterowania są zaprogramowane z funkcjami fotela, naciśnij przycisk trybu jeden lub kilka razy, aż na ekranie pojawi się ikona ustawień. Następnie naciśnij i przytrzymaj przycisk funkcyjny obok ikony ustawień, aby otworzyć menu ustawień. Wybierz *Bluetooth*, aby otworzyć menu ustawień Bluetooth.

Na ekranie pojawi się podmenu.

Wybierz urządzenie. Ustawić go na wł., wychylając joystick w prawo.

System R-net należy wyłączyć, a następnie włączyć ponownie.

Nazwa każdego urządzenia może zostać zmieniona za pomocą komputera z zainstalowanym narzędziem programowania R-net.



2.8.2.2 Konfiguracja parowania

Następnie należy przełączyć panel sterowania Bluetooth w tryb wykrywania, postępując zgodnie z poniższym opisem:

- Odchylić joystick do przodu i przytrzymać, aż rozlegnie się sygnał dźwiękowy.
Potrwa to około 10 sekund; następnie zwolnić.
- Odchylić joystick w tył i przytrzymać, aż rozlegnie się sygnał dźwiękowy.
Potrwa to około 10 sekund; następnie zwolnić.

Na ekranie pojawi się migająca ikona Bluetooth nad obrazem komputera. Potwierdza to, że panel sterowania Bluetooth jest w trybie wykrywania. Jest on teraz dostępny dla innych urządzeń Bluetooth.

2.8.2.3 Parowanie z różnymi urządzeniami

W zależności od typu parowanego urządzenia, komputera, urządzenia z systemem Android lub urządzenia iDevice, należy postępować zgodnie z określoną procedurą.

Niektóre procedury są opisane poniżej.



2.8.2.4 Parowanie z komputerem

Na komputerze należy wykonać następującą procedurę:

- Otwórz okno, w którym możesz wybrać urządzenie Bluetooth do dodania do komputera. Nazwa i ścieżka będą się nieco różnić w zależności od wersji systemu Windows.
- Po wyświetleniu monitu wprowadź hasło 1234.
- Kliknij przycisk X myszy R-net, gdy pojawi się na ekranie, a połączenie zostanie zakończone. Myszka R-net pojawi się na liście urządzeń w komputerze.
- Po nawiązaniu połączenia ikona Bluetooth na wyświetlaczu panelu sterowania przestaje migać.

2.8.2.5 Parowanie z urządzeniem Android

Na urządzeniu z systemem Android należy wykonać następującą procedurę

- Wybrać ustawienia systemowe i włączyć Bluetooth.
- Wybierz mysz R-net X z listy dostępnych urządzeń.
- Po wyświetleniu monitu wprowadź hasło 1234.
- Mysz R-net X powinna teraz pojawić się jako sparowane urządzenie.
- Po nawiązaniu połączenia ikona Bluetooth na wyświetlaczu panelu sterowania przestaje migać.

2.8.2.6 Parowanie z urządzeniem iDevice

Na urządzeniu iDevice należy wykonać następującą procedurę.

- Wybierz ustawienia i włącz Bluetooth.
- Wybierz R-net iDevice X z listy dostępnych urządzeń.
- Urządzenie R-net iDevice X powinno pojawić się jako sparowane urządzenie.

- Po nawiązaniu połączenia ikona Bluetooth na wyświetlaczu panelu sterowania przestaje migać.

2.8.2.7 Aktualizowanie listy urządzeń

Panel sterowania przechowuje identyfikatory Bluetooth maksymalnie czterech urządzeń.

Proces usuwania urządzenia Bluetooth z wózka inicjowany jest z poziomu sparowanego urządzenia. Proces ten różni się w zależności od typu urządzenia.

Po usunięciu parowania można dodać nowe urządzenie.

2.8.3 Obsługa urządzeń Bluetooth

W tej części opisano podstawowe ustawienia wózka inwalidzkiego dostarczonego z panelem sterowania ze zintegrowanym Bluetooth.

2.8.3.1 Dostęp do urządzenia Bluetooth

Poniższy rozdział opisuje sposób dostępu do jednego z sparowanych urządzeń Bluetooth.

2.8.3.2 Włączanie trybu Bluetooth

Moduł joysticka z ekranem 2,8" jest bardziej kompaktowy i nie ma przycisków trybu i profilu.

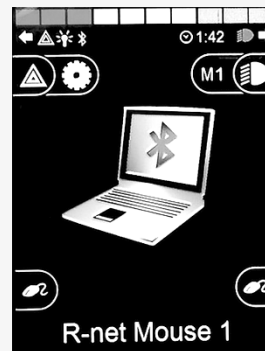
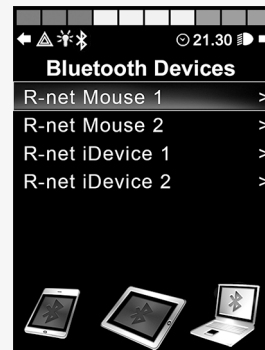
Naciśnij przycisk trybu **A** kilka razy, aż wejdziesz w tryb Bluetooth lub naciśnij i przytrzymaj przycisk **B** funkcyjny, aby wejść w tryb Bluetooth, M3.

Jeśli przyciski funkcyjne panelu sterowania są zaprogramowane z funkcjami fotela, można użyć tylko przycisku trybu **A**, aby wejść w tryb Bluetooth.



Jeśli funkcja Bluetooth jest włączona w kilku sparowanych urządzeniach Bluetooth, na ekranie zostanie wyświetlona lista sparowanych urządzeń. Aby podłączyć i użyć sparowanego urządzenia, wybierz jego identyfikator i przesunij joystick w prawo.

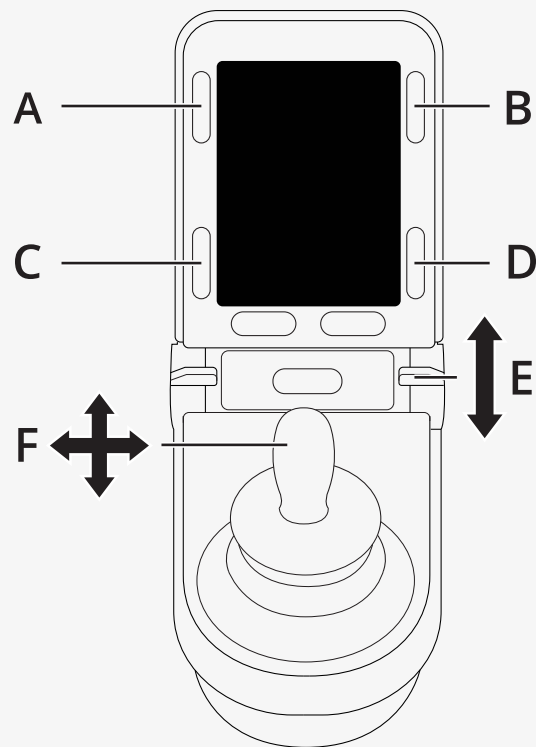
Po wybraniu urządzenia Bluetooth na ekranie pojawi się ikona reprezentująca wybrane urządzenie. Jeśli włączone jest tylko jedno urządzenie Bluetooth, ten ekran pojawi się natychmiast po włączeniu trybu Bluetooth.



2.8.3.3 Przyciski obsługi w trybie Bluetooth

- A. Dostęp do ustawień, strona 37.
- B. Powrót do trybu jazdy, strona 37.
- C. Kliknąć lewym przyciskiem myszy, strona 38.
- D. Kliknij prawym przyciskiem myszy, strona 38.
- E. Przewijanie w górę lub w dół, strona 39.
- F. Funkcje joysticka, strona 39.

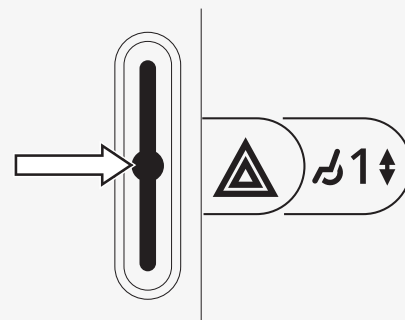
Przyciski od A do D, przełącznik dźwigienkowy E i joystick F mają wstępnie zdefiniowane funkcje, gdy urządzenie Bluetooth jest wybrane w trybie Bluetooth. Funkcje są opisane poniżej.



2.8.3.4 A — dostęp do ustawień

Nacisnąć i przytrzymać przycisk (A), aby otworzyć menu ustawień. Więcej informacji na temat menu ustawień, patrz 2.7 *Menu konfiguracji*, strona 24.

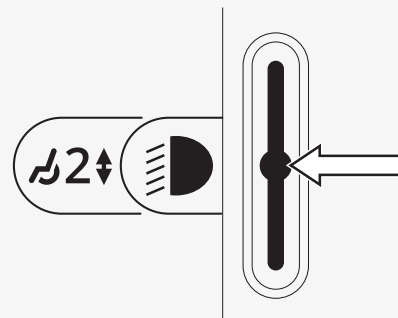
Krótkie naciśnięcie włącza lub wyłącza światła awaryjne.



2.8.3.5 B — powrót do trybu jazdy

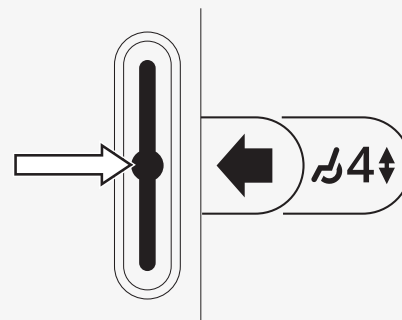
Nacisnąć i przytrzymać przycisk (B), aby przejść do trybu jazdy.

Krótkie naciśnięcie powoduje włączenie lub wyłączenie świateł.



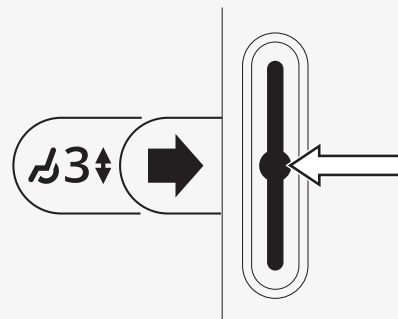
2.8.3.6 C — kliknięcie lewym przyciskiem myszy

Naciśnij przycisk (C), aby kliknąć lewym przyciskiem myszy.



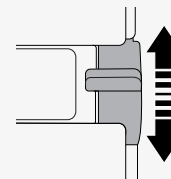
2.8.3.7 D — kliknięcie prawym przyciskiem myszy

Naciśnij przycisk (D), aby kliknąć prawym przyciskiem myszy.



2.8.3.8 E — przewijanie w górę lub w dół

Naciśnij przełącznik dźwigienkowy, aby przewinąć w górę.
Pociągnąć przełącznik dźwigienkowy, aby przewinąć w dół.



2.8.3.9 F — funkcje joysticka

Odchylić joystick, aby przesunąć wskaźnik w żądanym kierunku.

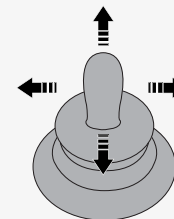
Przewiń do przodu, aby przewinąć w górę.

Przesuń do tyłu, aby przewinąć w dół.

Kliknij lewym przyciskiem myszy: w lewo.

Kliknij prawym przyciskiem myszy: nacisnąć w prawo.

Naciśnięcie to szybkie odchylenie. Za pomocą komputera z zainstalowanym narzędziem programowania można zmieniać ustawienia impulsowania w zależności od potrzeb.



2.8.4 Uwagi dotyczące ustawień zmienionych po dostawie

Przycisk, przełącznik lub joystick	Funkcja

2.9 Tryb podczerwieni

Dotyczy tylko paneli sterowania R-net z kolorowym wyświetlaczem 3,5" lub 2,8" ze zintegrowaną podczerwienią.

2.9.1 Ogólne

Sterowanie na podczerwień, zintegrowane z modułem joysticka, umożliwia replikację powszechnie używanych urządzeń na podczerwień, takich jak piloty zdalnego sterowania do telewizorów, urządzeń audio, piloty kablowe, piloty satelitarne lub piloty środowiskowe.

W niniejszej instrukcji opisano metodę uczenia kodów podczerwieni.

Wózek inwalidzki jest przygotowany do pracy w trybie podczerwieni, ale w momencie dostawy w systemie nie są zapisane kody podczerwieni.



2.9.2 Konfiguracja na podczerwień

Menu ustawień podczerwień jest dostępne poprzez menu ustawień.

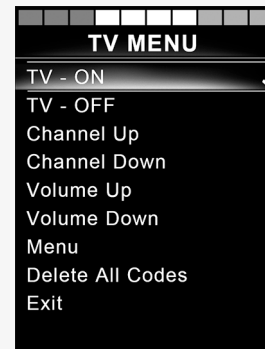
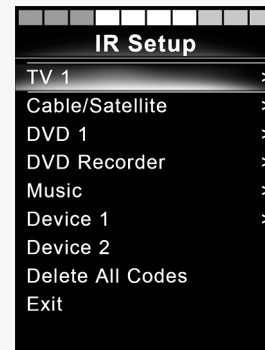
Patrz 2.7 *Menu konfiguracji*, strona 24.

Po wejściu do menu ustawień podczerwień pojawią się urządzenia domyślne.

Po wybraniu urządzenia wyświetlane są jego polecenia.

Gdy po poleceniu następuje znacznik, oznacza to, że ma ono zapisany kod podczerwień. Jeśli polecenie nie jest zaznaczone, jego kod podczerwień nie został jeszcze zapisany.

Kody podczerwień można zapisać lub usunąć w sposób opisany w kolejnych rozdziałach.



2.9.3 Wczytywanie kodu podczerwieni

Nad ekranem na panelu sterowania znajduje się **A** odbiornik podczerwieni.

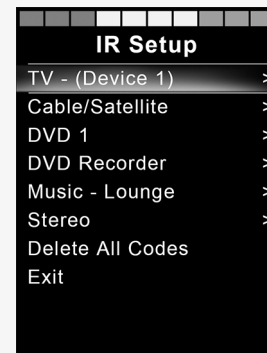
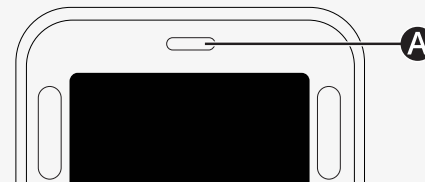
Podczas wprowadzania kodu należy trzymać pilota w taki sposób, aby jego nadajnik podczerwieni był skierowany w stronę **A** odbiornika podczerwieni na panelu obsługi.

2.9.3.1 Procedura wprowadzania kodu podczerwieni

Wejść do menu konfiguracji podczerwieni.

Wybierz urządzenie, np. *TV - (Device 1)* (*TV — (Urządzenie 1)*), jak pokazano na ilustracji.

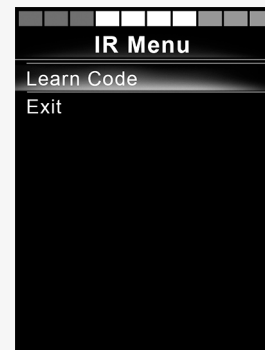
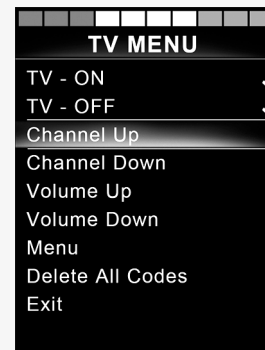
(Device 1) (*Urządzenie 1*) pokazuje, gdzie na ekranie może pojawić się unikalna nazwa urządzenia.



Polecenia dla urządzenia pojawią się na ekranie, jak pokazano na ilustracji. Wybierz polecenie do nauki.

W tym przykładzie z menu TV zostanie wybrany *Channel Up* (Kanał w górę).

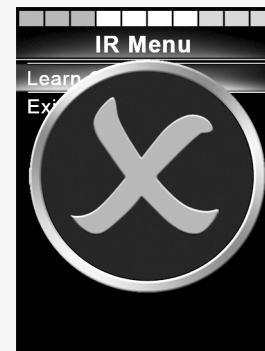
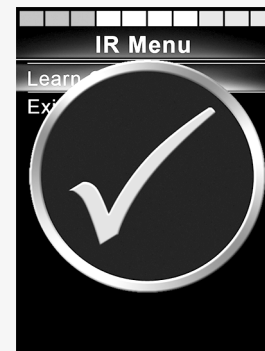
Przesuń joystick w prawo, aby wybrać polecenie *Learn Code* (Nauka kodu), gdy jest podświetlone.



Skieruj pilota telewizora w stronę odbiornika na podczerwień panelu sterowania i naciśnij dwukrotnie przycisk kanału w górę.

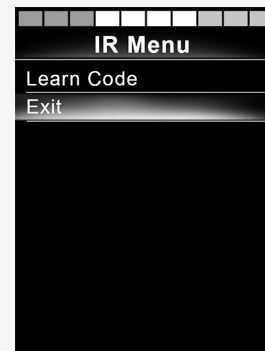
Po pomyślnym zakończeniu procedury adaptacji kodu na ekranie zostanie wyświetlony zielony znaczek wyboru.

Jeśli operacja przyuczania kodu nie powiedzie się, na ekranie zostanie wyświetlony czerwony krzyżyk. Spróbuj ponownie zaprogramować kod.



Po przyswojeniu kodu przewiń w dół, aby zaznaczyć opcję *Exit* (Wyjdź).
Przesunąć joystick w lewo, aby powrócić do menu urządzenia, ustawienia podświetleni.

Przy pierwszym nauczaniu kodu podświetleni należy wyłączyć zasilanie na panelu sterowania i ponownie je włączyć.



2.9.4 Programowanie sekwencyjnych kodów podczerwieni

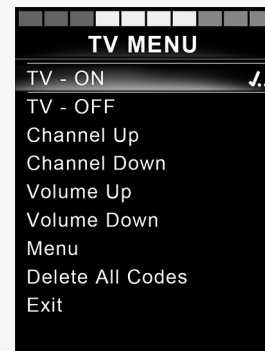
W menu ustawień podczerwieni można zaprogramować wiele kodów podczerwieni dla jednego polecenia. Umożliwia to przesyłanie wielu kodów podczerwieni za pomocą jednego polecenia w trybie podczerwieni.

Przykłady produktów:

1. Funkcję włączania/wyłączania wielu urządzeń, np. telewizora i płyty DVD, można nauczyć za pomocą pojedynczego wpisu w menu ustawień podczerwieni. Następnie panel sterowania prześle kody dla nauczonego polecenia w jednym cyklu. W tym przypadku włączanie lub wyłączanie telewizora i nagrywarki DVD odbywa się praktycznie jednocześnie.
2. Dotychczas wybieranie stacji TV wymagało wybierania cyfr poszczególnych stacji z listy. Może to być dość niewygodne przy próbie wybrania kanału telewizyjnego z kilkoma cyframi, na przykład 143. Teraz poszczególne kody dla numerów 1, 4 i 3 można nauczyć za pomocą jednego polecenia w menu konfiguracji podczerwieni. Po wybraniu tego polecenia w menu ustawień podczerwieni kody podczerwieni są przesyłane praktycznie jednocześnie.

2.9.4.1 Tworzenie sekwencji

- Wybrać polecenie używane jako inicjator sekwencji. W tym przykładzie *TV – ON* (TV — Wł).
- Wybierz opcję *Learn Code* (Nauka kodu), przesuając joystick w prawo, gdy polecenie jest podświetlone.
- Skieruj pilota telewizora na odbiornik na podczerwień panelu sterowania i naciśnij dwukrotnie przycisk włączania/wyłączania.
- Po każdej udanej operacji nauki na ekranie pojawia się przez chwilę znacznik wyboru, wybierz ponownie *Learn Code* (Nauka kodu).
- Skieruj pilota zdalnego sterowania DVD na odbiornik podczerwieni panelu sterowania i naciśnij dwukrotnie przycisk włączania/wyłączania.
- Po każdej pomyślnie nauczonej operacji na ekranie pojawia się na chwilę znacznik wyboru, wybierz ponownie *Learn Code* (Nauka kodu).
- Zakończ sekwencję, podświetlając *Exit* (Wydź) i odchylając joystick w lewo.
- Teraz polecenie *TV – ON* (TV — Wł) będzie miało znacznik wyboru i trzy kropki obok niego, pokazując nauczoną sekwencję.

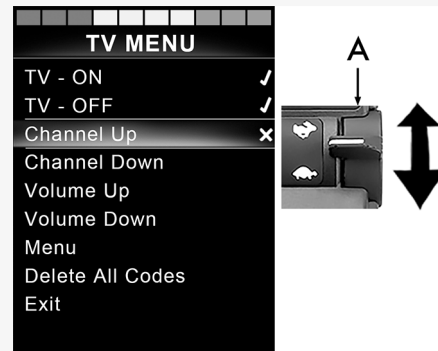


2.9.5 Włączanie i wyłączanie kodów podświetlenia

Kody podświetlenia można włączyć lub wyłączyć w menu konfiguracji podświetlenia. Jeśli kod jest wyłączony, nie będzie wysyłany i nie będzie wyświetlany w trybie podświetlenia.

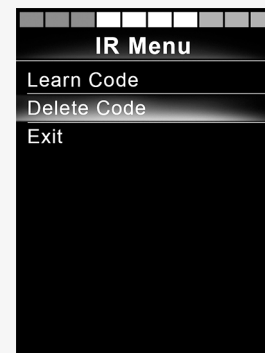
Aby wyłączyć kod podświetlenia, odchylić dźwignię prędkości w górę lub w dół. Wyłączony kod podświetlenia jest wyświetlany z X obok podświetlonego polecenia.

Aby włączyć kod podświetlenia, odchylić dźwignię prędkości w górę lub w dół. Aktywowany kod pojawia się z zaznaczeniem obok podświetlonego polecenia.



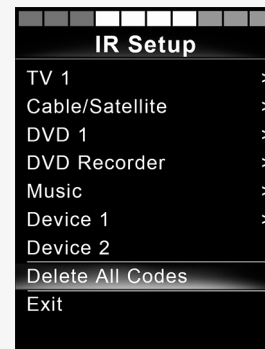
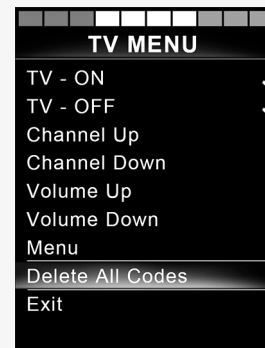
2.9.6 Usuwanie kodów podświetlenia

Aby usunąć kod podświetlenia dla określonego polecenia, należy zaznaczyć polecenie w menu urządzenia i przesunąć joystick w prawo. Następnie wybierz opcję *Delete Code* (Usuń kod).



Aby usunąć wszystkie kody podczerwieni dla urządzenia, wybierz opcję *Delete All Codes* (Usuń wszystkie kody) w podmenu tego urządzenia.

Aby usunąć wszystkie kody podczerwieni zapisane w panelu sterowania, wybierz opcję *Delete All Codes* (Usuń wszystkie kody) w menu konfiguracji podczerwieni.



3 ConnectMe

3.1 Ważne informacje



WAŻNE! Możliwość przesyłania danych systemowych



OSTRZEŻENIE! Aktywuj tryb samolotowy, w którym transmisja radiowa nie jest dozwolona

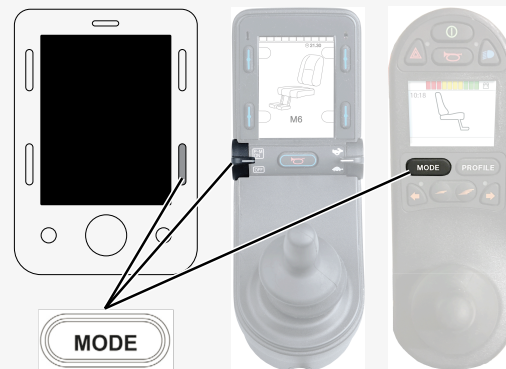
3.2 Tryb samolotowy

Urządzenie ConnectMe zawiera nadajnik radiowy. W niektórych obszarach korzystanie z transmisji radiowej jest niedozwolone, w związku z czym ConnectMe musi zostać przełączony w tryb samolotowy.

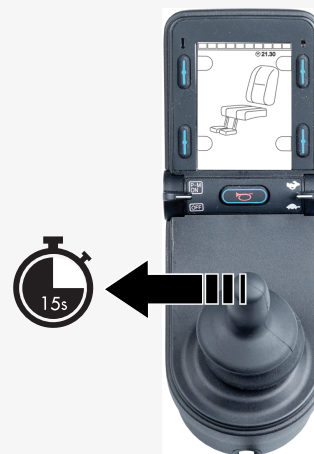
3.2.1 Włączanie trybu samolotowego

1. Włącz wózek inwalidzki.

- Przejdź do trybu siedzenia za pomocą przycisku trybu na joysticku lub wyświetlaczu OMNI. Jeśli panel sterowania nie jest wyposażony w przycisk trybu, należy użyć lewego przełącznika dźwigienkowego do wyboru trybu. Do wyboru trybu można również użyć przełącznika podłączonego do gniazda 1/8" joysticka lub wyświetlacza OMNI.



- Jeśli panel sterowania jest urządzeniem OMNI zaprogramowanym na sterowanie przełącznikiem, przejdź do kroku 6.
- Naciśnij i przytrzymaj urządzenie wejściowe w lewo przez 15 sekund. Rozlegnie się sygnał dźwiękowy.



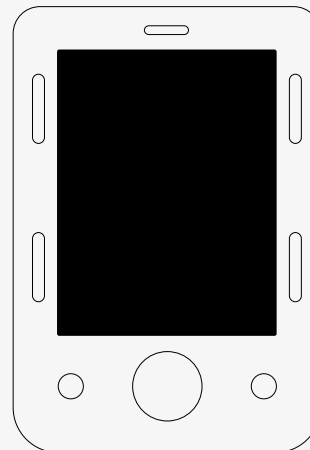
5. Na wyświetlaczu pojawia się komunikat *Airplane Mode ON* (Tryb samolotowy WŁ.), a modem nadawczy urządzenia ConnectMe jest wyłączony. Komunikat będzie widoczny na wyświetlaczu tak długo, jak długo aktywny będzie tryb samolotowy. Jednak wózek inwalidzki będzie działał normalnie.



6. Kontynuuj od tego miejsca w przypadku OMNI zaprogramowanego na sterowanie przelączanymi sterownikami. Przewiń menu foteli, aż pojawi się M6, a obraz fotela zostanie wyświetlony z żółtymi strzałkami.

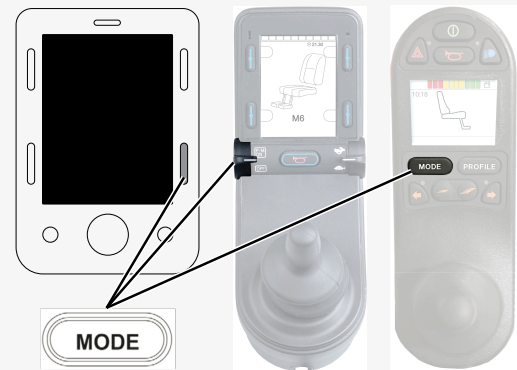
7. Nacisnąć i przytrzymać urządzenie wejściowe do przodu lub wydać i przytrzymać równoważne polecenie przez 5 sekund.

8. Żółte strzałki znikną, na wyświetlaczu pojawi się komunikat *Airplane Mode ON* (Tryb samolotowy WŁ.), a modem nadawczy urządzenia ConnectMe zostanie wyłączony. Komunikat będzie widoczny na wyświetlaczu tak długo, jak długo aktywny będzie tryb samolotowy. Jednak wózek inwalidzki będzie działał normalnie.



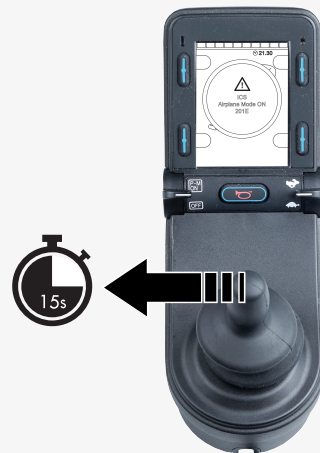
3.2.2 Wyłączanie trybu samolotowego

1. Włącz wózek inwalidzki.
2. Przejdź do trybu siedzenia za pomocą przycisku trybu na joysticku lub wyświetlaczu OMNI. Jeśli panel sterowania nie jest wyposażony w przycisk trybu, należy użyć lewego przełącznika dźwigienkowego do wyboru trybu. Do wyboru trybu można również użyć przełącznika podłączonego do gniazda 1/8" joysticka lub wyświetlacza OMNI.
3. Jeśli panel sterowania jest urządzeniem OMNI zaprogramowanym na sterowanie przełącznikiem, przejdź do kroku 6.

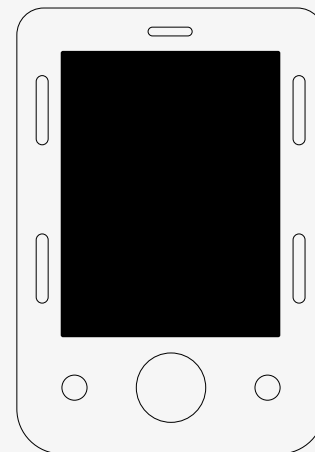


4. Naciśnij i przytrzymaj urządzenie wejściowe w lewo przez 15 sekund. Rozlegnie się sygnał dźwiękowy.

5. Komunikat *Airplane Mode ON* (Tryb samolotowy WŁ.) zniknie, wskazując, że tryb samolotowy jest wyłączony. Urządzenie ConnectMe jest teraz w pełni sprawne.



6. Kontynuuj od tego miejsca w przypadku OMNI zaprogramowanego na sterowanie przełączanymi sterownikami. Przewijać menu foteli, aż pojawi się M6.
7. Nacisnąć i przytrzymać urządzenie wejściowe do przodu lub wydać i przytrzymać równoważne polecenie przez 5 sekund. Pojawią się żółte strzałki wskazujące, że modem nadawczy urządzenia ConnectMe jest ponownie włączony, a tryb samolotowy jest wyłączony.



3.3 Całkowite wyłączenie urządzenia ConnectMe

Urządzenie ConnectMe jest zasilane tak długo, jak długo akumulator wózka inwalidzkiego jest podłączony do jego elektroniki. Aby całkowicie wyłączyć urządzenie ConnectMe, należy wyłączyć wyłącznik główny.

3.4 Deklaracja zgodności UE

Firma Permobil niniejszym oświadcza, że urządzenie radiowe typu Power Platform jest zgodne z dyrektywą 2014/53/UE.

Pełny tekst deklaracji zgodności UE dostępny jest pod następującym adresem internetowym:

<https://legal.permobil.com/declaration-of-conformity/EU-ConnectMe.pdf>

3.5 Dopuszczenie do obrotu

Dane techniczne	
Bluetooth:	Zgłoszono inteligentny produkt Bluetooth

3.6 Dopuszczenie produktu

Urządzenie ConnectMe spełnia wymagania następujących norm:		
	EN 14971 EN 60601-1 + A1 EN 300 328 EN 301 489-1 EN 301 489-17 EN 301 489-52 EN 301 511 EN 301 908-1	EN 303 413 EN 50665 EN 62311 ISO 7176-9 ISO 7176-14 ISO 7176-21 TS 134 124
FCC	FCC 47 CFR część 15 B FCC 47 CFR część 15 C (15,247) CFR47 §1,1310 §2,1091 KDB 447498 D01	Konkretne identyfikatory FCC znajdują się z tyłu urządzenia
ISED (Industry Canada)	RSS-Gen RSS-247 RSS-102	Konkretne identyfikatory IC znajdują się z tyłu urządzenia

permobil

341622 pol-PL



www.permobil.com